**UserStory**

-En tant que **développeur**, je crée des sketchs afin de visualiser le design et le rendu de l’application.

-En tant que **développeur**, je réalise le diagramme de cas d’utilisation pour permettre une meilleure compréhension et le détail des fonctionnalités ainsi que les différentes actions systèmes.

-En tant que **développeur**, je réalise un diagramme de classe afin de visualiser de manière précise la structure et la conception de notre application.

-En tant que **développeur**, j’écris le contexte de mon application afin d’expliquer au grand public, le principe de l’application et comment elle peut leur être utile, les différentes fonctionnalités qu’elle propose.

-En tant **qu’utilisateur**, je peux m’authentifier (créer un compte) /me connecter à l’application.

-En tant **qu’utilisateur** connecté et créateur du projet ou membre autorisé par le créateur, je peux créer une tâche et ajouter des options à celle-ci (date jalon, délai, budget, personnes impliquées).

-En tant **qu’utilisateur** connecté, je peux créer un projet et sélectionner différentes fonctionnalités que je veux ajouter à mon projet.

-En tant **qu’utilisateur** connecté et membre d’un projet, je peux communiquer avec les autres collègues du même projet via une messagerie en ligne.

-En tant **qu’utilisateur** connecté et créateur du projet ou membre autorisé par le créateur, je peux modifier le budget et assigner celui-ci pour différentes tâches.

-En tant **qu’utilisateur** créateur du projet, je peux ajouter des personnes dans mon projet.

-En tant **qu’utilisateur** créateur du projet, je peux assigner des rôles et ou autorisation aux autres membres de ce projet.