

Crear una aplicación con una lista de imágenes (van adjuntas). Al hacer click se reproducirá el sonido correspondiente en bucle; si se pulsa click sobre cualquier otro elemento se reproducirá el correspondiente a ese nuevo elemento. Al hacer long click se debe parar y quedar la app en silencio.

Incorporar el código necesario para liberar recursos cuando la actividad se destruye.

Usar la clase MediaPlayer.