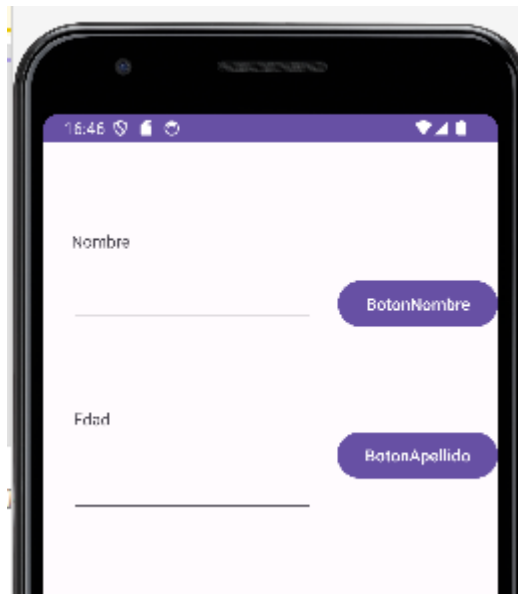


Intent Explicitos

Sirven para comunicar varias actividades del mismo proyecto

Por ejemplo, tenemos un formulario de 2 editText y 2 Button que llamamos MainActivity



DENTRO DEL ON CREATE

```
datosNombre =findViewById(R.id. editTextNombre );  
datosEdad =findViewById(R.id. editTextEdad );
```

Recogemos lo que escribamos los 2 editText

```
String nombre=getIntent().getStringExtra( "EtiquetaNombre" );  
String edad=getIntent().getStringExtra( "EtiquetaEdad" );
```

Recogemos el String que escribamos de la otra actividad con getIntent() y getStringExtra y los llamamos EtiquetaNombre y EtiquetaEdad

```
datosNombre .setText(nombre);  
datosEdad .setText(edad);
```

Sustituimos el String de los editText del Main con los String del intent

```
Button bNombre=findViewById(R.id. botonNombre );
```

Cogemos el boton del Nombre

```
bNombre.setOnClickListener( new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) { metodoBotonNombre(); }  
});
```

Hacemos que al pulsar haga el metodo que describo ahora FUERA DEL ONCREATE:

```
public void metodoBotonNombre(){  
    Intent intent= new Intent(MainActivity. this , MainActivity2. class );
```

Se crea un intent que coja los datos de Main2

```
Bundle b= new Bundle();  
b.putString( "EtiquetaNombre" , datosNombre .getText().toString());
```

Creamos Un Bundle que asignamos al String del Main que hemos puesto en el onCreate

```
/*Un Bundle es una estructura de datos utilizada para pasar datos entre componentes de una aplicación Android, como actividades, fragmentos e incluso entre distintas aplicaciones en ciertos casos. Un Bundle es un tipo de contenedor que almacena pares clave-valor de datos. Cada dato se asocia con una clave única, lo que facilita la recuperación de datos específico*/
```

```
intent.putExtras(b);
```

les pasamos los datos que hemos recogido con el bundle al intent

```
startActivity(intent);
```

iniciamos la actividad con el intent

```
}
```

Exactamente lo mismo con el segundo editText de edad:

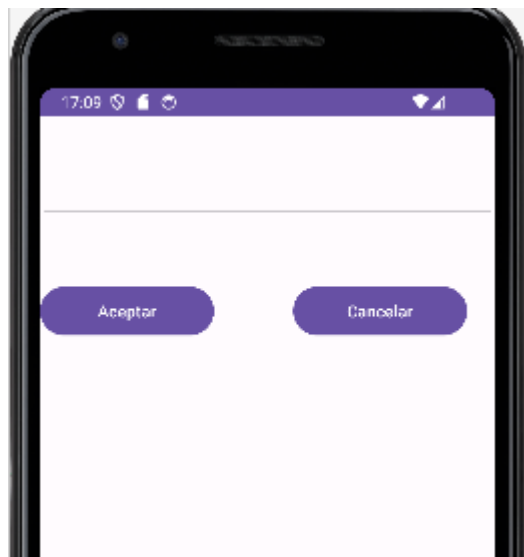
```
Button bEdad=findViewById(R.id. botonEdad );  
bEdad.setOnClickListener( new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) { metodoBotonEdad(); }  
});  
  
public void metodoBotonEdad(){
```

```
Intent intent= new Intent(MainActivity. this , MainActivity3. class );
Bundle b= new Bundle();
b.putString( "EtiquetaEdad" ,String. valueOf ( datosEdad .getText()));
```

Como al editText hay que pasar String, pasamos de int a String con String.valueOf()

```
intent.putExtras(b);
startActivity(intent);}
```

MAIN2



DENTRO DEL ONCREATE

```
dNombre =findViewById(R.id. editTextNombre2 );
```

Asignamos el editText

```
Button aceptar=findViewById(R.id. b1Aceptar );
```

Asignamos el botón de Aceptar

```
aceptar.setOnClickListener( new View.OnClickListener() {
@Override
public void onClick(View view) {
metodoBotonAceptar1();
}
});
```

Hacemos que cuando se pulse el botón de Aceptar haga el siguiente metodo(EL METODO FUERA DEL ONCREATE)

```
public void metodoBotonAceptar1(){  
    Intent intent= new Intent( this , MainActivity. class );  
    Bundle b= new Bundle();  
    b.putString( "EtiquetaNombre" , dNombre .getText().toString());  
    intent.putExtras(b);  
    startActivity(intent);  
}
```

Hacemos lo mismo para el botón Cancelar

```
Button cancelar=findViewById(R.id. b1Cancelar );  
cancelar.setOnClickListener( new View.OnClickListener() {  
    @Override  
    public void onClick(View view) {  
        metodoBotonCancelar1();  
    }  
});
```