

ACTA DE CONSTITUCIÓN

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

<https://github.com/pabsanper/ACME-Cycling.git>



GRUPO 3.8

Alberto Benítez Morales

David Sabugueiro Troya

Pablo Santos Pérez

Francisco Javier Vázquez Monge

Álvaro Paradas Borrego

CLIENTE: José González Enríquez

FECHA: 11/10/2022

Control de cambios

Versión	Fecha	Tipo	Responsables	Descripción	Motivación
1.0	21/09/22	Inicio	Alberto, Pablo y David	Creación de plantilla del documento, justificación del proyecto, requisitos.	Creación del documento y relleno.
1.1	23/09/22	Relleno	Pablo, Francisco Javier	Reorganización de plantilla, objetivos medibles, modificación, requisitos, descripción de alto nivel del proyecto y límites.	Seguir rellenando el documento para terminarlo y poder avanzar en el proyecto
1.2	25/09/22	Relleno	Pablo, Alberto	Entregables, supuestos y restricciones, riesgos de alto nivel, hitos, lista de interesados y requisitos de aprobación.	Seguir rellenando el documento para terminarlo y poder avanzar en el proyecto
1.3	26/09/22	Relleno	Francisco Javier	Criterios de cierre o cancelación del proyecto.	Seguir rellenando el documento para terminarlo y poder avanzar en el proyecto
1.4	26/09/22	Relleno	Pablo, Alberto, David, Álvaro	Presupuestos, niveles de autoridad, sponsor y puesta a punto del documento.	Seguir rellenando el documento para terminarlo y poder avanzar en el proyecto
2.0	01/10/22	Post - Seguimiento	Pablo	Correcciones post revisión	Corrección para terminar el documento y cerrarlo
2.1	05/10/22	Corrección	Pablo, Alberto, Álvaro	Corrección general del documento, tras segunda revisión.	Corrección para terminar el documento y cerrarlo
2.2	11/10/22	Final	Pablo	Plantilla portada, plantilla control de	Cierre del documento.

				cambios y cierre	
--	--	--	--	------------------	--

Tabla de contenidos

1. Justificación del proyecto	4
2. Objetivos medibles del proyecto y criterios de éxito asociados	4
3. Requisitos de alto nivel	5
4. Descripción de alto nivel del proyecto y sus límites	6
5. Entregables	7
6. Supuestos y restricciones de alto nivel	7
7. Riesgos de alto nivel	8
8. Resumen del cronograma de hitos	8
9. Resumen del presupuesto	9
10. Lista de interesados	10
11. Requisitos de aprobación del proyecto	10
12. Criterios de cierre o cancelación del proyecto	11
13. Director del proyecto asignado, composición del equipo y niveles de autoridad	11
Niveles de autoridad del director del proyecto:	12
14. El nombre y el nivel de autoridad del patrocinador.	12
15. Firmas	13

1. Justificación del proyecto

En los últimos años, ha aumentado el número de ciclistas considerablemente en todo el mundo. En el caso del ciclismo urbano, el incremento ha sido aún más notorio a raíz del Coronavirus, ya que además de hacer ejercicio, sirve como propósito práctico, aunque el ciclismo de montaña y de carretera no se quedan atrás.

En general, existe una tendencia favorable a la práctica de deportes y actividades físicas, para cuidar la salud. Por otra parte, los ciudadanos cada vez se preocupan más por su impacto medioambiental, y el uso de la bicicleta es una forma de minimizar las emisiones de CO2.

La tecnología lo pone más fácil a los consumidores, con bicicletas eléctricas que permiten superar las cuestas sin demasiado esfuerzo, aunque estos últimos modelos suelen ser más caros, por lo que es importante saber elegir el tipo de bicicleta que se amolde a tus necesidades.

Cabe destacar que desde el año 2020 el precio medio de una bicicleta se ha disparado debido sobre todo a la gran demanda y falta de stock. Hay quien se atreve a montar su propia bici personalizada buscando los componentes por su cuenta, aunque no es tarea fácil y hay que tener en cuenta los estándares de tamaño.

Nuestra misión es guiarle y ofrecerle el mejor producto posible teniendo en cuenta sus pretensiones. Disponemos de distintos modelos distribuidos en un rango de precio más que razonable y de suficientes componentes como para crear la bici customizada de sus sueños.

1. Objetivos medibles del proyecto y criterios de éxito asociados

Los objetivos del proyecto serán los siguientes:

- El objetivo principal del proyecto es la planificación, gestión y realización de una tienda web que permita al usuario customizar una bicicleta por componentes, guiando al usuario para que pueda experimentar una experiencia de compra completa.

El criterio de éxito asociado a este objetivo sería el correcto funcionamiento de la tienda web, así como su cierre y entrega dentro de los límites económicos y temporales previamente establecidos.

- Otro objetivo muy importante sería el uso y aprendizaje de tecnologías y herramientas para el correcto desarrollo del proyecto.

2.Requisitos de alto nivel

Requisitos de alto nivel
Las imágenes utilizadas serán siempre de calidad.
Los productos del catálogo estarán organizados por las mismas categorías que utiliza el cliente en sus tiendas físicas.
El cliente se siente seguro durante la compra.
El cliente es atendido en Español.
El registro permanente de datos personales del comprador será opcional.
Todos los pagos serán online.
Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS.
El producto final debe entregarse como un contenedor de aplicaciones con las instrucciones de instalación y puesta en producción.
Utilizar una metodología ágil o incremental como metodología de desarrollo.
Utilizar las plantillas de la organización.
La aplicación web debe poseer un diseño “Responsive” .
No se contempla la devolución de productos.

3.Descripción de alto nivel del proyecto y sus límites

Desde ACME-Cycling ponemos a su disposición un amplio catálogo de los mejores componentes para la bicicleta de sus sueños, pudiendo elegir entre las piezas que el cliente desee, con el fin de poder personalizarla al completo.

La totalidad del comercio se desarrollará de forma online mediante la página web que, diseñada por un grupo de ingenieros del software, está construida mediante el framework de desarrollo Django, con el fin de ofrecer al cliente una interfaz rápida y limpia.

Como límites del proyecto podríamos encontrar:

- No ofreceremos piezas de más de 4 años de antigüedad.
- Los repartos de pedidos estarán limitados a la península.
- La incompatibilidad de 2 o más piezas no permitirá la finalización de la creación de la bicicleta.
- El pago del pedido no podrá ser fraccionado

4. Entregables

El proyecto consta de 6 hitos principales, de los cuales 2 son las entregas requeridas.

Fecha	Entrega	Entrega a través de:
28/10/2022	Plan de proyecto	Enseñanza virtual
13/12/2022	Producto final	Enseñanza virtual

5. Supuestos y restricciones de alto nivel

Supuesto/restricción
Se asume la disponibilidad para adaptarse a algún cambio propuesto por el cliente.
Se propondrán sanciones en caso de que exista falta de compromiso laboral por parte de algún miembro del equipo.
Todos los miembros del equipo dispondrán de las herramientas, tecnologías y recursos necesarios para la realización del proyecto.
El estado final del proyecto será satisfactorio y aceptado por todos y cada uno de los interesados.
El proyecto terminado tiene una duración de 3 meses.
No hay posibilidad de retraso en las distintas entregas e iteraciones.
El idioma debe ser el español.

Se debe garantizar la seguridad del cliente en todo momento.
--

Es necesario el uso de una metodología ágil o incremental como metodología de desarrollo.

Para más información, revise el documento “Registro de supuestos”.

6. Riesgos de alto nivel

Los riesgos que pueden afectar al correcto transcurso del proyecto son los siguientes:

Riesgo	Descripción
Riesgos asociados con los interesados.	Incluyen la falta de compromiso y la insuficiente participación de las partes interesadas.
Mala estimación de tiempos y costos.	Tener una mala estimación de tiempos y costo afecta directamente a todos los interesados en el proyecto.
Fuerte presión en el proyecto debido a la carga acumulada.	No tener una implicación constante en el proyecto puede suponer acumular carga de trabajo durante los últimos días.
Mala definición de requisitos.	Si los requisitos están mal definidos, puede suponer una mala interpretación de los mismos y por consiguiente, la no aceptación de la implementación de estos.
Proyecto de baja calidad.	No complacer las expectativas de calidad de los interesados supone un fracaso en el proyecto.
Falta de autoridad en el equipo.	La falta de autoridad en el equipo supone un problema a la hora de completar el trabajo y lograr los objetivos.
Falta de comunicación entre las partes interesadas.	Indica que los interesados no persiguen un mismo objetivo común. Supone la ausencia de competencias y habilidades para trabajar en equipo.

7. Resumen del cronograma de hitos

Los principales hitos del proyecto son los siguientes.

Fecha	Hito
28/10/2022	Entrega: Plan de proyecto
14/11/2022	Iteración 1
21/11/2022	Iteración 2
28/11/2022	Iteración 3
13/12/2022	Entrega: Producto final
13/12/2022	Presentación del proyecto

8. Resumen del presupuesto

Para determinar el presupuesto estimado, tenemos en cuenta en primer lugar la duración del proyecto (12 semanas). También tenemos en cuenta que un crédito ECTS equivale a 25 horas de trabajo del estudiante.

Partiendo de lo anterior tenemos que:

- Cada miembro trabajará 150 horas durante el proyecto, 12,5 horas semanales, de las cuales 4 horas se corresponden a las clases en la universidad y 8,5 al trabajo extracurricular.
- El equipo está formado por 5 desarrolladores y un Project Manager.
- Las cotizaciones a la Seguridad Social supone un 30% del salario.

Coste	Descripción	Coste unitario en bruto	Coste unitario total	Coste total
Desarrolladores	El proyecto cuenta con 5 desarrolladores, a un coste de 15€/h.	150 h x 15€/h = 2.250€	2.250€ x 130% = 2.925€	2.925€ x 5 desarrolladores = 14.625€
Project Manager	El proyecto cuenta con 1 PM, a un coste de 25€/h.	150 h x 25€/h = 3.750€	3.750€ x 130% = 4.875€	4.875€

Gasto energético	Teniendo en cuenta la media española de 0,23521 €/kWh.	150 h x 0,23521 €/kWh = 35,28€	35,28€	35,28€ x 6 miembros = 211,68€
COSTE TOTAL				19.711,68€

9. Lista de interesados

Cada uno de los siguientes interesados participan activamente en el proyecto y sus intereses se verán afectados positiva o negativamente según la ejecución del mismo.

Interesado	Rol	Dato de contacto
José González Enríquez	Cliente y sponsor	jgenriquez@us.es
G3.8	Equipo de dirección y equipo de desarrollo	pabsanper3@alum.us.es albbenmor@alum.us.es davsabtro@alum.us.es alvparbor1@alum.us.es fravazmon@alum.us.es
Usuarios	Usuarios de la web	-

Para más información, revise el documento “Registro de interesados”.

10. Requisitos de aprobación del proyecto

Para la aprobación del proyecto se debe cumplir lo siguiente:

Requisitos de aprobación	Descripción
Requisitos de alto nivel	El proyecto debe cumplir todos los requisitos acordados con el cliente.

Plazo	El proyecto debe cumplir los plazos previamente dispuestos.
Alcance	El proyecto debe ser acorde con el alcance predefinido.
Documentación	Se debe entregar documentación completa y de manera correcta del proyecto.
Aceptación	El sponsor y los miembros del equipo deben aceptar el proyecto.

La firma de aprobación del proyecto la dará José González Enríquez.

11. Criterios de cierre o cancelación del proyecto

Los motivos por los cuales podríamos considerar la cancelación del proyecto son los explicados a continuación:

- Cese de deseo por parte del cliente de continuar con el proyecto
- Financiamiento destinado al proyecto agotado
- Imposibilidad de alinear costos con tiempos de producción
- Recursos físicos o de personal no disponibles
- Causas legales
- Cese de actividad de la empresa
- Cambio de objetivos

Por otra parte, los motivos por los que se cerrará el proyecto son:

- Totalidad de los requisitos cubiertos
- Despliegue final funcional de la página web
- Feedback exitoso por parte de nuestro cliente

12. Director del proyecto asignado, composición del equipo y niveles de autoridad

Nombre	Cargo
Pablo Santos Pérez	Director de Proyecto
David Sabugueiro Troya	Desarrollador / Miembro del equipo de dirección
Álvaro Paradas Borrego	Desarrollador / Miembro del equipo de dirección
Alberto Benítez Morales	Desarrollador / Miembro del equipo de dirección
Francisco Javier Vázquez Monge	Desarrollador / Miembro del equipo de dirección

Niveles de autoridad del director del proyecto:

- Dirige los esfuerzos del equipo.
- Realiza el cierre del proyecto al final de cada fase y para el proyecto en su conjunto.
- Promueve la buena comunicación en el proyecto.
- Aprueba o rechaza los cambios propuestos.
- Asiste al equipo y a otras partes interesadas.
- Garantiza que se cumplan las expectativas.
- Toma de decisiones.

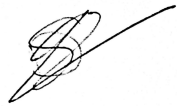

Autoridad	Asignación
Planificación	Equipo de dirección
Diseño	Equipo de desarrollo
Desarrollo	Equipo de desarrollo
Pruebas	Equipo de desarrollo
Gestión de reuniones	Equipo de dirección
Resolución de conflictos	Equipo de desarrollo

13. El nombre y el nivel de autoridad del patrocinador.

Empresa	Autoridad	Nombre
ACME	<ul style="list-style-type: none">• Máxima autoridad, frente a cualquiera de los roles.• Autorización del acta.• Firma de cierre de proyecto	José González Enríquez



14. Firmas

Cargo	Nombre	Firma
Sponsor	José González Enríquez	
Director de proyecto	Pablo Santos Pérez	
Desarrollador / Miembro del equipo de dirección	David Sabugueiro Troya	
Desarrollador / Miembro del equipo de dirección	Álvaro Paradas Borrego	
Desarrollador / Miembro del equipo de dirección	Alberto Benítez Morales	
Desarrollador / Miembro del equipo de dirección	Francisco Javier Vázquez Monge	