Acta de aceptación del producto

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

https://github.com/pabsanper/ACME-Cycling.git



GRUPO 3.8

Alberto Benítez Morales
David Sabugueiro Troya
Pablo Santos Pérez
Francisco Javier Vázquez Monge
Álvaro Paradas Borrego

CLIENTE: José González Enríquez FECHA:9/12/2022

Control de cambios

Versión	Fecha	Tipo	Responsables	Descripción	Motivación
1.0	8/12/22	Creación	Álvaro Paradas	Creación y relleno del documento	Realizar uno de los documentos para el cierre del proyecto
1.1	9/12/22	Cierre	Pablo Santos	Puesta a punto y cierre	Dar por cerrado el proyecto



Tabla de contenidos

Sontroi de Cambios	
Tabla de contenidos	3
I. Nombre de la organización	4
2. Nombre del proyecto	4
3. Director del proyecto	4
1. Nombre de la empresa cliente	4
5. Nombre d <mark>el representante d</mark> el cliente	5
6. Productos entregados	5
7. Fecha de aceptación	5
3. Texto de aceptación	5
9. Firma del cliente	5
10. Firma del director del proyecto	5

1. Nombre de la organización

El nombre de nuestra organización es Grupo 3.8.

Dicho nombre tiene sus raíces en el funcionamiento de la clasificación de los grupos de prácticas de la asignatura Planificación y gestión de proyectos informáticos. El 3 simboliza el grupo de teoría al que todos los miembros del equipo pertenecen y el 8 al grupo al que nos asignaron de prácticas.

2. Nombre del proyecto

El nombre de nuestra organización es ACME Cycling.

Dicho nombre tiene su origen en La Corporación Acme, una empresa ficticia que existe en el universo de los Looney Tunes. Además es el nombre que se suele poner a los proyectos de las asignaturas de Ingeniería Informática de Software, por la Universidad de Sevilla. Respecto a la segunda parte del nombre, corresponde a ciclismo en inglés, puesto que el propósito del producto desarrollado es una tienda online relacionada con el mundo del ciclismo.

3. Director del proyecto

Somos un equipo director del proyecto, sin embargo, el miembro del equipo que ha asumido el rol de director/jefe del proyecto ha sido Pablo Santos, el cual durante la totalidad de la duración del desarrollo del producto software ha dirigido este equipo, asegurando así el cumplimiento de la planificación como realizando las acciones oportunas para que todo el equipo de desarrollo pudiera completar las tareas asignadas en las distintos iteraciones.

4. Nombre de la empresa cliente

La empresa cliente es la Universidad de Sevilla, la cual, dentro del Grado de Ingeniería Informática en la especialidad de Ingeniería del software, solicitaba un proyecto en el cual había que cumplir con ciertos requisitos para obtener un producto software totalmente funcional, así como toda la documentación necesaria desde el comienzo de un proyecto software hasta el cierre de dicho proyecto y cierre del producto.

5. Nombre del representante del cliente

El representante del cliente ha sido Jose González Enríquez, el cual nos ha resuelto todas las dudas referentes al inicio, planificación, ejecución, seguimiento y control, y cierre del proyecto que al equipo de dirección les surgía.

6. Productos entregados

Los productos que entregamos son dos:

- Plan de proyecto
- Producto software final

7. Fecha de aceptación

La fecha de aceptación del producto es el 13/12/2022, en la cual se presentará al sponsor el producto final desarrollado y este nos confirmará si acepta el producto o lo desecha por no cumplir con los requisitos o expectativas del cliente.

8. Texto de aceptación

El cliente, con la firma de este documento, acepta la totalidad de los productos reseñados en esta acta como el resultado convenido entre las partes.

9. Firmas del acta

Cargo	Nombre	Firma
Sponsor/Cliente	José González Enríquez	
Director de proyecto	Pablo Santos Pérez	Alle
Desarrollador / Miembro del equipo de dirección	David Sabugueiro Troya	
Desarrollador / Miembro del equipo de dirección	Álvaro Paradas Borrego	
Desarrollador / Miembro del equipo de dirección	Alberto Benítez Morales	ABen
Desarrollador / Miembro del equipo de dirección	Francisco Javier Vázquez Monge	@ Javier