Matriz de Trazabilidad de Requisitos

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

https://github.com/pabsanper/ACME-Cycling.git



GRUPO 3.8

Alberto Benitez Morales
David Sabugueiro Troya
Pablo Santos Pérez
Francisco Javier Vázquez Monge
Álvaro Paradas Borrego
FECHA:22/10/2022

CLIENTE: José González Enríquez

Control de cambios

Versión	Fecha	Tipo	Responsables	Descripción	Motivación
1.0	03/10/22	Inicio	Álvaro Paradas Borrego	Primera versión del documento	Creación del documento.
1.1	10/10/22	Corrección	Álvaro Paradas Borrego	Corrección de errores, inserción de datos faltantes, reestructura de la matriz.	Resolución de errores tras una rápida revisión.
1.2	18/10/22	Post - Seguimiento	David	Corrección del documento, ajuste a las plantillas.	Revisión tras el seguimiento
1.3	20/10/22	Corrección	Álvaro Paradas Borrego	Corrección del documento	Resolución de errores.
2.0	22/10/22	Final	Pablo Santos Pérez	Puesta a punto del documento y cierre	Cerrar el documento para proseguir con la planificación

Tabla de contenidos

1. Matriz de trazabilidad de requisitos

5



1. Matriz de trazabilidad de requisitos

ID	Título/Descripción	Prioridad	Categoría	Fuente	Objetivos	Entregabl e EDT	Validación
AC-0001	La cesta de la compra siempre estará visible.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0002	La cesta de la compra dispondrá de un mecanismo simple para que el usuario pueda ampliar o reducir el número de unidades de los productos del pedido.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0003	Las compras rápidas se realizan con no más de tres pasos, sin que el cliente se registre.	3	No funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0004	El cliente tiene acceso directo al seguimiento de su pedido, aunque sea un cliente anónimo.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Peer reviewTestCliente

AC-0005	Los productos agotados están claramente marcados.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0006	Cada ítem vendido en la tienda dispondrá de sólo una imagen.	3	No funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0007	La tienda se estructurará por secciones, departamentos o fabricantes, según corresponda por el tipo de artículo.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0008	Se deberá poder buscar en el catálogo de productos por el nombre o título del producto, así como por departamento, sección o fabricante.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0009	La búsqueda estará disponible en la página de inicio de la tienda.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente

AC-0010	En el catálogo podremos navegar por los diferentes productos organizados, si procede, por secciones, departamentos o fabricantes.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0011	En el catálogo podremos enviar productos a la cesta de la compra, indicando la cantidad.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0012	Desde el catálogo podremos revisar el estado de la cesta.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0013	Desde la cesta de la compra podremos finalizar la compra	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0014	En el proceso de compra se registran los datos del cliente, los datos de envío y la forma de pago.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente

AC-0015	Al finalizar el proceso de compra el cliente recibe un correo con los datos del producto comprado, el importe y la dirección de entrega.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0016	El registro permanente de datos personales del comprador será opcional.	3	No funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0017	La marca corporativa de la empresa cliente debe reflejarse en el sitio web.	3	No funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Peer reviewTestCliente
AC-0018	Escaparate (página de inicio), se debe de mostrar en la página de inicio ofertas y datos de interés para el público	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Peer reviewTestCliente
AC-0019	Se debe mostrar un catálogo de productos detallado.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente

AC-0020	Ficha de producto para el cliente, se deben de mostrar detalles de interés para el cliente sobre el producto.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0021	Ficha de producto de administrador. Se deben de mostrar detalles de interés para el administrador sobre el producto.	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0022	Se debe implementar la funcionalidad de un carrito de la compra en un desplegable tipo compra.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0023	Se deben de definir y mostrar al usuario las distintas formas de entrega que tiene su compra y el precio añadido que esa entrega conlleva.	3	No funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0024	Se debe informar al usuario sobre la política de entrega gratuita al solicitar envío a domicilio.	3	No funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Peer reviewTestCliente

AC-0025	Se deben de mostrar en la página principal, al final de la página, los datos de la empresa, como los datos de contacto	3	No Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Peer reviewTestCliente
AC-0026	Buscador de productos, de debe implementar un buscador en la barra superior de la barra de menú que pueda buscar por nombre de producto o id	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0027	Registro de clientes, se debe implementar un formulario y un sistema para dar de alta nuevos clientes	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 1	Peer reviewTestCliente
AC-0028	Gestión de clientes, el administrador debe de tener un sistema de CAU	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0029	Atención al cliente, se deberá de tener un apartado de preguntas frecuentes, así como indicar la dirección de correo para solución de problemas no encontrados en las FQS	3	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente

AC-0030	Términos del servicio (términos de uso), deberá de crear ventanas emergentes para que el cliente acepte los términos de servicio cuando se registre.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Peer reviewTestCliente
AC-0031	Aviso de privacidad, se deberá de crear ventanas emergentes para que el cliente acepte los términos de privacidad cuando se registre.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Peer reviewTestCliente
AC-0032	Gestión de ventas (pedidos), el administrador tiene que tener un control de las ventas que se realizan, así como un control del estado de los productos, (en proceso, en tránsito, enviado, recibido).	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
AC-0033	Seguimiento de pedidos, el cliente tiene que tener un control de las compras que realiza, así como un control del estado de los productos, (en proceso, en tránsito, enviado, recibido).	1	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Peer reviewTestCliente
AC-0034	Procedimiento de devolución (política de devolución), el cliente tiene que tener la opción de devolver un producto, en dicho	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia	Iteración 3	Peer reviewTestCliente

	caso se le deberá mostrar la política de devolución.				del usuario		
AC-0035	El cliente deberá ver en la pantalla de pago los distintos sistemas de pago de los que la aplicación dispone y elegir por el cual quiere realizar el pago.	2	Funcional	Cliente	EjecuciónAprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 2	Peer reviewTestCliente
R-0036	Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS.	1	Funcional	Cliente	AprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	Cliente
R-0037	El producto final debe entregarse como un contenedor de aplicaciones con las instrucciones de instalación y puesta en producción.	1	Funcional	Cliente	AprendizajeCierreExperiencia del usuario	Iteración 3	• Cliente