

Sprint Backlog

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

<https://github.com/pabsanper/ACME-Cycling.git>



GRUPO 3.8

Alberto Benitez Morales

David Sabugueiro Troya

Pablo Santos Pérez

Francisco Javier Vázquez Monge

Álvaro Paradas Borrego

CLIENTE: José González Enríquez

FECHA: 17/11/2022

Control de cambios

Versión	Fecha	Tipo	Responsables	Descripción	Motivación
1.0	17/11/22	Creación	Francisco Javier	Creación y relleno del documento	Realizar uno de los documentos para la próxima presentación
1.1	20/11/22	Rellenar	Pablo	Relleno de la Iteración 1	Puesta a punto
1.2	27/11/22	Rellenar	Alberto, Francisco Javier	Relleno de la Iteración 2	Puesta a punto
2.0	02/12/22	Finalizar	Álvaro	Relleno de la iteración 3	Finalización del documento



Tabla de contenidos

Control de cambios	2
Tabla de contenidos	3
1. Sprint Backlog Iteración 1	4
2. Sprint Backlog Iteración 2	7
3. Sprint Backlog Iteración 3	7



1.Sprint Backlog Iteración 1

ID	Título	Descripción	Categoría	Estimación (horas)	Asignación
3.1.1.1	Registro de clientes, se debe implementar un formulario y un sistema para dar de alta nuevos clientes	Implementar un formulario y un sistema para dar de alta nuevos clientes	Funcional	1,04	Francisco Javier
3.1.1.2	El registro permanente de datos personales del comprador será opcional.	El registro permanente no será obligatorio	Funcional	0,54	Álvaro
3.1.2.1	Los productos agotados están claramente marcados.	El cliente debe saber si un producto está agotado	No funcional	0,5	Pablo
3.1.2.2	Cada ítem vendido en la tienda dispondrá de sólo una imagen.	Una imagen por artículo	Funcional	0,5	Pablo

3.1.2.3	La tienda se estructurará por secciones, departamentos o fabricantes, según corresponda por el tipo de artículo.	Cada artículo dispondrá de secciones para clasificar cada artículo	Funcional	1,5	Álvaro
3.1.2.4	En el catálogo podremos navegar por los diferentes productos organizados, si procede, por secciones, departamentos o fabricantes.	El cliente debe poder navegar por las distintas secciones para encontrar artículos	No funcional	1,25	Alberto
3.1.2.5	En el catálogo podremos enviar productos a la cesta de la compra, indicando la cantidad.	El cliente debe poder añadir artículos a la cesta y visualizarla	Funcional	1,5	David
3.1.2.6	Desde el catálogo podremos revisar el estado de la cesta.	El cliente puede ver el estado de la cesta mientras visualiza los artículos	Funcional	0,5	David

3.1.2.7	Se debe mostrar un catálogo de productos detallado.	Se deben poder visualizar todos los artículos, así como sus características	Funcional	1,92	Pablo
3.1.3.1	Se deberá poder buscar en el catálogo de productos por el nombre o título del producto, así como por departamento, sección o fabricante.	Los artículos se pueden filtrar por nombre, departamento, sección y fabricante	Funcional	1,5	Alberto
3.1.3.2	La búsqueda estará disponible en la página de inicio de la tienda.	Se puede acceder a la búsqueda desde el inicio	Funcional	0,5	Francisco Javier
3.1.3.3	Buscador de productos, de debe implementar un buscador en la barra superior de la barra de menú que pueda buscar por nombre de producto o id	Debe haber una barra de búsqueda para hacer cualquier tipo de búsqueda o filtrado de artículos	Funcional	1,5	Francisco Javier

ID	Título	Descripción	Prioridad	Categoría	Estado	Estimación (horas)	Asignación
	Retrospectivas						
	Registro de incidencias						
	Registro de decisiones						
	Sprint Plannings						
	Informe de Desempeño del trabajo						
	Análisis del valor ganado						
	Análisis de desviaciones						
	Controles de calidad						

2.Sprint Backlog Iteración 2

ID	Título	Descripción	Categoría	Estimación (horas)	Asignación
3.2.1.1	La cesta de la compra siempre estará visible.	La cesta de la compra debe estar disponible para su acceso desde cualquier vista	Funcional	1.5	David
3.2.1.2	La cesta de la compra dispondrá de un mecanismo simple para que el usuario pueda ampliar o reducir el número de unidades de los productos del pedido.	El cliente deberá poder elegir la cantidad exacta a comprar del artículo en cuestión	Funcional	1.5	David
3.2.1.3	Las compras rápidas se realizan con no más de tres pasos, sin que el cliente se registre.	El cliente podrá realizar compras sin necesidad de registrarse	Funcional	1	
3.2.1.4	Desde la cesta de la compra podremos finalizar la compra	El cliente deberá poder finalizar su compra desde la vista de su cesta	No funcional	0.63	Francisco Javier

3.2.1.5	En el proceso de compra se registran los datos del cliente, los datos de envío y la forma de pago.	Para completar la compra deberá registrar sus datos personales	No funcional	1.08	Pablo
3.2.1.6	Al finalizar el proceso de compra el cliente recibe un correo con los datos del producto comprado, el importe y la dirección de entrega.	El cliente recibirá un recibo de la compra por correo	Funcional	2.08	Pablo
3.2.1.7	Se debe implementar la funcionalidad de un carrito de la compra en un desplegable tipo compra.	El carrito de la compra debe estar disponible	Funcional	2.58	Alberto
3.2.1.8	Se deben de definir y mostrar al usuario las distintas formas de entrega que tiene su compra y el precio añadido que esa entrega conlleva.	El cliente deberá elegir entre los distintos tipos de entrega ofrecidos	Funcional	0.63	Francisco Javier

3.2.1.9	El cliente deberá ver en la pantalla de pago los distintos sistemas de pago de los que la aplicación dispone y elegir por el cual quiere realizar el pago.	El cliente deberá elegir entre los distintos tipos de pago ofrecidos	Funcional	0.54	Pablo
3.2.2.1	Ficha de producto para el cliente, se deben de mostrar detalles de interés para el cliente sobre el producto.	El cliente podrá ver los detalles de cada producto	Funcional	1	Francisco Javier
3.2.2.2	Atención al cliente, se deberá de tener un apartado de preguntas frecuentes, así como indicar la dirección de correo para solución de problemas no encontrados en las FQS	El cliente podrá consultar sus dudas	No funcional	1	Álvaro
3.2.3.1	Ficha de producto de administrador. Se deben de mostrar detalles de interés para el administrador sobre el	El administrador podrá ver los detalles de cada producto	No funcional	0.54	Alberto

	producto.				
3.2.3.2	Gestión de clientes, el administrador debe de tener un sistema de CAU	El administrador deberá disponer de acceso a un sistema de gestión de clientes	No Funcional	1.08	Álvaro
3.2.3.3	Gestión de ventas (pedidos), el administrador tiene que tener un control de las ventas que se realizan, así como un control del estado de los productos, (en proceso, en tránsito, enviado, recibido).	El administrador deberá poder ver toda la información sobre las ventas y el estado de los productos	Funcional	2.58	Pablo

3.Sprint Backlog Iteración 3

ID	Título	Descripción	Categoría	Estimación (horas)	Asignación
3.3.1.1	El cliente tiene acceso directo al seguimiento de su pedido, aunque sea un cliente anónimo.	El cliente deberá poder ver el estado de su pedido	Funcional	1.58	David
3.3.1.2	Seguimiento de pedidos, el cliente tiene que tener un control de las compras que realiza, así como un control del estado de los productos, (en proceso, en tránsito, enviado, recibido).	El cliente podrá ver su historial de compras y el estado de la misma	Funcional	2.17	David
3.3.2.1	Se debe informar al usuario sobre la política de entrega gratuita al solicitar envío a domicilio.	El cliente deberá tener disponible información sobre las políticas de entrega	Funcional	0.35	Javier

3.3.2.2	Términos del servicio (términos de uso), deberá de crear ventanas emergentes para que el cliente acepte los términos de servicio cuando se registre.	El cliente tendrá que aceptar los términos de servicio para registrarse	Funcional	0.63	Javier
3.3.2.3	Aviso de privacidad, se deberá de crear ventanas emergentes para que el cliente acepte los términos de privacidad cuando se registre.	El cliente tendrá que aceptar los términos de privacidad para registrarse	Funcional	0.63	Javier
3.3.2.4	Procedimiento de devolución (política de devolución), el cliente tiene que tener la opción de leer política de devolución.	El cliente tendrá disponible información sobre las políticas de devoluciones	Funcional	0.54	Javier
3.3.2.5	Mejorar la interfaz general de la aplicación	La interfaz de la aplicación en general deberá de ser más amigable con el usuario y presentar una presencia visual más bonita.	No Funcional	En la planificación no ha sido	Alberto

				estimada	
3.3.2.6	Mejorar interfaz del catálogo de producto	En la interfaz del catálogo de productos, la interfaz ya existente presenta ciertos fallos visuales mejorables, los cuales se solventarán	No Funcional	En la planificación no ha sido estimada	Alberto
3.3.2.7	Mejorar interfaz de la vista del administrador	Se deben de realizar cambios en la vista del administrador para que la vista sea mas amigable	No Funcional	En la planificación no ha sido estimada	David
3.3.3.1	La marca corporativa de la empresa cliente debe reflejarse en el sitio web.	La marca deberá ser visible en todo el sitio web	Funcional	0.54	Alberto
3.3.3.2	Escaparate (página de inicio), se debe de mostrar en la página de inicio ofertas y datos de interés para el público	El cliente podrá observar datos de interés y ofertas en la página de inicio	Funcional	1.5	Álvaro
3.3.3.3	Se deben de mostrar en la página principal, al final de la página, los datos de la empresa,	Deberán poder visualizarse los datos de contacto de la empresa en la página principal	Funcional	0.54	Álvaro

	como los datos de contacto				
3.3.3.4	Test del código	Se crearán test del código existente de toda la aplicación para poder tener una idea del correcto uso de dicho código y para tener un control de las futuras ampliaciones de código.	Test	En la planificación no ha sido estimada	Pablo
3.3.3.5	Migrar base de datos a Postgres	Se debe de migrar la base de datos existente de Django para evitar así los problemas de compatibilidad existentes con los cambios realizados en la base de datos en el equipo de desarrollo a la hora de subir y descargar código de la nube	Funcional	En la planificación no ha sido estimada	Pablo
3.3.4.1	Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS.	Las versiones del producto deben ser accesibles	Funcional	0.54	Pablo
3.3.4.2	El producto final debe entregarse como un contenedor de aplicaciones con las instrucciones de	El producto final debe ser entregado con sus debidas instrucciones	Funcional	1.08	Álvaro

	instalación y puesta en producción.				
--	--	--	--	--	--

