

Registro de decisiones

Planificación y Gestión de Proyectos Informáticos

<https://github.com/pabsanper/ACME-Cycling.git>



GRUPO 3.8

Alberto Benitez Morales

David Sabugueiro Troya

Pablo Santos Pérez

Francisco Javier Vázquez Monge

Álvaro Paradas Borrego

CLIENTE: José González Enríquez

FECHA: 21/11/2022

Control de cambios

Versión	Fecha	Tipo	Responsables	Descripción	Motivación
1.0	21/11/2022	Creación	Alberto Benítez	Creación y desarrollo del documento	Creación del documento
1.1	27/11/2022	Corregir y añadir	Pablo Santos	Corregir las anteriores decisiones y añadir nuevas decisiones	Seguir completando el documento
1.2	02/12/22	Añadir y finalizar	Álvaro Paradas y Pablo Santos	Añadir los datos de la iteración 3 y finalizar el documento	Finalización del documento



Tabla de contenidos

Control de cambios	2
Tabla de contenidos	3
1. Registro de decisiones	4



1.Registro de decisiones

ID	Categoría	Decisión	Responsables	Fecha	Comentarios
D-001	Técnica	Se creará una app llamada producto, en torno a la que se desarrollará el proyecto	Equipo de desarrollo	17/11/2022	En esta app se encuentran, los productos, categorías y el propio catálogo de productos
D-002	Reparto	Reparto de tareas entre los miembros del equipo por sorteo, teniendo en cuenta el peso de horas estimado en cada tarea	Equipo director	14/11/2022	De esta manera no hay preferencias por una funcionalidad
D-003	Técnico	El desarrollo se realizará a través de un entorno virtual de Python.	Equipo de desarrollo	15/11/2022	De esta manera se evitan los conflictos de Python con otra asignatura
D-004	Diseño	Se implementará un base.html que corresponderá a la cabecera de cada una de las distintas páginas	Equipo de desarrollo	15/11/2022	Esto equivaldría al menú de la parte superior
D-005	Desarrollo	Para el desarrollo de la aplicación, hemos optado por la versión 3.1 de Python	Equipo de desarrollo	15/11/2022	Esta versión debido a la compatibilidad con los conocimientos que tienen los desarrolladores
D-006	Desarrollo	Como framework de desarrollo de la aplicación web, optamos por Django, y su versión 3.0	Equipo de desarrollo	15/11/2022	Esta versión debido a los conocimientos que tienen los

					desarrolladores.
D-007	Diseño	Para la parte de la interfaz y para que la aplicación sea Responsives, se ha implementado el uso de Bootstrap	Equipo de desarrollo	22/11/2022	Concretamente, la versión 5.2 que corresponde a la última, actualmente.
D-008	Imagen	Hemos decidido usar Pillow, como módulo, para abrir, manipular y guardar muchos formatos de archivo de imagen diferentes.	Equipo de desarrollo	22/11/2022	Concretamente, se ha usado la versión 9.3.0
D-009	Técnico	Hemos creado una cuenta de correo corporativo, ya que para terminar algunas tareas era necesario	Equipo de desarrollo	22/11/2022	Uso de Gmail
D-010	Desarrollo	Para los pagos se ha decidido usar Stripe	Equipo de desarrollo	22/11/2022	Dentro de Stripe usamos una versión de prueba que utiliza una tarjeta de crédito simulada.
D-011	Desarrollo	Crear una base de datos Postgres	Equipo de desarrollo	02/12/2022	Creamos una nueva base de datos para solucionar los problemas de compatibilidad con las modificaciones en la base de datos de Django a la hora de subir y descargar cambios de la nube.
D-012	Técnico	Cambio de tareas entre miembros del equipo de desarrollo para un correcto avance del sprint	Equipo de desarrollo	02/12/2022	Se han cambiado algunas tareas entre distintos miembros del equipo de desarrollo para que todas las tareas se acaben dentro del sprint.
D-013	Test	Realizar test unitarios y además test de la interfaz	Pablo Santos	2/12/2022	Para las pruebas de interfaz se ha

					usado Selenium
D-014	Técnico	En el PaaS usado, Pythonanywhere, hemos tenido que cambiado la base de datos a SQLite	Pablo Santos	2/12/2022	Esto es debido a que Postgres supone un coste adicional

