

Tecnólogo en Análisis y Desarrollo de Software

ID 2669959

Competencia: Establecer requisitos de la solución de software de acuerdo con estándares y procedimiento técnico.

Resultado de Aprendizaje: 593344 - 02 Recolectar información del software a construir de acuerdo con las necesidades del cliente.

Actividad de aprendizaje: **Crear un menú tipo responsive haciendo uso de media-queries.**

La Formación Profesional Integral es el proceso mediante el cual la persona adquiere y desarrolla de manera permanente conocimientos, destrezas y aptitudes e identifica, genera y asume valores y actitudes para su realización humana y su participación en el trabajo productivo y en la toma de decisiones sociales. Acuerdo 12 de 1985 – Unidad Técnico pedagógica.

Lo invito a que de manera dinámica, atenta y propositiva realice el presente instructivo con el ánimo de generar un proceso de aprendizaje (apropiación de conocimientos).

Actividad de aprendizaje: **Crear un menú tipo responsive haciendo uso de media-queries.**

Descripción de la Actividad
<p>Esta actividad pertenece al segundo momento del aprendizaje “mientras aprendo”, busca generar proceso de apropiación de conocimiento en torno a una temática definida.</p>
<p>El instructor procederá a explicar cómo funcionan los diferentes tipos de menús, como posicionar menús verticales, menús horizontales y como podemos a través de media-queries crear saltos para modificar el posicionamiento del menú.</p>
<p>Una vez el instructor termine su demostración usted deberá seguir las instrucciones de este instructivo para entregar la evidencia solicitada al final.</p>



Consideraciones

Para el desarrollo del laboratorio es importante que tenga en cuenta los siguientes aspectos relacionados:

Soporte técnico:

Revisar el material de apoyo suministrado por el instructor.

Seguir los procedimientos y explicaciones proporcionadas por el instructor.

Herramientas Software:

Para el desarrollo del Laboratorio se requiere tener acceso a internet para descargar la aplicación Visual Studio Code y git.

Procedimiento

Tenga en cuenta que una parte de los ejercicios están basados en actividades y procedimientos que hemos desarrollado con anterioridad y por lo tanto no son tema de este instructivo ya que su desarrollo fue compartido en sesiones anteriores.

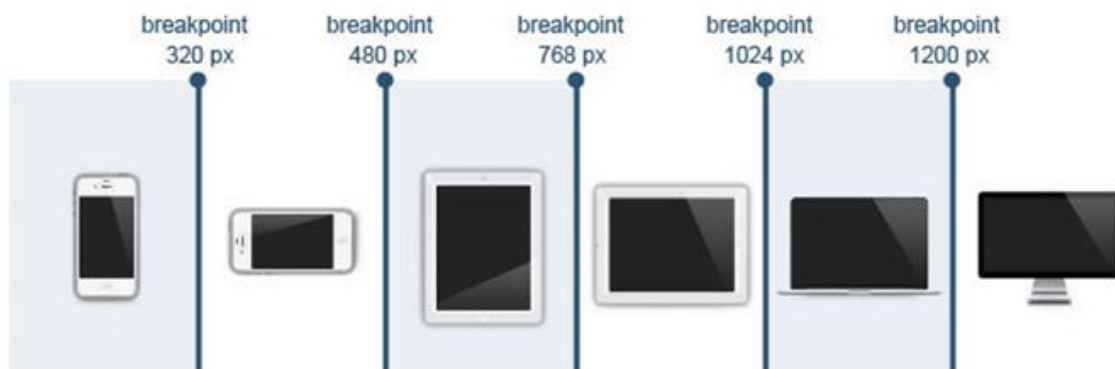
Para completar los ejercicios debe tener en cuenta cómo funcionan cada uno de los siguientes elementos:

1. Configuración del botón tipo hamburguesa

```
.menu-hamburguer {  
  display: none;  
}
```

El botón de menú tipo hamburguesa no se muestra por defecto, ya que este solo aparece cuando el tamaño de la pantalla este por debajo del breakpoint. Para lograr esto, ingresamos la siguiente propiedad:

2. Uso de Media Querys





Este es el punto más importante del presente instructivo, ya que el uso de esta propiedad permite la correcta visualización del sitio web en diferentes dispositivos. Como vimos en la anterior imagen, dependiendo del tipo de dispositivo, debemos utilizar ciertos valores para los breakpoints aunque estos pueden variar también teniendo en cuenta el diseño de nuestro sitio web.

En el siguiente ejemplo, el breakpoint lo hemos dejado en un máximo de 1100px, lo cual significa que en el momento en que la pantalla tenga menos de 1100 pixeles, se van a activar las propiedades que están contenidas dentro del media query.

```
@media only screen and (max-width: 1100px) {  
  .menu-hamburguer {  
    display: inline-block;  
    color: white;  
    font-size: 2.4em;  
    margin-top: 25px;  
    margin-left: 25px;  
  }  
  .logo-inter {  
    float: right;  
    margin-right: 20px;  
    width: 200px;  
    margin-top: -20px;  
  }  
}
```

3. Mostrar y Ocultar el menú y el submenú

Terminamos con una función en javascript que me va a permitir mostrar y ocultar el menú y los sub-items. En el siguiente ejemplo vemos como a través de un condicional podemos determinar si el usuario desea esconder o mostrar el menú:

```
menuHamburguer.addEventListener("click", function() {  
  if (mainMenu.classList.contains("menu-media-hidden")) {  
    mainMenu.classList.add("menu-media-visible");  
    mainMenu.classList.remove("menu-media-hidden");  
  }  
  else {  
    /* Completar... */  
  }  
})
```



CENTRO DE GESTIÓN Y DESARROLLO SOSTENIBLE
SURCOLOMBIANO

INSTRUCTIVO PARA LA EJECUCIÓN DE LA FPI

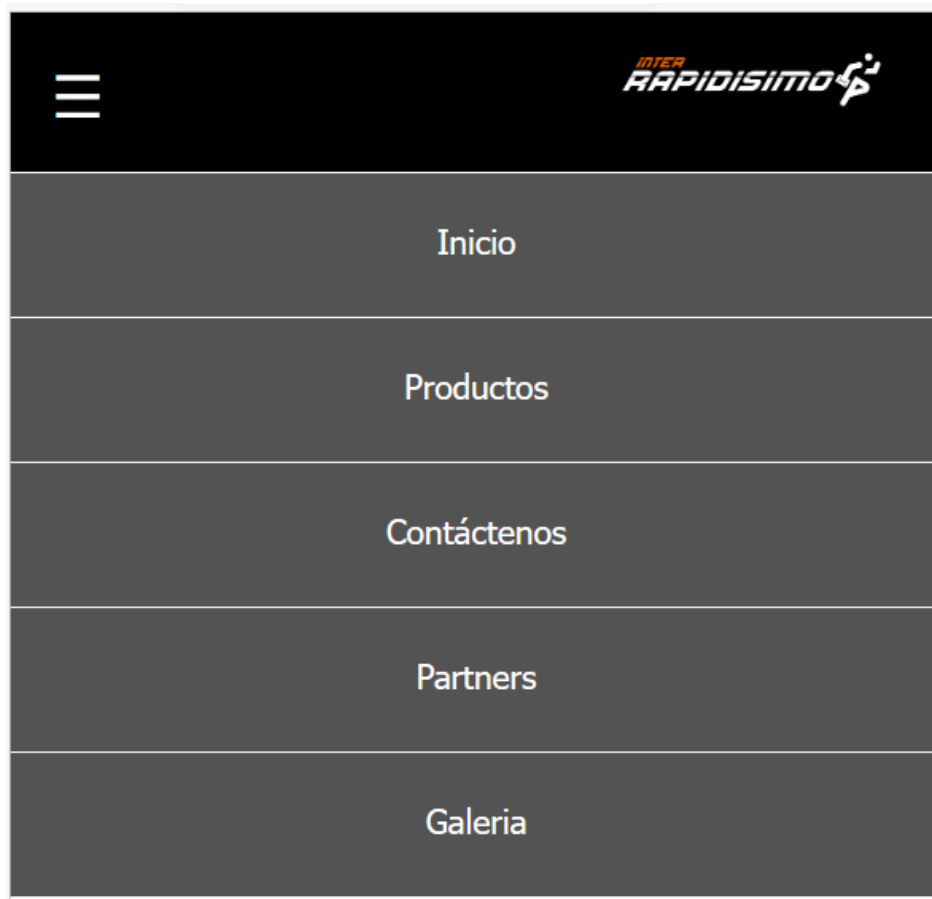


Resultado Esperado:

PC



Dispositivo Móvil





**CENTRO DE GESTIÓN Y DESARROLLO SOSTENIBLE
SURCOLOMBIANO**

INSTRUCTIVO PARA LA EJECUCIÓN DE LA FPI



EVIDENCIA

Teniendo en cuenta que esta actividad de apropiación es evaluativa y genera una evidencia de producto, usted, estimado aprendiz, deberá adjuntar los archivos y la url del sitio web en el cual implemento las propiedades mencionadas.

Se recomienda seguir activamente las siguientes instrucciones:

- Leer detenidamente y por completo el procedimiento, hasta que pueda identificar claramente qué es lo que se está solicitando.

Entregue el documento por alguno de los canales suministrados por el instructor

Listado de recursos, materiales, equipos, herramientas	<ul style="list-style-type: none">- Computador.- Conexión a internet o datos de celular.- Lápiz y papel							
Tipo de Evidencia	Desempeño		Conocimiento		Producto	X	No produce entrega de evidencia	
Producto y Forma de Entrega	<p>Entregable: Comprimido con los archivos del sitio web y la url para acceder remotamente al sitio.</p> <p>Forma de entrega: Preferiblemente enlace correspondiente en TERRITORIUM, pero en caso de no ser posible, también puede usar email misena, Gmail, u Outlook. El archivo debe tener la siguiente estructura en su nombre: PrimerNombre_PrimerApellido_ActProductoII_RAP593344.</p>							
Fecha de Inicio:	09/05/2023							
Fecha de Fin:	15/05/2023							
Intensidad /duración	8 horas.							