

Analizador Sintático:

Construir uma classe que implemente um analisador sintático. Essa classe deve se chamar “*Sintatico*”, e deve ser um analisador descendente recursivo.

O objetivo desse módulo é verificar se uma seqüência de *tokens* pode ser gerada pela gramática definida abaixo. O analisador sintático deve ser montado num esquema Produtor/Consumidor, com o analisador léxico (classe *Lexico*).

O analisador sintático deve ser o ponto de entrada do compilador, e deve chamar o procedimento `lexico.nextToken()` cada vez que um novo *token* seja necessário.

O uso da tabela de símbolos torna-se fundamental neste ponto, auxiliando no controle de escopo. Esse controle será realizado no próximo passo de implementação.

Verificações Semânticas:

O módulo Sintático deve também executar as diversas verificações semânticas requeridas pela linguagem. No caso do presente projeto, será exigida minimamente as verificações semânticas definidas abaixo:

1. Todo identificador deve ser declarado ANTES de ser utilizado em qualquer operação. Considere que o identificador usado como nome do programa é declarado na cláusula que inicia um programa.
2. Um identificador só pode ser declarado uma vez. Não haverá controle de escopo no programa (todos os identificadores compartilham o mesmo escopo global).

Gramática:

A gramática abaixo descreve as regras sintáticas da linguagem de programação que deve ser implementada. O aluno deve dedicar um tempo ao estudo dessa gramática antes de iniciar a implementação do analisador sintático. Esse estudo tem como objetivo identificar pontos de melhoria, como ambigüidades, recursões à esquerda e possibilidades de fatoração.

O aluno deve construir uma tabela sintática preditiva, que auxiliará na construção das funções de reconhecimento do analisador.

Como parte da entrega desta etapa, o aluno deve incluir um relatório contendo todas as alterações que julgou serem necessárias.

Notação: palavras em letras **minúsculas** representam *tokens* (símbolos terminais da gramática). Tratam-se dos mesmos *tokens* definidos na 1a Etapa do projeto, mas grafados em letras minúsculas. Espaços em branco são usados para fins de clareza na leitura das produções, não devendo interferir no processo de reconhecimento.

#	Produções Originais
1	S ::= program id term BLOCO end_prog term
2	BLOCO ::= begin CMDS end CMD
3	CMDS ::= CMD CMDS CMD ε
4	CMD ::= DECL COND REP ATRIB
5	DECL ::= declare id type term
6	COND ::= if l_par EXP-L r_par then BLOCO CND-2
7	CND-2 ::= else BLOCO ε
8	ATRIB ::= id attrib_op EXP term
9	EXP ::= EXP-L EXP-R EXP-N literal
10	EXP-L ::= VAL-L EXP-R EXP-R logic_op EXP-R VAL-L logic_op EXP-L
11	EXP-R ::= EXP-N rel_op EXP-N
12	EXP-N ::= TERMO-N EXP-N addsub_op TERMO-N
13	TERMO-N ::= VAL-N TERMO-N multdiv_op VAL-N
14	VAL-L ::= logic_val id
15	VAL-N ::= num_int num_float id l_par EXP-N r_par
16	REP ::= REP-F REP-W
17	REP-F ::= for id attrib_op EXP-N to EXP-N BLOCO
18	REP-W ::= while l_par EXP-L r_par BLOCO

	Produções Processadas
1	S -> program id term BLOCO end_prog term
2	BLOCO -> begin CMDS end
3	CMD
4	CMDS -> declare DCFLW
5	if IFFLW
6	REPF CMDS
7	REPW CMDS
8	id IDFLW
9	ε
10	IFFLW -> l_par EXPL r_par then BLOCO CMDS
11	IDFLW -> attrib_op EXP term CMDS
12	DCFLW -> id type term CMDS
13	CMD -> DECL
14	COND
15	REP
16	ATRIB
17	DECL -> declare id type term
18	COND -> if l_par EXPL r_par then BLOCO CNDB
19	CNDB -> else BLOCO
20	ε
21	ATRIB -> id attrib_op EXP term
22	EXP -> logic_val LOGFLW
23	id GENFLW
24	num_int GENFLW1
25	num_float GENFLW1
26	l_par EXPN r_par GENFLW1
27	literal
28	EXPL -> logic_val LOGFLW
29	id GENFLW
30	num_int GENFLW1
31	num_float GENFLW1
32	l_par EXPN r_par GENFLW1

33	LOGFLW	->	logic_op	EXPL
34			ϵ	
35	GENFLW	->	logic_op	EXPL
36			GENFLW1	
37	GENFLW1	->	TERMON1	EXP1 GENFLW2
38	GENFLW2	->	rel_op	EXP1 GENFLW3
39			ϵ	
40	GENFLW3	->	logic_op	EXPR
41			ϵ	
42	EXPR	->	EXP1 rel_op	EXP1
43	EXP1	->	TERMON	EXP1
44	EXP1	->	addsub_op	TERMON EXP1
45			ϵ	
46	TERMON	->	VALN	TERMON1
47	TERMON1	->	multdiv_op	VALN TERMON1
48			ϵ	
49	VALN	->	num_int	
50			num_float	
51			id	
52			l_par	EXP1 r_par
53	REP	->	REPF	
54			REPW	
55	REPF	->	for id attrib_op	EXP1 to EXP1 BLOCO
56	REPW	->	while l_par	EXPL r_par BLOCO