

Compte Rendu séance 3 PROJET :

« Jukebox Dancer »

Ajout de 2 chansons par répertoire sur la carte SD, donc 4 en tout, pour un total de 10 jouées, HUGO a pu encoder le menu de sélection sur 10 leds, donc le robot jouera 10 chansons.

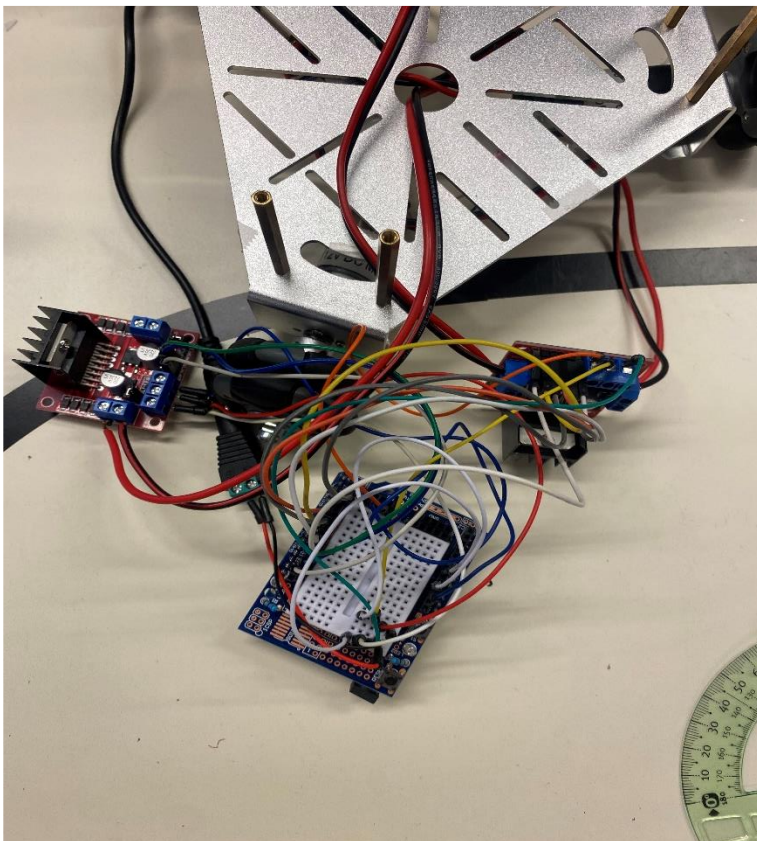
01

02

chansons_MP3_TEST

01	19/12/2022 12:01	Fichier MP3	3 943 Ko
02	19/12/2022 12:06	Fichier MP3	4 179 Ko
03	19/12/2022 12:09	Fichier MP3	3 927 Ko
04	19/12/2022 12:16	Fichier MP3	4 624 Ko
05	19/12/2022 12:19	Fichier MP3	4 532 Ko

Puis j'ai fais le branchement d'un second L298 sur pour le troisième moteur, mais on a remarqué que cela nous faisait déjà utiliser beaucoup de I/O pour seulement les 3 moteurs, alors qu'il reste pas mal de composants à brancher.



On peut voir ci-contre le deuxième L298, cela fait beaucoup de fils pour une petite carte comme celle-là ; et ça m'a pris du temps à faire fonctionner les moteurs, a cause de certains beugs, donc perdu un peu de temps...

Donc j'ai établi une liste des entrées/sorties nécessaires, pour peut-être utiliser une carte méga (ce qui m'a été conseillé par Monsieur Peter).

Liste des I/O nécessaires :

- **Moteur A (3) :** ENA / IN1/ IN2
- **Moteur B (3) :** ENB / IN3 / IN4
- **Moteur C (3) :** ENC / IN5 / IN6
- **Les 3 Servomoteurs ; pour la tête et les bras (3) :** 1 branchement par moteur
- **Les enceintes (3 ou 4) :** à vérifier
- **L'encodeur rotatif (3)**
- **La barre LED (1)**

Ce qui fait un total d'environ 20 I/O : voir avec le prof séance prochaine si oui ou non changer de carte Arduino.

Enfin ; création de fichiers de codes à importer, afin d'aérer et structurer le code principal comme pour les déplacements et chorégraphies.

(On a reçu la boule DISCO.)

POUR PROCHAINE SEANCE : je vais m'avancer sur certains points comme le code le choix des chansons avec l'encodeur rotatif.