

Shameless Labyrinthe Clone

Installation et instructions

Par

Pascal Bélisle

Charles Lemay



Sommaire

Dépôt GitHub.....	3
Guide d'installation (Windows)	3
Guide d'installation (Linux)	4
Comment on joue?	5
Créer une partie	5
Joindre une partie	5
Le but du jeu	6
1- Placer la carte flottante.....	6
2- Déplacer votre personnage	6

Dépôt GitHub

Vous pouvez télécharger le projet à l'adresse suivante :

<https://github.com/pacethemusician/Labyrinthe.git>

Guide d'installation (Windows)

1) Installer EiffelStudio.

1.1) Télécharger EiffelStudio à l'adresse suivante :

https://sourceforge.net/projects/eiffelstudio/files/EiffelStudio%2015.12/Build_98308/

1.2) Exécuter l'installateur.

2) Installer Eiffel Game 2.

2.1) Télécharger Eiffel Game 2 à l'adresse suivante :

https://github.com/tioui/Eiffel_Game2/tree/windows_build

2.2) Extraire le contenu du fichier « Eiffel_Game2.zip ».

2.3) Déplacer le répertoire « game2 » dans le sous répertoire « contrib/library » d'EiffelStudio.

3) Installer les fichiers dll.

3.1) Extraire le contenu de « DLL32.zip » si vous utiliser EiffelStudio 32 bits ou « DLL64 » pour la version 64 bits.

3.2) Déplacer les fichiers dll dans le répertoire du projet.

4) Ouvrir le projet « projetlabyrinthe.ecf ».

5) Compiler le projet.

5.1) Cliquer sur « Compile > Finalize ».

5.2) Cliquer sur « Yes » pour créer un fichier exécutable.

5.3) Cliquer sur « Discard assertions » pour ignorer les contrats.

6) Déplacer l'exécutable « EIFGEN/projetlabyrinthe/F_code/projetlabyrinthe.exe » dans le répertoire du projet ou un autre répertoire contenant les ressources du jeu (dll, images et audio).

Guide d'installation (Linux)

1) Installez EiffelStudio.

```
sudo add-apt-repository ppa:eiffelstudio-team/ppa
sudo apt-get update
sudo apt-get install eiffelstudio
```

2) Installez les librairies C :

```
sudo apt-get install git libopenal-dev libsndfile1-dev libgles2-
mesa-dev
sudo apt-get install git libSDL2-dev libSDL2-gfx-dev libSDL2-
image-dev libSDL2-ttf-dev
sudo apt-get install libepoxy-dev libgl1-mesa-dev libglu1-mesa-
dev
```

3) Télécharger Eiffel Game 2

```
git clone --recursive https://github.com/tiouui/Eiffel\_Game2.git
```

4) Créer un lien entre le répertoire EiffelStudio et Eiffel_Game2 :

```
sudo ln -s `pwd`/Eiffel_Game2 /usr/lib/eiffelstudio-
15.12/contrib/library/game2
```

5) Compiler la librairie :

```
cd Eiffel_Game2 ./compile_c_library.sh
```

6) Ouvrir le projet « projetlabyrinthe.ecf ».

7) Compiler le projet.

7.1) Cliquer sur « Compile > Finalize ».

7.2) Cliquer sur « Yes » pour créer un fichier exécutable.

7.3) Cliquer sur « Discard assertions » pour ignorer les contrats.

8) Déplacer l'exécutable « EIFGEN/projetlabyrinthe/F_code/projetlabyrinthe.exe » dans le répertoire du projet ou un autre répertoire contenant les ressources du jeu (dll, images et audio).

Comment on joue?

Créer une partie

Choisissez cette option pour commencer une nouvelle partie. Vous pourrez ensuite décider combien de joueurs pourront se joindre à vous. Vous pouvez même jouer seul si vous voulez.

Appuyez sur '**Add local player**' pour ajouter un ami présent avec vous. Vous vous partagerez la souris à tour de rôle pour le déroulement de la partie.

Appuyez sur '**Add network player**' pour qu'un de vos amis puisse se connecter à distance. Vous devrez alors lui donner l'adresse IP de votre ordinateur pour qu'il se connecte.



Comment trouver son IP? Pour connaître votre adresse IP, vous pouvez vous rendre sur <http://www.whatsmyip.org/>

Le bouton GO sera désactivé tant que la connexion n'aura pas été établie. Le mot '**waiting**' deviendra '**network**' lorsque la connexion sera réussie.

Joindre une partie

Choisissez cette option pour vous connecter à distance sur l'ordinateur d'un ami via Internet. Tous ce que vous devez savoir, c'est l'adresse IP de l'ordinateur de votre ami. Il devra vous dire (par courriel ou même par téléphone) quel est son IP.

Vous devez entrer les 0. Par exemple, si votre IP est 192.168.10.1 vous devrez entrer 192.168.010.001.

Vous ne pouvez utiliser le pavé numérique à la droite de votre clavier.



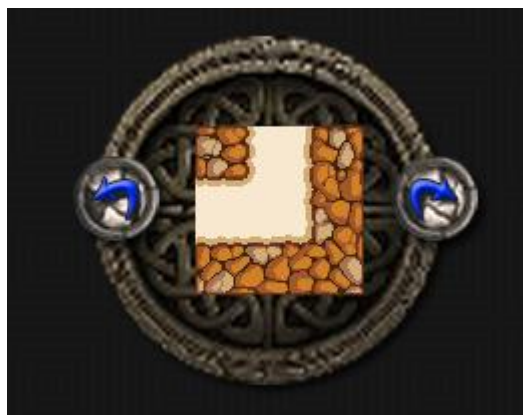
Le but du jeu

Il y a 24 items à trouver dans le labyrinthe. Les items sont répartis également entre les joueurs. Par exemple, s'il y a trois joueurs, ils devront trouver chacun 8 items. Le labyrinthe est vivant! Il change à chaque tour! Lorsqu'un joueur a trouvé tous ses items, il doit retourner à son point de départ. Le premier joueur à retourner à son point de départ remporte la partie.

Voici les étapes que chaque joueur devra accomplir à son tour :

1- Placer la carte flottante

Avant de placer la carte, vous pouvez la tourner afin de l'orienter de façon à ouvrir un chemin idéal. Vous devez placer la carte flottante sur une flèche verte. Si votre joueur est expulsé du tableau, il sera téléporté vers l'autre extrémité du tableau. Cela peut être utile dans certaine situation.



2- Déplacer votre personnage

Après avoir placé la carte flottante, vous pouvez déplacer votre joueur, ou rester sur place. Cliquez sur le tableau et le joueur s'y rendra si le chemin le permet. Vous pouvez trouver plusieurs items s'ils sont accessibles. Cliquez sur le bouton vert clignotant lorsque vous aurez terminé vos déplacements.