

Arquitectura por Capas en Software

Programación Web 1

Jose Castellón - Nathan Castillo - Pablo Chavarría

Definición de la arquitectura por capas

- Modelo estructurado que organiza una aplicación en distintos niveles.
- Cada capa tiene una función específica y se comunica con las capas adyacentes.
- Facilita la modularidad, el mantenimiento y la escalabilidad del software.







Características de la arquitectura por capas

- Organización estructurada
- Separación de responsabilidades
- Bajo acoplamiento y alta cohesión
- Abstracción y encapsulamiento
- Independencia tecnológica
- Mejor mantenibilidad y escalabilidad







Evolución de la arquitectura por capas

- Origen en sistemas monolíticos: Código integrado sin separación clara.
- Adopción del modelo de 3 capas: Presentación, lógica de negocio y acceso a datos.
- Expansión a modelos más avanzados: Inclusión de capas adicionales (servicios, persistencia, etc.).
- Aparición de nuevos enfoques: Arquitectura hexagonal, arquitectura limpia y microservicios.

Beneficios de la arquitectura por capas

- Organización del código => Estructura clara y comprensible.
- Mantenimiento eficiente => Permite modificar componentes sin afectar todo el sistema.
- Reutilización de código => Posibilita aprovechar módulos en distintos proyectos.
- Separación de responsabilidades => Cada capa cumple una función específica.
- Facilidad de escalabilidad => Se pueden añadir nuevas funciones sin alterar toda la aplicación.
- Mayor seguridad => Restringe el acceso directo a datos y procesos sensibles.

Desventajas de la arquitectura por capas

- Impacto en el rendimiento => La comunicación entre capas puede generar sobrecarga.
- Mayor complejidad => Requiere una planificación más detallada desde el inicio.
- Dificultad en la depuración => Problemas pueden originarse en múltiples capas.
- Posible sobre-ingeniería => Uso excesivo de capas puede complicar el desarrollo innecesariamente.
- Desafíos en la integración => Puede requerir esfuerzos adicionales para comunicarse con otros sistemas.



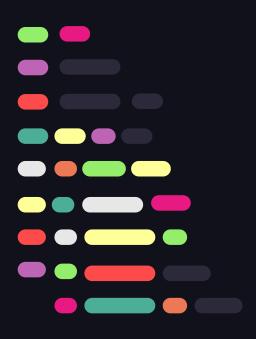
Comparación entre arquitecturas

CRITERIA	MONOLÍTICA	POR CAPAS
Estructura	Código unificado	Dividida en niveles
Escalabilidad	Limitada	Alta
Mantenimiento	Difícil en proyectos grandes	Mas sencillo y modular
Desempeño	Puede ser más rápido	Puede generar sobrecarga
Reutilización	Baja	Alta
Complejidad inicial	Menor	Mayor planificación



Capas y su Funcionalidad

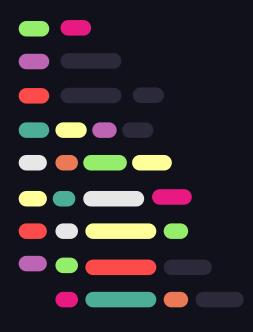
Capas de la arquitectura



- Presentación => UX/UI
- Aplicación o lógica de negocio
- Acceso a datos
- Persistencia y estrategias de almacenamiento

Capas y su Funcionalidad

Capa de presentación



- Interacción con el Usuario.
- Gestión de la Experiencia del Usuario (UX/UI).
- Comunicación con la Capa de Lógica de Negocio.
- Manejo de Errores y Notificaciones.
- Implementación de Seguridad en el Frontend.

Capas y su Funcionalidad

Capa de presentación

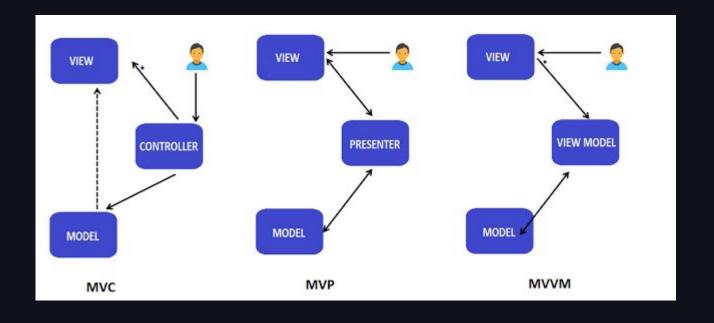
```
import React, { useState } from
 function LoginForm() {
   const [email, setEmail] =
   const [password, setPassword] =
useState ("");
     e.preventDefault ();
      method: "POST",
      headers: { "Content-Type":
      body: JSON. stringify({ email,
     if (response.ok) {
       alert ("Error en las
```

```
type="email"
setEmail (e.target.value)
setPassword (e.target.value) ]
type="submit">Ingresar</button>
```

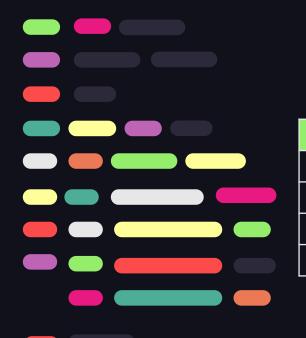


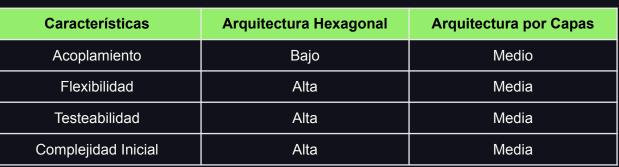
Implementación y Patrones Relacionados

Uso de Patrones de Diseño en cada Capa.



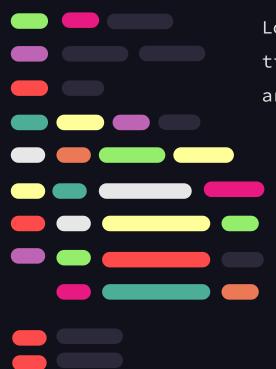
Arq. Hexagonal Vs. Arq Tradicional por Capas







¿Cómo se diferencian del enfoque monolítico?

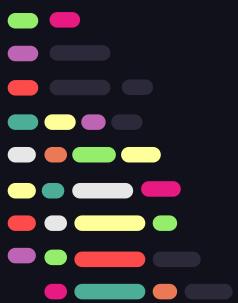


Los microservicios pueden ser organizados en capas pero tienen una diferencia clave con respecto a las arquitecturas del tipo Monolíticas

- Cada servicio maneja una parte específica del dominio.
- La separación de responsabilidades es más granular.
 - La comunicación entre microservicios suele realizarse mediante APIs REST o mensajería asíncrona.
- Se facilita el escalado independiente de cada servicio



Problemas comunes en la implementación de Arquitecturas por capas



Dependencia Excesiva
Object-Relational Impedance
Mismatch
Complejidad Excesiva
Sobrecarga de Comunicación



Rendimiento y Escalabilidad en Arquitecturas por capas



Sobrecarga de
Serialización/deserialización
Gestión de caché
Escalabilidad horizontal y
vertical
Cuellos de botella
Balanceo de cargas

Desafíos y Optimización

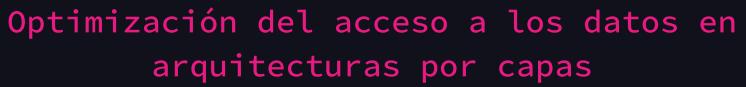
Cargar datos solo cuando sea necesario o anticipar necesidades.

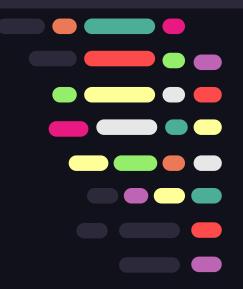
Agrupar operaciones para reducir viajes a la base de datos.

Optimizar consultas y usar índices adecuadamente.

Reutilizar conexiones para minimizar overhead.

Facilitan la gestión eficiente de datos.

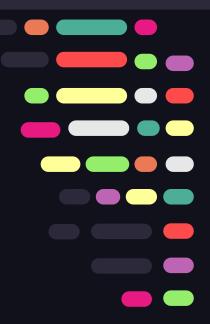




Desafíos y Optimización

Cómo evitar la sobre ingeniería en una arquitectura por capas

Principio YAGNI (You Ain't Gonna Need It)
Iniciar con arquitectura simple
Abstracciones con propósito
Evaluación constante de valor vs
complejidad
Domain-Driven Design

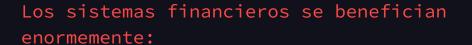


Estudio de caso: Implementación de una arquitectura por capas en una aplicación empresarial

Un ejemplo sería un sistema ERP:

- Capa de presentación
- Capa de aplicación
- Capa de dominio
- Capa de infraestructura

Arquitectura por capas en sistemas financieros y bancarios



- Seguridad por capas
- Auditabilidad
- Cumplimiento normativo
- Alta disponibilidad
- Integridad transaccional



Aplicación de la arquitectura por capas en sistema de e-commerce

Capa de experiencia de usuario
Capa de catálogo y precios
Capa de procesamiento de pedidos
Capa de integración
Capa de análisis de datos

Como la arquitectura por capas influye en el desarrollo de software en la nube

Microservicios organizados por capas
Elasticidad diferenciada
Servicios gestionados
Observabilidad entre capas



