

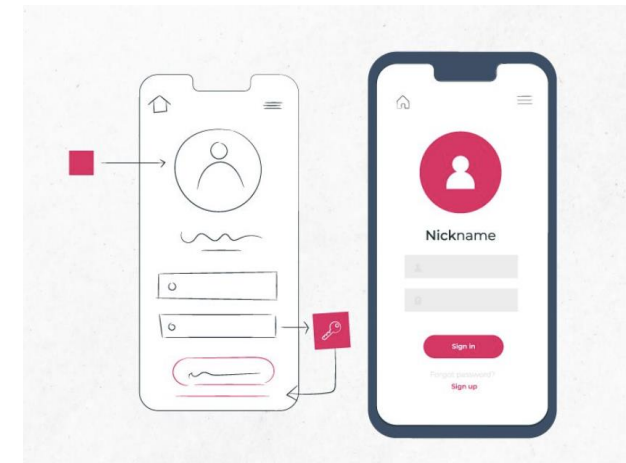
# INTERFACES WEB

## HTML-CSS-JS

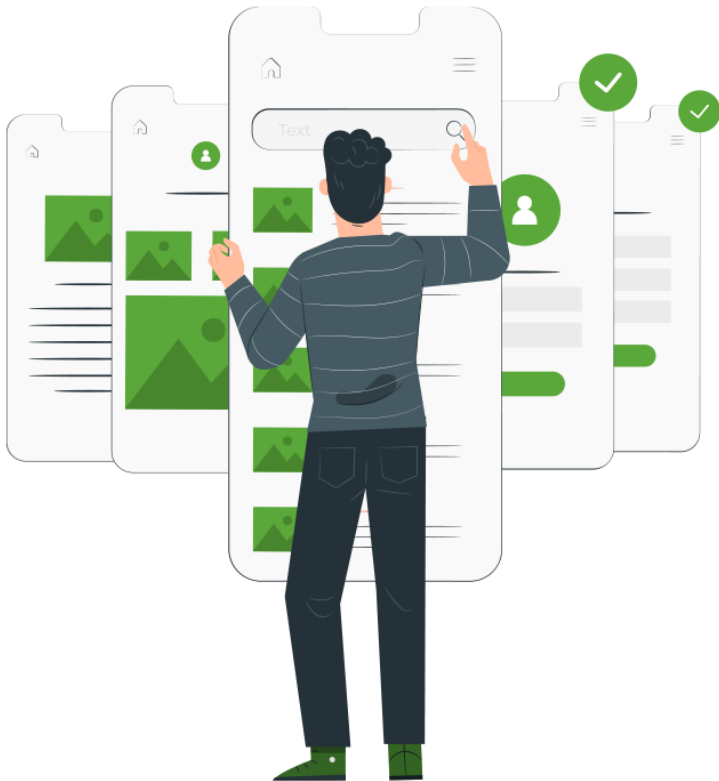


# DISEÑO DE INTERFACES

Interfaz web es el nombre que se utiliza para referirse a la estructura diseñada en cualquier sitio o aplicación web y que le permite al usuario acceder a los contenidos cuando esté navegando. También se puede designar como interfaz de usuario o por sus siglas en inglés como GUI (graphical user interface). La interfaz utiliza un conjunto de componentes visuales (imagen o texto), interactivos (botones, componentes, controles) y de diseño para representar la información y acciones disponibles. Su principal uso consiste en proporcionar un entorno visual sencillo para permitir la comunicación con el sistema operativo de un ordenador o dispositivo móvil.



# DISEÑO DE INTERFACES



El objetivo del desarrollador de interfaces es otorgar a esos espacios de forma, función, utilidad y ergonomía, de forma que al usuario le resulte sencillo e intuitivo interaccionar con la computadora. Para ello, debe conocer qué tipo de aplicación o página web se quiere desarrollar, para qué se utilizará, todo lo que tiene que reflejar, el tipo de usuario al que se va a dirigir.

# DISEÑO DE INTERFACES

## **Claridad:**

Los elementos de diseño deben ser claros, estar distribuidos de forma clara y que su organización sea natural para el usuario. Algunos elementos básicos que suelen incluir la mayoría de interfaces web son los menús de navegación, las ventanas, el contenido gráfico, el cursor, sonidos y en general, todos aquellos canales por los cuales se permite la comunicación entre el ser humano y la computadora.

## **Simpleza:**

Se deben buscar referentes próximos al usuario para que pueda decodificarlos a simple vista. Elementos con los que esté familiarizado y le resulte cómodo relacionarse.

## **Flexibilidad:**

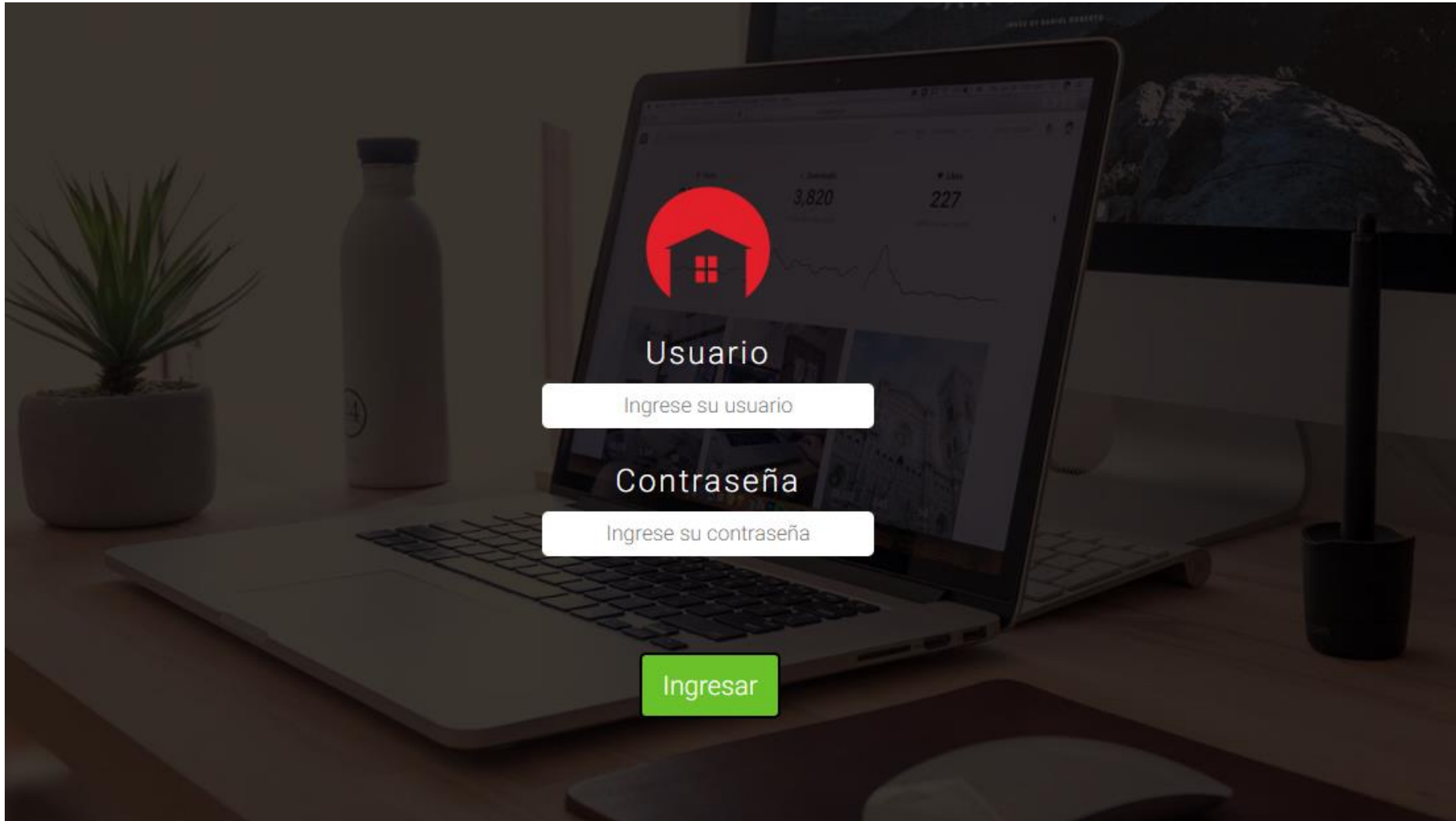
Los diferentes componentes deben estar organizados sí, pero al mismo tiempo ser flexibles para adaptarse a las diferentes experiencias de uso y situaciones que puedan surgir durante la navegación sin perder la estructura clara.

## **Funcionalidad:**

Nunca hay que perder de vista el objetivo con el que se esté diseñando la interfaz para crear y distribuir los diferentes elementos en vistas de la consecución de dicho objetivo.



**index.html**

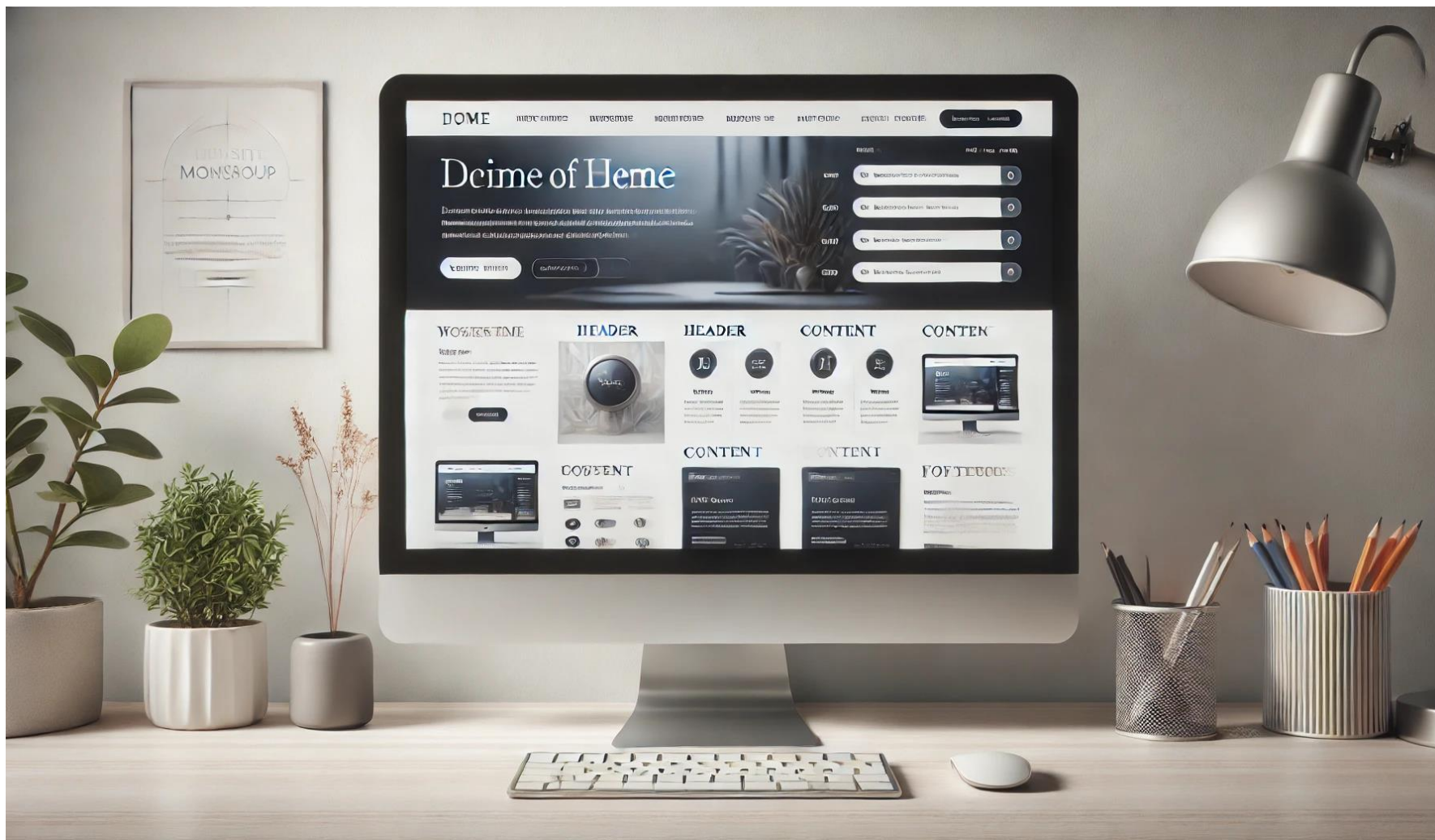


**login.html**



**landing.html**





inicio.html