Descargar prueba

Se descargan pequeños archivos binarios del servidor web al cliente para estimar la velocidad de conexión

En función de este resultado, se selecciona uno de varios tamaños de archivo para usar en la prueba de descarga real.

La prueba se realiza con prevención de caché mediante cadenas aleatorias adjuntas a cada descarga

Se pueden usar hasta 8 hilos HTTP paralelos para la prueba

Las muestras de rendimiento se reciben hasta 30 veces por segundo

Estas muestras se agregan luego en 20 rebanadas (cada una es el 5% de las muestras)

El 10% más rápido y el 30% más lento de las rodajas se descartan

Las rodajas restantes se promedian para determinar el resultado final.

Prueba de carga

Se genera una pequeña cantidad de datos aleatorios en el cliente y se envía al servidor web para estimar la velocidad de conexión.

En base a este resultado, se selecciona un conjunto de tamaño apropiado de datos generados aleatoriamente para cargar

La prueba de carga se realiza en tamaños de fragmentos configurables (se envía a un script del lado del servidor a través de un POST)

La prueba se puede hacer utilizando hasta 8 hilos HTTP paralelos (configurables)

Los trozos se clasifican por velocidad, y se promedia la mitad más rápida para eliminar anomalías y determinar el resultado