



Algoritmos de optimización - Seminario

Nombre y Apellidos: Leonardo Pacheco Garduño

Url: https://github.com/pachecoleonardo/03MAIR---Algoritmos-de-Optimizacion/SEMINARIO

Problema:

1. Combinar cifras y operaciones

Descripción del problema:

El problema consiste en analizar el siguiente problema y diseñar un algoritmo que lo resuelva.

- Disponemos de las 9 cifras del 1 al 9 (excluimos el cero) y de los 4 signos básicos de las operaciones fundamentales: suma(+), resta(-), multiplicación(*) y división(/)
- Debemos combinarlos alternativamente sin repetir ninguno de ellos para obtener una cantidad dada. Un ejemplo sería para obtener el 2:
- (*) La respuesta es obligatoria

```
In [0]:

(*)¿Cuantas posibilidades hay sin tener en cuenta las restricciones?

¿Cuantas posibilidades hay teniendo en cuenta todas las restricciones.

Respuesta:

Existen nCr(9, 5) x 4! o sea 3024 posibilidades
```

In [0]:

iviodelo para el espacio de soluciones

(*) ¿Cual es la estructura de datos que mejor se adapta al problema? Argumentalo.(Es posible que hayas elegido una al principio y veas la necesidad de cambiar, arguentalo)

Respuesta:

9-tupla de cifras y signos alternos

1+7*5-9/8 34.875

Según el modelo para el espacio de soluciones

(*)¿Cual es la función objetivo?

(*)¿Es un problema de maximización o minimización?

Respuesta:

No es un problema de optimización pero podemos evaluar como de leios estamos

No es un problema de maximización ni de minimización In [0]: Diseña un algoritmo para resolver el problema por fuerza bruta Respuesta In [0]: Calcula la complejidad del algoritmo por fuerza bruta Respuesta In [0]: (*)Diseña un algoritmo que mejore la complejidad del algoritmo por fuerza bruta. Argumenta porque crees que mejora el algoritmo por fuerza bruta Respuesta In [0]: (*)Calcula la complejidad del algoritmo Respuesta: O(n^2) In [0]: Según el problema (y tenga sentido), diseña un juego de datos de entrada aleatorios Respuesta

```
In [2]: import random
    signos = ['*', '/', '+','-']
    numeros = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]

    random.shuffle(numeros)
    random.shuffle(signos)

    print(signos)
    print(numeros)

['/', '-', '*', '+']
    [3, 1, 5, 7, 8, 9, 2, 6, 4]
```

Aplica el algoritmo al juego de datos generado

Respuesta

In [0]:

Enumera las referencias que has utilizado(si ha sido necesario) para llevar a cabo el trabajo

Respuesta:

https://stackoverflow.com/questions/2847386/python-string-and-integer-concatenation https://pynative.com/python-random-shuffle/https://lineadecodigo.com/python/iterar-una-lista-en-python-con-indices/https://es.stackoverflow.com/questions/124063/crear-una-lista-de-numeros-aleatorios-en-python https://codigoprogramacion.com/cursos/tutoriales-python/condicionales-if-y-else-en-python.html#.XIc8rSJKhph https://es.wikibooks.org/wiki/Python/Tipos_de_datos_nativos/Presentaci%C3%B3n_de_las_tuplas

Describe brevemente las lineas de como crees que es posible avanzar en el estudio del problema. Ten en cuenta incluso posibles variaciones del problema y/o variaciones al alza del tamaño

Respuesta