

Atividade Semana 07 – Conceitos UI e UX

Aluno: Rafael Marques Borges Pacheco – 11721EMT019

Disciplina: Sistemas Digitais para Mecatrônica (FEELT)

Professor: Éder Alves de Moura

- UI – User Interface (Interface do Usuário):

É o processo que visa às necessidades visuais, sendo assim, busca entender padrões visuais que podem ajudar ou atrapalhar os usuários no cotidiano do uso do produto. É responsável pela apresentação de um certo produto, como por exemplo, um profissional de UI deve se atentar a elementos visual de uma certa página, como botões, cores, tipografia, micro interatividade. Suas aplicações passam por uma longa atividade de pesquisa (assim como UX), branding, visual guide lines.

- UX – User Experience (Experiencia do Usuário):

É um processo entre necessidades dos usuários, dos negócios e também a viabilidade do produto, ou seja, é a intersecção das User Needs, dos Business Goals e também as Technicals Constraints.

Em suma, o profissional de UX visa pesquisa, documentação, testes e também soluções criativas para problemas com alta complexidade. O processo de UX tem por objetivo refinar todos os aspectos da interação do usuário com o produto, garantindo que este atenda às necessidades daquele.

- UI e UX:

Ambas as áreas são colaborativas, onde os seus profissionais devem possuir uma relação estreita, sendo vagas ocupadas pela mesma pessoa na maioria das vezes. A imagem abaixo ilustra como se relacionam.

