

第四課之二 象棋

象棋是中國傳統益智遊戲，和圍棋一樣，屬於策略型的兩人對奕棋類。名稱和由來至今未有定論。有一說是漢朝劉向在「說苑」中記載：「足下燕居，則鬥象棋」，故沿用此名至今；也有人說後周武帝制定「象經」，所以象棋名稱由此而生；還有相傳古代的棋子用象牙所製，故稱象棋；另外，又有人說，棋盤一邊有「相」，另一邊也有「象」，合稱「相象」，故取「象」字為棋名。

象棋反映古代戰爭，採兵戰形式，雙方有攻有守，可從中窺知古時的兵戰和兵種名稱。例如：象棋的「車」、「馬」是因為古人有車戰和馬戰；古代騎兵中，卒是步兵，在春秋戰國兵制上，有五人為一伍的制度，並規定作戰時，士兵只能前進不能後退，因而決定了象棋的「兵」、「卒」數目各五，只進不退的下棋法；將帥，原是古代帝王的代稱，帝王為一國之首，因此，將帥不能出城，出城則代表有生命危險；同時，協助將帥治理天下的有「相」及「士」。

從棋子的設計，還可以看出古時武器的發展變化，例如「砲」和「炮」。秦漢時期，象棋只有將、車、馬、卒等兵種，到了唐代，象棋中才有「砲」的兵種出現。據《唐書》記載，當時打仗攻城以機發石，於是象棋中依此出現了石「砲」。宋代發明火藥，火藥製成「炮」，也因此象棋中又多了火「炮」。

資料來源：

1. [象棋名稱的由來](#)
2. [象棋的起源](#)

相關網站：

1. [象棋圖](#)
2. [象棋的基本走法](#)

