



Arrays

EJERCICIO 1

Crear un script PHP que genere un array con 12 números aleatorios y después los muestre en la siguiente tabla, respetando el formato. Utiliza **mt_rand(inf, sup)** para generar los números aleatorios.

Vector original	4-8-5-9-42-68-99-45-858-2-69-48
Mayor	858
Menor	2
Vector inverso	48-69-2-858-45-99-68-42-9-5-8-4
Vector ordenado	2-4-5-8-9-42-45-48-68-69-99-858
Vector solo pares	4-8-42-68-858-2-48
Vector solo impares	5-9-99-45-69

EJERCICIO 2

Crear un script PHP que muestre la siguiente tabla, utilizando arrays asociativos.

Videojuegos	Ventas
WiiSports	829000000
Skyrim	600000000
GTAV	2000000000
MarioKart8	704300000
Tetris	1000000000
RDR2	630000000
Minecraft	3000000000





1. Muestra después los datos:
 - a. Ordenando por orden alfabético descendente los nombres.
 - b. Ordenando por cantidad de ventas.
2. Muestra el videojuego más vendido y el menos vendido de la lista.

EJERCICIO 3

Crea un script PHP que, utilizando matrices, guarde las notas de todo un grupo de alumnos. En el curso hay 10 alumnos de los que se guardará su nombre (no es necesario guardar apellidos) y cada alumno está matriculado en: matemáticas, lengua, ciencias naturales y geografía. El documento PHP deberá mostrar una tabla parecida a la siguiente:

Alumno	Matemáticas	Lengua	Ciencias Naturales	Geografía	Media
Antonio	5	8,3	9	7	7,325
Ana	8	7	4,5	9	7,125
Benito	9	6,75	9	3,1	6,692

Cada fila de la matriz estará identificada por el **nombre del alumno**, y cada columna por el **nombre de las asignaturas**. La matriz no guardará las notas medias, sino que se calculan al momento de mostrarlas.

Como último apartado del ejercicio, selecciona un alumno (guardando su nombre en una variable) y muestra **SOLO** sus datos.

EJERCICIO 4

Crear un documento PHP que contenga una matriz de la siguiente forma:

fila	Nombre	Peso	Color	Edad
0	Pepe	4,5	Marrón	12
1	Sparky	3	Blanco	2
2	Tobby	7,2	Beige	8
3	Bigotes	4	Negro	9
4	Ricky	0,1	Verde	2





Cada una de las filas de la matriz deberá ser un array asociativo, en la que los nombres de las posiciones serán: nombre, peso, color y edad.

Utilizando esta matriz se pide:

- Mostrar todas las mascotas que tiene el usuario.
- Mostrar sólo el peso de la mascota con código "3"
- Mostrar sólo el color de la mascota de nombre Sparky
- Mostrar todos los datos de la mascota más mayor.
- Mostrar el nombre de la mascota que pesa menos.

