



Usando Git Clone

Clone nos permitirá clonar un repositorio remoto ya existente, de forma que tendremos el repositorio completo de forma local. Al utilizar clone podremos realizar los push sin mayor problema.

```
EAG@A6PC1 MINGW64 ~/Desktop
$ git clone https://github.com/efemorales/Landing_Presentacion.git
Cloning into 'Landing_Presentacion'...
remote: Enumerating objects: 19, done.
remote: Counting objects: 100% (19/19), done.
remote: Compressing objects: 100% (17/17), done.
remote: Total 19 (delta 2), reused 19 (delta 2), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (19/19), 3.47 MiB | 6.13 MiB/s, done.
Resolving deltas: 100% (2/2), done.
```

Una vez realizado el git clone podremos trabajar normalmente en nuestro repositorio local, y hacer los commit que necesitemos.

```
EAG@A6PC1 MINGW64 ~/Desktop/Landing_Presentacion (main)
$ git commit -am "Cambios"
[main 26c3977] Cambios
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)
```

Como podemos ver al hacer un git log no solo se verán los commit realizados en este instante sino también los que se hicieron en el repositorio remoto.

```
EAG@A6PC1 MINGW64 ~/Desktop/Landing_Presentacion (main)
$ git log
commit 26c39774b9b1d646aa0e1ffbf0cee4ce2d245fe8 (HEAD -> main)
Author: Fran Morales <moralesestevezfran@gmail.com>
Date: Fri Sep 20 11:40:27 2024 +0200

    Cambios

commit 2f595fe0f742475c08f320ab95b99d973a9a22af (origin/main, origin/HEAD)
Author: efemorales <moralesestevezfran@gmail.com>
Date: Sun Aug 25 19:18:56 2024 +0200

    final


commit a735bb7a708347a199cfe85350eb288082815b82
Author: efemorales <moralesestevezfran@gmail.com>
Date: Sun Aug 25 17:47:01 2024 +0200

    inicio
```




Al realizar el clone nuestros repositorios ya están vinculados y podremos hacer un git push sin mayor problema.

```
EAG@A6PC1 MINGW64 ~/Desktop/Landing_Presentacion (main)
$ git push
Enumerating objects: 5, done.
Counting objects: 100% (5/5), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 352 bytes | 352.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/efemorales/Landing_Presentacion.git
 2f595fe..26c3977  main -> main
```

 **Landing_Presentacion** Private Unwatch 1

main 1 Branch 0 Tags Add file Code

 **efemorales** Cambios

26c3977 · 4 minutes ago 3 Commits

assets	final	last month
index.html	Cambios	4 minutes ago
styles.css	inicio	last month

Git Remote

Git remote realiza el caso inverso en el cual queremos subir a un repositorio remoto existente nuestro repositorio local. Podemos encontrar un problema si generamos el readme en el repositorio remoto por tanto recomiendo no hacerlo, y añadirlo más tarde.

...or create a new repository on the command line

```
echo "# efe" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git branch -M main
git remote add origin https://github.com/efemorales/efe.git
git push -u origin main
```

...or push an existing repository from the command line

```
git remote add origin https://github.com/efemorales/efe.git
git branch -M main
git push -u origin main
```



```
EAG@A6PC1 MINGW64 ~/Desktop/prueba (master)
$ git remote add origin https://github.com/efemorales/efe.git
```

Importante cambiar la rama a main.

```
EAG@A6PC1 MINGW64 ~/Desktop/prueba (main)
$ git push --set-upstream origin main
Enumerating objects: 3, done.
Counting objects: 100% (3/3), done.
Writing objects: 100% (3/3), 221 bytes | 221.00 KiB/s, done.
Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
To https://github.com/efemorales/efe.git
 * [new branch]      main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

Podemos usar el push que nos comenta github o este que nos dice el chivato de git. Con este a partir de este momento cuando hagamos un git push se realizará desde main a origin, en cambio con el de git habría que repetirlo siempre que lo necesitemos usar.

Realiza el siguiente ejercicio

1. Crea un repositorio remoto sin ningún archivo dentro ni tan siquiera un readme.
2. Crea un repositorio local sin ningún archivo intenta conectarlo con git remote y realizar un git push ¿Qué ocurre?
3. Añade algunos archivos y cambios en tu repositorio local.
4. Sube a remoto todo lo realizado en local.
5. Crea un readme desde github en el repositorio remoto.
6. Realiza un cambio en local y prueba hacer push.