

ÉRICA PALOMINO

TEMA 6

FORMULARIOS

erica.palomino@escuelaartegranada.com

ESCUELAARTEGRANADA

INTRODUCCIÓN

Un formulario es un conjunto de elementos que permiten obtener información del usuario. Ejemplos de tipos de elementos de un formulario:

- **Campos de texto:** text
- **Conjunto selección circular:** radio
- **Casillas de verificación:** checkbox
- **Botones:** submit – reset
- **Campos de contraseña:** password

INTRODUCCIÓN

Es muy importante recalcar que cada elemento de un formulario tiene como mínimo un atributo:

- **NAME:** indica el nombre del elemento.

Además, puede tener más atributos:

- **VALUE:** valor que contiene el elemento

INTRODUCCIÓN

En la propia etiqueta de <form> es necesario indicar:

- **Action:** programa que manejará el formulario.
- **Method:** forma en que se enviarán los datos indicados por el usuario al servidor.
- **Enctype:** método de encriptación utilizado.
- **Accept-charset:** codificación de caracteres que acepta el servidor.



ELEMENTOS DE UN FORMULARIO

ELEMENTOS

<textarea> </textarea> introduce un área de texto.

Textarea acepta los siguientes atributos:

- **Name:** nombre del área de texto
- **Rows:** número de líneas que se podrán visualizar
- **Cols:** número de caracteres por línea.

ELEMENTOS

<input> </input> engloba a la mayoría de los elementos de entrada de datos.

Atributos de <input>:

- **Name:** nombre del área de texto
- **Value:** valor inicial del elemento
- **Checked:** opción preseleccionada
- **Type:** tipo de elemento:

Text	Password	Checkbox	Radio	Submit
Reset	File	Hidden	Image	Button

ELEMENTOS

El elemento **text** permite introducir en el formulario un campo de texto.

Tiene los siguiente parámetros:

- **name='nombre'** Asigna un nombre único del elemento
- **size='n'** Tamaño de la caja de texto que aparece en pantalla.
- **maxlength='n'** Número máximo de caracteres.
- **value=' texto '** Texto que aparecerá inicialmente.
- **disabled**: desactiva la caja de texto, por tanto el usuario no podrá insertar ningún texto en dicho campo.
- **readonly**: el texto no puede ser modificado por el usuario.

ELEMENTOS

El elemento **Radio** es un campo multivalor excluyente, permite escoger una y sólo una opción de un conjunto de valores.

Posee los siguientes parámetros:

- **name='nombre'**. Asigna un nombre al conjunto. Este identificador debe ser el mismo para todos los elementos radio de un grupo.
- **value='valor'**. Asigna un valor a la variable de cada casilla que componen el elemento radio.
- **checked**. Selecciona por defecto uno de las opciones del grupo.

ELEMENTOS

El elemento **Checkbox** define las casillas de verificación que tendrá nuestro formulario.

Este tipo de elementos pueden ser activados o desactivados por el usuario al pulsar sobre la caja.

Este elemento no es auto excluyente.

Checkbox tiene los mismos atributos que **Radio**.

ELEMENTOS

El elemento **file** permite enviar un archivo adjunto al formulario.

Añade una caja de texto y un botón con el que se abre un explorador para adjuntar el archivo

Algunos de sus atributos son:

- **Name='nombre'**: Asigna un nombre al elemento.
- **Size='n'**: ancho de la caja de texto

ELEMENTOS

Los elementos **submit**, **button** y **reset** insertan en el formulario botones.

- **Submit**: envía el formulario para que sea manejado por el programa indicado en 'action'
- **Reset**: resetea el formulario dejándolo con los valores por defecto
- **Button**: No hace nada. Su uso más frecuente es para la programación de eventos desde el lado del cliente.

Sus parametros son:

- **name='nombre'**. Asigna un nombre al botón,
- **value='valor'**. Define el texto que veremos en el botón

ELEMENTOS

La etiqueta **<select>** crea una lista desplegable con varias opciones.

Atributos de select:

- **Name='nombre'**: nombre de la lista desplegable
- **Size='n'**: Número de filas visibles en la lista

Entre **<select>** y **</select>** aparecerán las etiquetas **<option>** y **</option>** que marcan cada opción de la lista.

- **Selected**: Especifica la opción predeterminada
- **Value='valor'**: Especifica el valor del elemento elegido



ENVÍO DE FORMULARIOS

ENVÍO DE FORMULARIOS

El atributo 'method' especifica la forma en que el protocolo HTTP enviará los datos del formulario al servidor.

Puede tener dos valores:

- **Get:** El conjunto de datos se agrega a la URL especificada en 'action'. Se utiliza el carácter '?' como separador.
- **Post:** Los datos se incluyen en el cuerpo del mensaje enviado.

ENVÍO DE FORMULARIOS

El atributo 'action' indica quién se va a hacer cargo de los datos que se recogen en el formulario.

Una vez enviado el formulario, se activa el programa que gestiona dicho formulario:

- **Se envía un e-mail** si action = 'mailto:jjj@llkjo.com'
- **Se ejecuta PHP** si action = 'documento.php'

ENVÍO DE FORMULARIOS

El conjunto de datos que envía un formulario (al pulsar el botón 'submit') es un array asociativo:

- **Posición:** Nombre del elemento del formulario
- **Contenido:** Valor de dicho elemento.

¿Cómo se accede al array generado por un formulario?

Dependiendo del método de envío que hayamos utilizado se generan dos arrays distintos:

- **_POST** si se ha utilizado el método POST.
- **_GET** si se ha utilizado el método GET.



EJEMPLO DE MANEJO DE FORMULARIOS

EJERCICIOS

- Programar una página en HTML – PHP que a través de formularios pida al usuario su nombre y le muestre un saludo personalizado.
- Programar una página en HTML – PHP que a través de formularios pida al usuario dos números y muestre en una tabla el resultado de:
 - Sumarlos
 - Restarlos
 - Multiplicarlos
 - Dividirlos



ENVÍO DE ARCHIVOS

FICHEROS ADJUNTOS

Si queremos que se pueda subir un archivo al servidor, debemos añadir obligatoriamente al formulario el tipo de encriptación:

- `enctype="multipart/form-data"`

Además, el método de envío no podrá ser GET, deberá ser **POST**

Dentro del formulario utilizaremos el tipo file.

- Añade un botón con el que se abre un explorador para añadir el archivo.

FICHEROS ADJUNTOS

En el documento .php se genera un nuevo array (tipo matriz) llamado `_FILES` que contiene una línea por cada elemento tipo file del formulario

Cada fila de la matriz tiene como nombre el name del elemento y las siguientes posiciones:

- **Name**: nombre del archivo en el ordenador cliente
- **Type**: tipo de archivo
- **Tmp_name**: nombre temporal del archivo en el servidor
- **Error**: true o false (1 o 0)
- **Size**: tamaño en bytes del archivo subido

FICHEROS ADJUNTOS

El campo type, contendrá los tipo MIME, no las extensiones:

- Imagen en jpg: image/jpeg
- Imagen en png: image/png
- Imagen en gif: image/gif
- Documentos pdf: application/pdf
- Documentos Word 97 – 2003: application/msword
- Documentos contexto plano (.txt): text/plain

Más información sobre los tipo MIME en:

https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Basics_of_HTTP/MIME_types/Common_types

FICHEROS ADJUNTOS

move_uploaded_file(\$origen, \$destino);

- Esta función mueve un archivo subido a una nueva ubicación.
- \$origen: nombre temporal del archivo subido
- \$destino: ruta completa, o relativa, de la nueva ubicación del archivo.

Importante: el directorio donde se vaya a colocar el archivo debe existir

FICHEROS ADJUNTOS

file_exists(\$path);

- Comprueba si un directorio existe o no.
- Devuelve true o false

mkdir(\$path);

- Crea una carpeta en la ruta especificada.

scandir (\$path);

- Permite escanear un directorio.
- Devuelve una array posicional con todos los archivos y carpetas dentro del directorio indicado ordenados por orden alfabético

FICHEROS ADJUNTOS

pathinfo(\$path)

- Devuelve la información del directorio o archivo enviado como parámetro.
- Devuelve un array asociativo con las siguientes posiciones:
 - **dirname:** nombre del directorio que contiene el archivo
 - **basename:** nombre del archivo
 - **extension:** extensión del archivo
 - **filename:** nombre del archivo, sin extensión
- En caso de que \$path corresponda a un directorio, la posición extensión no existirá





EJEMPLO DE ENVÍO DE ARCHIVOS

EJERCICIOS

- Realizar un documento en HTML – PHP que solicite al usuario una imagen y un nombre para la imagen (no tiene por qué coincidir con el nombre original). El documento deberá guardar la imagen con el nuevo nombre y mostrar por pantalla la información de la imagen subida por el usuario en una tabla como la siguiente:

Nombre original	Nuevo nombre	Tamaño en megas	Tipo de imagen
...



VARIOS FORMULARIOS JUNTOS

VARIOS FORMULARIOS



En ocasiones nos va a interesar tener varios formularios en el mismo documento HTML.

Será necesario saber a ciencia cierta qué formulario ha rellenado el usuario.

Utilizaremos el nombre del botón “enviar” para saber qué formulario se ha enviado.

isset(variable)

- Comprueba si la variable existe
- Devuelve true o false



FORMULARIOS INTERNOS

VARIOS FORMULARIOS

En ocasiones necesitaremos procesar un formulario en la misma página en la que lo hemos escrito.

Si en el atributo **action** de un formulario ponemos **#**, el formulario será tratado en el mismo documento.

Habrà que comprobar cómo se ha ejecutado el documento, es decir, si viene o no de una ejecución de un formulario.

La función **isset** comprueba si una variable cualquiera existe o no.