



Desarrollo Web en Entorno Cliente

BUCLES -

Las estructuras de control en JavaScript, como **for**, **while**, **do-while**, **for...in**, y **forEach**, se utilizan en diferentes situaciones según lo que necesites lograr en tu código.

for :

Utiliza un bucle for cuando conozcas de antemano cuántas veces necesitas ejecutar un bloque de código. Es especialmente útil cuando necesitas recorrer un array o realizar una iteración un número específico de veces.

```
for (let i = 0; i < 5; i++) {  
  console.log(i);  
}
```

while:

Usa un bucle while cuando necesites repetir un bloque de código mientras una condición sea verdadera. Puede ser útil cuando no sabes cuántas iteraciones necesitarás de antemano.

```
let i = 0;  
while (i < 5) {  
  console.log(i);  
  i++;  
}
```

do-while:

Similar al while, pero garantiza que el bloque de código se ejecute al menos una vez, incluso si la condición es falsa desde el principio.

```
let i = 0;  
do {  
  console.log(i);  
  i++;  
} while (i < 5);
```

for...in:

Utiliza for...in cuando necesites recorrer las propiedades de un objeto. Es útil para iterar sobre las claves (propiedades) de un objeto.

```
const objeto = { a: 1, b: 2, c: 3 };  
for (const clave in objeto) {  
  console.log(clave + ": " + objeto[clave]);  
}
```

forEach:

Usa forEach cuando quieras recorrer los elementos de un array. Es especialmente útil para ejecutar una función en cada elemento de un array sin tener que preocuparte por llevar un contador.

```
const array = [1, 2, 3, 4, 5];  
array.forEach(function(elemento) {  
  console.log(elemento);  
});
```