

MAURICIO ANDRES PACHECO PEREZ

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

PERFIL PERSONAL

Desarrollador Flutter apasionado con experiencia en liderazgo y trabajo en equipo. Ingeniero Electrónico con habilidades en diseño y desarrollo de aplicaciones multiplataforma usando Dart y Flutter. He trabajado en equipos de alto rendimiento y liderado proyectos exitosos en empresas multinacionales de software.

HABILIDADES

- Dart, Flutter, JavaScript.
- Java, C, C++
- Git, GitHub y Gitlab.
- Linux y línea de comandos.
- Jira, Slack, Office

CONTACTO

-  pachperdev@gmail.com
-  (57) 3156684893
-  github.com/pachperdev
-  linkedin.com/in/pachperdev
-  platzi.com/p/mauriciopacheco
-  @mauricio_pachper_

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Mobile Flutter Developer, Bop Solutions LLC, Miami, Florida.

ABR 2023 - ACTUAL

- **Diseño y Desarrollo de UI:** Diseñé y desarrollé interfaces de usuario para aplicaciones móviles y web, mejorando la experiencia del usuario mediante prácticas de diseño centrado en el usuario.
- **Custom Widgets:** Creé y optimicé widgets personalizados, mejorando la reutilización del código y la eficiencia del desarrollo.
- **Integración de APIs:** Integré múltiples APIs de backend para funcionalidades clave, incluyendo autenticación y registro de usuarios, mejorando la eficiencia de carga de datos.
- **Notificaciones Push:** Desarrollé e implementé un sistema de notificaciones push en colaboración con el equipo de backend, mejorando la retención de usuarios.

Mobile Flutter Developer, Globant, Colombia.

FEB 2022 - AGT 2022

- **Pruebas y Testing:** Realicé pruebas unitarias, pruebas de widgets y pruebas funcionales para asegurar la calidad y estabilidad de la aplicación móvil desarrollada con Flutter.
- **Mejoras Visuales:** Implementé y mejoré nuevas características visuales de la aplicación, contribuyendo a una experiencia de usuario más atractiva y funcional.
- **Gestión de Estado:** Utilicé BLoC y Provider como gestores de estado para manejar de manera eficiente la lógica de la aplicación.
- **Colaboración y Código:** Colaboré estrechamente con equipos de desarrollo y soporte, realizando múltiples Pull Requests y revisiones de código a lo largo del proyecto.

EDUCACIÓN

Ingeniero Electrónico.
Graduado con Honores
(Pergamino al Mérito Científico)
Universidad del Norte.
2016 - 2022

Analista y desarrollador de
sistemas de información.
**Servicio Nacional de
Aprendizaje. (SENA)**
2020 - 2022

Cursos de Dart y Flutter.
**Udemy: plataforma de
aprendizaje en línea.**
2022

Escuela de JavaScript y otros
cursos complementarios.
**Platzi: Plataforma de
educación en línea.**
2021

IDIOMAS

Español: Idioma nativo

Inglés: Nivel intermedio (B2)

EXPERIENCIA EN PROYECTOS PUBLICADOS EN GITHUB

Movie App with Flutter.

- Consumo de servicios REST (JSON API).
- Uso del gestor de estado Provider.
- Implementación de un motor de búsqueda (SearchDelegate).
- Manejo de eventos en segundo plano (Streams).
- Conversión de JSON a Maps y Modelos.
- Desarrollo de una interfaz de usuario intuitiva.

CRUD to Firebase App with Flutter.

- Implementación de inicio de sesión para usuarios.
- Visualización y gestión de datos de la base de datos.
- Agregar, editar y eliminar registros en la base de datos.
- Desarrollo de una interfaz de usuario intuitiva.

QR Scan App with Flutter.

- Implementación de la cámara para lectura de códigos QR.
- CRUD hacia SQLite para almacenamiento interno.
- Uso de Google Maps.
- Gestión de estado con Provider.
- Implementación del paquete URL_launcher.
- Desarrollo de un historial de búsquedas.
- Desarrollo de una interfaz de usuario intuitiva.

Sistema de telemetría para el seguimiento de vehículos mediante GPS. (Proyecto universitario)

- Desarrollo de una app móvil en Flutter para enviar coordenadas GPS a un servidor web.
- Creación de una página web con JavaScript, HTML y CSS para visualizar la posición en tiempo real en un mapa interactivo.
- Implementación de una base de datos MySQL para recolección y manejo de históricos de información.

Sistema de control para bancos de carga. (Proyecto de grado ganador del Merito Científico)

- Diseño de un prototipo de selector automático e interfaz de usuario para la operación remota y manual del sistema.
- Implementación de un diseño modular resistente a temperaturas extremas y fácil de usar.
- Adaptabilidad del prototipo y la interfaz gráfica a cualquier banco existente y al software Rapid SCADA.
- Diseño de configuración abierta para permitir futuras ampliaciones y modificaciones de funciones.