

# 情報コミュニケーション創成 分担担当及び成果調書

クラス B4 (グループ D)  
REN JIMIN - 2600130451-7

提出日:2015 年 7 月 20 日

## 1 分担担当

今回のプロジェクトにおき、私はチームリーダーとプログラマーの役割を担当した。具体的に、プロジェクトの全般管理、GitHub でのプロジェクト作成、ゲームのフレームワークの作成、及びレポートの一部の作成をした。

## 2 感想

今回のプロジェクトでは、かなり古いバージョンの開発環境を利用し、開発を行った。特にブラウザが古いため、デバッグ用のツールが一切搭載していなかった。また、最近の新しい技術 (HTML5, CSS3) などに対応していなかった。それゆえ、自分のデバイスで実行できても、実験環境で動作できるかどうか分からなかった、もしくは、プログラムを入れたらちゃんと動作しない場合、コンソールなどの開発者ツールがないため、どこに間違えたかわかりにくかった。だが、最終的に設計の通りに実験環境でもうまく動作したのは良かったと思われる。将来古いシステムでの開発はやはり自分のマシンに同じ環境を仮想マシンとして作っておいた方がいいと思われる。

## 3 担当割合

私の担当割合は 55%だと思う。