

情報コミュニケーション創成

分担担当及び成果調書

クラス B1 (グループ D)
ZHENG Yuhui - 2600120572-1

提出日:2015 年 7 月 20 日

1 分担担当

プログラマーと書記の役割を担当した。具体的に、ゲームのステージの設計、敵の機能の実装、プログラムの最適化、レポートのダイアグラムと文章の作成、及びプレゼン資料の作成をした。

2 感想

古いバージョンの開発環境古いバージョンの開発環境に限定されて、力が出せない感じが控えない。ですが、たいへん幸運で、古い Ubuntu にも python 及び jQuery がある。チームメンバーと相談し、最終は、jQuery で簡単なゲームを実装することを決めた。ブラウザを使って実験環境を問わず汎用のソフトを実装できて確かに嬉しい。

今回は主に設計担当として私は、うまくソフトウェアの知識を勉強し実施して、最終は設計の通りに実験環境でもうまく動作したのは良かったと思われる。今回のように小さな工程はソフトウェアの設計が役に立ちかどうか現れにくいと思うが、工程の複雑さが大きくなれば、きっと重要性が認められると信じている。

一方で、能力があるチームメンバーに逢い、久しぶりにチームワークの楽しみを体験した。やはり能力の差が一定程度に控えれば、本番のチームワークを楽しめる。お互いに手伝って自分の特技を捧げ、他人の利点から勉強し、これがチームワークの元ではないでしょうかと思う。

3 担当割合

45%。