情報コミュニケーション創成 レポート

クラス B4

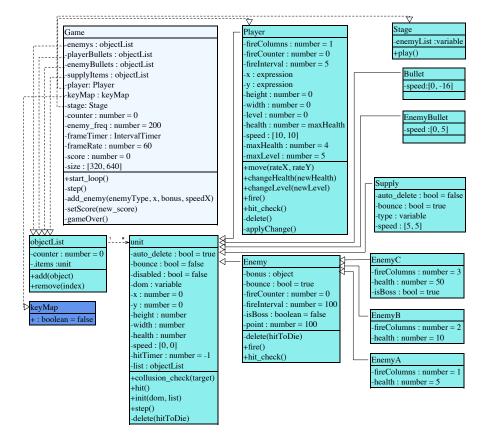
REN JIMIN - 2600130451-7 ZHENG Yuhui -

提出日:2015年7月20日

目次

目的	2
プログラムの機能	2
外部仕様	2
3.1 起動方法	2
	2
3.3 画面遷移	2
内部仕様	2
4.1 クラス図	2
4.2 各クラスの説明	
実行例	3
5.1 プログラム起動した直後	3
5.2 ゲーム画面	3
5.3 ゲームオーバー	3
工夫した点と考察	3
6.1 工夫した点	3
	3
	3
	3
	3
6.2.2 ZHENG Yuhui	
	プログラムの機能 外部仕様 3.1 起動方法 3.2 操作方法 3.3 画面遷移 内部仕様 4.1 クラス図 4.2 各クラスの説明 実行例 5.1 プログラム起動した直後 5.2 ゲーム画面 5.3 ゲームオーバー 工夫した点と考察 6.1 工夫した点 6.1.1 プログラム上 6.1.2 機能上 6.1.3 チームワーク 6.2 感想 6.2.1 REN Jimin

- 1 目的
- 2 プログラムの機能
- 3 外部仕様
- 3.1 起動方法
- 3.2 操作方法
- 3.3 画面遷移
- 4 内部仕様
- 4.1 クラス図



- 4.2 各クラスの説明
- 5 実行例
- 5.1 プログラム起動した直後
- 5.2 ゲーム画面
- 5.3 ゲームオーバー
- 6 工夫した点と考察
- 6.1 工夫した点
- 6.1.1 プログラム上
- 6.1.2 機能上
- 6.1.3 チームワーク
- 6.2 感想
- 6.2.1 REN Jimin
- 6.2.2 ZHENG Yuhui