# Képfeldolgozás haladóknak

# 2. gyakorlat: A Matlab és az Image Processing Toolbox használata a képfeldolgozásban (folytatás)

## Példák pontoperációkra:

#### 1. példa:

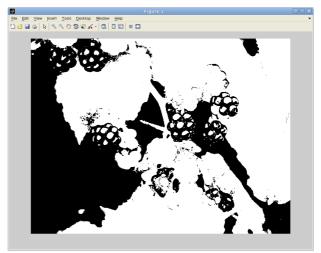
Írjunk olyan függvényt, amely a paraméterként kapott input képből és küszöbértékből elkészíti a kép küszöbölt változatát! Többcsatornás kép esetében a küszöbölésnél az adott pixel színértékei közül a legnagyobbat kell összehasonlítani a küszöbértékkel. Az eredmény kép egy bináris kép lesz.

```
function thresh_image = my_simple_threshold(image, threshold)
   img_size = size(image);
   %*max_img = zeros(img_size(1),img_size(2),'uint8');
   thresh_img = zeros(img_size(1),img_size(2),'uint8');
   for y=1:img_size(2),
        for x = 1:img_size(1),
            max_val = max(image(x,y,:));
        thresh_image(x,y) = max_val > threshold;
   end
end
```

## A függvény meghívása:

```
>> img = imread('szeder.jpg');
>> thres_img = my_simple_threshold(img,120);
>> imshow(thresh_img);
```





Eredeti kép

Küszöbölt kép (T=120)

## 2. példa:

Lássunk most példát a kép tükrözésére!

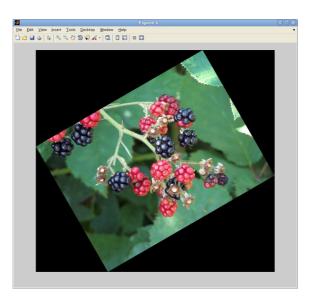
```
function flip_image = my_hflip(image)
  dims = size( image );
  flip_image = image;
  for y =1:dims(2),
        for x = 1:dims(1),
            flip_image(x,dims(2)+1-y,:) = image(x,y,:);
        end
  end
end
```

Eddig arra láttunk példákat, hogy hogyan kell egy-egy képfeldolgozó műveletet implementálni Matlabban. Sok művelet azonban már készen van, csak használni kell őket.

#### <u>3. példa:</u>

#### Kép forgatása:

```
>> img = imread('szeder.jpg');
>> img_rot = imrotate(img, 35, 'bilinear');
>> imshow(img_rot);
```

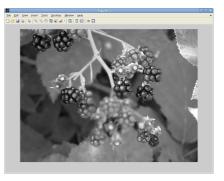


#### 4. példa:

ROI kijelölés, szűrő alkalmazása egy régión belül:







Eredeti kép

Kijelölt régió (szerkeszthető)

Gauss szűrő alkalmazása a régióban