Corso di Laurea in INFORMATICA a.a. 2011-2012 Algoritmi e Strutture Dati MODULO 6

Insiemi

Specifiche, rappresentazione e confronto tra realizzazioni alternative.



Questi lucidi sono stati preparati da per uso didattico. Essi contengono materiale originale di proprietà dell'Università degli Studi di Bari e/o figure di proprietà di altri autori, società e organizzazioni di cui e' riportato il riferimento. Tutto o parte del materiale può essere fotocopiato per uso personale o didattico ma non può essere distribuito per uso commerciale. Qualunque altro uso richiede una specifica autorizzazione da parte dell'Università degli Studi di Bari e degli altri autori coinvolti.

Problema

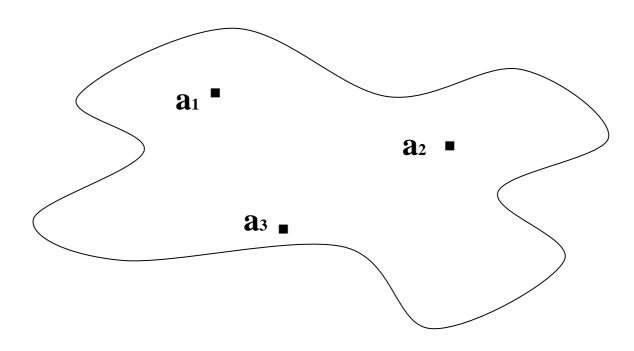
- Progettare un programma che legga il testo di un libro (ad esempio, *I promessi Sposi*) consenta all'utente di dare in input una o più parole e restituisca come risultato l'indicazione che quelle parole siano o meno contenute nel testo.
 - Avrebbe senso usare una lista per memorizzare il testo?
 - Sarebbe più semplice risolvere il problema se disponessimo dell'insieme dei termini (glossario) contenuti nel testo?
- Si noti che per risolvere questo problema non abbiamo bisogno di tutte le operazioni solitamente consentite su una lista ma soltanto delle operazioni di inserimento o ricerca nel glossario.
 - L'ordine col quale sono gli elementi nel glossario può aiutare nelle operazioni?



INSIEMI

UN INSIEME È UNA COLLEZIONE (O FAMIGLIA) DI ELEMENTI (COMPONENTI O MEMBRI) DI TIPO OMOGENEO. A DIFFERENZA DELLE LISTE GLI ELEMENTI NON SONO CARATTERIZZATI DA UNA POSIZIONE NÉ POSSONO APPARIRE PIÙ DI UNA VOLTA.

SOLITAMENTE SONO RAPPRESENTATI GRAFICAMENTE





IN MATEMATICA SONO DEFINITI ESTENSIONALMENTE A = { GIALLO, ROSSO, BLU }

OPPURE INTENSIONALMENTE ATTRAVERSO LE PROPRIETA' CHE **DEVONO AVERE I COMPONENTI**

```
B = { ELEMENTI NEL COLLEGIO BA19 NEL 1994 }
C = { NUMERI REALI COMPRESI TRA 0 E 1 }
```

IN INFORMATICA CI RIFERIAMO AL MODO ESTENSIONALE IL NUMERO DI ELEMENTI |A| E' DETTO CARDINALITÀ E RAPPRESENTA LA DIMENSIONE DELL'INSIEME

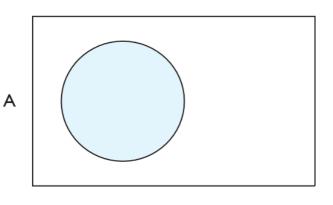
```
= 3
```

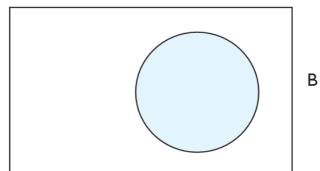
È INFINITA

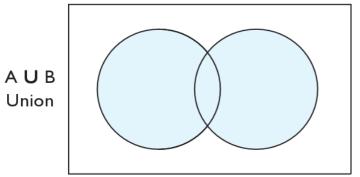


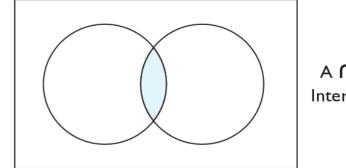


Operazioni su insiemi



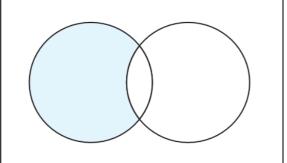






 $A \cap B$ Intersect





OPERAZIONI PRINCIPALI SONO: UNIONE B INTERSEZIONE В **DIFFERENZA** В



SPECIFICA SINTATTICA

TIPI:

INSIEME, BOOLEAN, TIPOELEM

OPERATORI:

CREAINSIEME: () \rightarrow INSIEME

INSIEMEVUOTO: (INSIEME) → BOOLEAN

APPARTIENE: (TIPOELEM, INSIEME) → BOOLEAN

INSERISCI: (TIPOELEM, INSIEME) → INSIEME

CANCELLA: (TIPOELEM, INSIEME) → INSIEME

UNIONE : (INSIEME , INSIEME) → INSIEME

INTERSEZIONE: (INSIEME, INSIEME) → INSIEME

DIFFERENZA : (INSIEME , INSIEME) → INSIEME



SPECIFICA SEMANTICA

TIPI:

INSIEME ⇒ FAMIGLIA DI INSIEMI COSTITUITA DA ELEMENTI DI TIPO TIPOELEM

OPERATORI:

CREAINSIEME = A

POST : $A = \emptyset$

INSIEMEVUOTO(A) = b

POST: b = VERO **SE** $A = \emptyset$

BOOLEAN ⇒ **INSIEME VALORI VERITÀ**

b = FALSO ALTRIMENTI



APPARTIENE (x, A) = b

POST: b = VERO SE $x \in A$

b = FALSO ALTRIMENTI

INSERISCI (x, A) = A'

PRE : x ∉A (OPPURE SENZA PRECONDIZIONE)

POST: A' = A \cup {x} (SE x \in A , A \equiv A')

CANCELLA (x, A) = A'

PRE: $x \in A$ (OPPURE SENZA PRECONDIZIONE)

POST: $A' = A - \{x\}$ (SE $x \notin A$, $A \equiv A'$)



UNIONE (A, B) = C

POST: $C = A \cup B$

INTERSEZIONE (A, B) = C

POST: $C = A \cap B$

DIFFERENZA (A, B) = C

POST: C = A - B



IN ALCUNI LINGUAGGI L'INSIEME È UN DATO PRIMITIVO IN PASCAL E' DISPONIBILE IL SET

IN

(TYPE <IDENT.> = SET OF <TIPO-base>)

GLI OPERATORI:

APPARTENENZA

INCLUSIONE

UNIONE SONO INDICATI

INTERSEZIONE

DIFFERENZA

PER GLI ASSEGNAMENTI



RAPPRESENTAZIONI	ſ	
	1	Т
RAPPRESENTAZIONE CON VETTORE BOOLEANO	2	F
PER LINGUAGGI CHE NON	3	Т
DISPONGONO DEL TIPO INSIEME, È POSSIBILE RAPPRESENTARE UN	4	Т
INSIEME A, I CUI ELEMENTI SIANO,	5	F
AD ESEMPIO, INTERI ∈[1, N], ATTRAVERSO UN VETTORE	6	F
BOOLEANO DI N BIT, IL CUI K-esimo	7	F
VALORE SARÀ "VERO" SE K ∈ A E "FALSO" SE K∉A. <u>(VETTORE</u>	8	Т
CARATTERISTICO)	9	F
AD ESEMPIO L'INSIEME	10	Т
(1,3,4,8,10,12)	11	F
	12	
SI RAPPRESENTA COSI'	IZ	



RAPPRESENTAZIONI

UN'ALTRA POSSIBILE RAPPRESENTAZIONE SI AVVALE DI UNA LISTA I CUI ELEMENTI SONO QUELLI DELL'INSIEME.

IN TAL MODO SI PUO' EVITARE CHE GLI ELEMENTI SIANO ASSOLUTAMENTE DEGLI INTERI, COME PURE DI SPRECARE INUTILMENTE DELLO SPAZIO.

LE LISTE POSSONO ESSERE SIA NON ORDINATE CHE ORDINATE SULLA BASE DELLA RELAZIONE D'ORDINE ESISTENTE TRA GLI ELEMENTI DELL'INSIEME.



REALIZZAZIONE CON LISTE NON ORDINATE

GLI ELEMENTI DELLA LISTA SONO QUELLI DELL'INSIEME.
NEL CASO SI USINO REALIZZAZIONI CON STRUTTURE
DINAMICHE, L'OCCUPAZIONE DI MEMORIA È
PROPORZIONALE AL NUMERO DEGLI ELEMENTI
PRESENTI NELL'INSIEME. UNA POSSIBILE DEFINIZIONE DI
TIPO

posizione: tipo puntatore a cella
 cella: tipo strutturato con componenti

- elemento di tipo tipoelem
- successivo di tipo posizione

insieme: alias per il tipo posizione

L'INSERIMENTO AVVIENE IN TESTA ALLA LISTA SEMPLICE CON CUI È REALIZZATO L'INSIEME



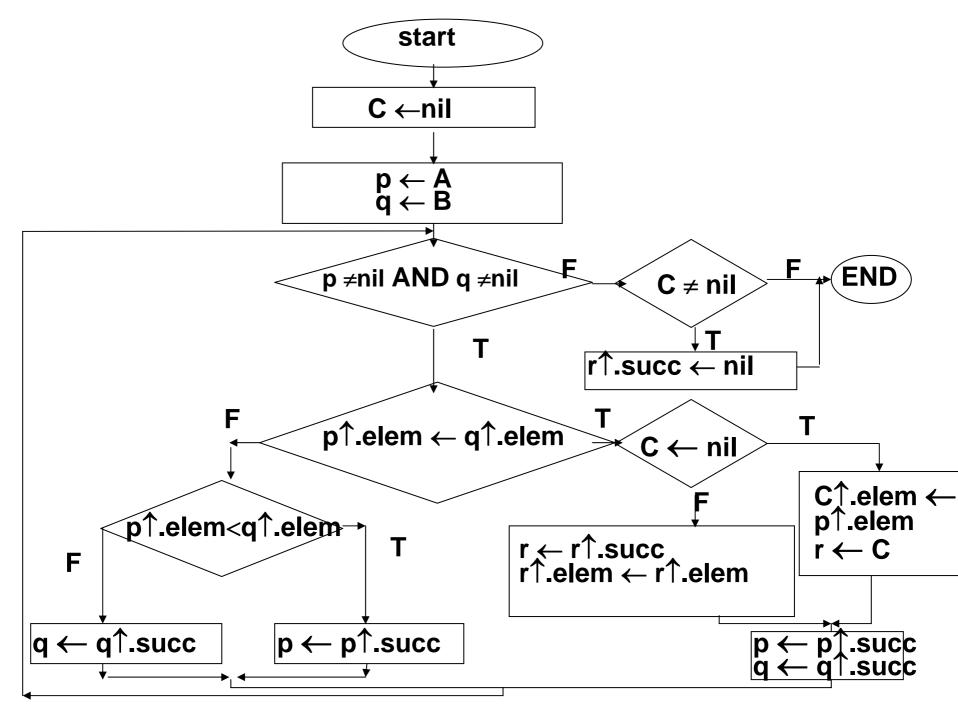
REALIZZAZIONE CON LISTE ORDINATE

SE È DEFINITA UNA RELAZIONE
DI ORDINAMENTO TOTALE SUGLI ELEMENTI DELL'INSIEME, ESSO PUÒ ESSERE RAPPRESENTATO CON UNA LISTA ORDINATA PER VALORI CRESCENTI DEGLI ELEMENTI UTILIZZANDO DUE PUNTATORI CHE SCORRONO OGNUNO SU UN INSIEME.

LA REALIZZAZIONE DEGLI OPERATORI NON PRESENTA PARTICOLARI DIFFICOLTA'.

DI SEGUITO VIENE DATO COME ESEMPIO IL DIAGRAMMA DI FLUSSO DEL SOLO OPERATORE INTERSEZIONE.





ESEMPI DI APPLICAZIONE DI INSIEMI

PROBLEMA: TROVARE I NUMERI PRIMI APPARTENENTI ALL'INTERVALLO 2...n CON n > 2

ALGORITMO (SETACCIO DI ERATOSTENE)

- 1. METTI TUTTI I NUMERI TRA 2 E n NEL "SETACCIO"
- 2. SCEGLI E RIMUOVI IL NUMERO IN "SETACCIO"
- 3. INCLUDI QUESTO NUMERO IN "NUMERI PRIMI"
- 4. RIMUOVI DAL "SETACCIO" TUTTI I MULTIPLI DI QUESTO NUMERO
- 5. SE IL "SETACCIO" NON È VUOTO RIPETI I PASSI 2-5

SIA "SETACCIO" CHE "NUMERI PRIMI" SONO DEFINIBILI COME INSIEMI.

IN PSEUDOCODICE

```
PROSSIMO, J: integer
CREAINSIEME(SETAC)
CREAINSIEME(PRIMI)
FOR J=2 TO N DO
                       INSERISCI(J, SETAC)
PROSSIMO \leftarrow 2
   REPEAT
      WHILE NOT(APPARTIENE(PROSSIMO, SETAC))
          DO PROSSIMO ← SUCC(PROSSIMO)
      INSERISCI (PROSSIMO, PRIMI)
      J \leftarrow PROSSIMO
      WHILE J < N DO
                CANCELLA(J, SETAC)
                J \leftarrow J + PROSSIMO
   UNTIL (INSIEMEVUOTO(SETAC))
```



CI SONO SPESSO DELLE APPLICAZIONI CHE NON RICHIEDONO L'USO DI TUTTE LE OPERAZIONI

AD ESEMPIO:

- TENERE LE REGISTRAZIONI DEGLI STIPENDI DEGLI IMPIEGATI DI UNA IMPRESA: NON INTERESSA ALCUNA STRUTTURA CHE RIGUARDA GLI IMPIEGATI E LE OPERAZIONI UNIONE, INTERSEZIONE E DIFFERENZA NON SONO NECESSARIE
- IMPLEMENTARE LA TABELLA DEI SIMBOLI: COME E' NOTO LA <u>TABELLA DEI SIMBOLI</u> DI UN COMPILATORE È USATA PER MEMORIZZARE I NOMI DELLE COSTANTI, DEI TIPI E DELLE VARIABILI DI UN PROGRAMMA SORGENTE.

TRADIZIONALMENTE SI USANO STRUTTURE PARTICOLARI
(INSIEMI DINAMICI, DIZIONARI) CHE AVREMO MODO DI

VEDERE IN SEGUITO

18

L'INSIEME DINAMICO

Struttura dati "generale": insieme dinamico

- □Può crescere, contrarsi, cambiare contenuto
- □ Operazioni base: inserimento, cancellazione, verifica di appartenenza/contenimento
- □II tipo di insieme (= struttura) dipende dalle operazioni

Elementi

- □Elemento: oggetto *indirizzabile*
- □Composto da:
 - **a**campo chiave di identificazione
 - **□**dati
 - □campi che fanno riferimento ad altri elementi dell'insieme



UN ALTRO TIPO DI INSIEME: il Dizionario

Il dizionario rappresenta il concetto matematico di relazione univoca

- \square Relazione $R:D \rightarrow C$
- □Insieme *D* è il dominio (elementi detti chiavi)
- □Insieme Cè il codominio (elementi detti valori)
- ■Associazione chiave-valore

Operazioni ammesse:

- ottenere il valore associato ad una particolare chiave (se presente), o nessun valore
- □inserire una nuova associazione chiave- valore, cancellando eventuali associazioni precedenti;
- ☐rimuovere un'associazione chiave-valore esistente

Struttura dati per insiemi disgiunti

Motivazioni

In alcune applicazioni siamo interessati a gestire insiemi disgiunti di oggetti

Esempio: componenti di una gerarchia o di una tassonomia

- ■Operazioni fondamentali:
 - unire più insiemi
 - □identificare l'insieme a cui appartiene un oggetto

Struttura dati

- □Una collezione $S = \{ S_1, S_2, ..., S_n \}$ di insiemi dinamici disgiunti
- □Ogni insieme è identificato da un *rappresentante* univoco

Scelta del rappresentante

Il rappresentante può essere un qualsiasi membro dell'insieme S_i

- Operazioni di ricerca del rappresentante su uno stesso insieme devono restituire sempre lo stesso oggetto
- □Solo in caso di unione con altro insieme il rappresentante può cambiare

Il rappresentante può essere un elemento specifico dell'insieme

- □Si devono definire le caratteristiche degli insiemi e una regola per caratterizzare il rappresentante
- □Esempio: l'elemento più piccolo/grande di un insieme

Insiemi disgiunti

QUEST'ULTIMO TIPO DI INSIEME E' NOTO COME **MFSET(MERGE-FIND-SET)**

UN MFSET È UNA PARTIZIONE DI UN INSIEME FINITO IN SOTTOINSIEMI DISGIUNTI DETTI COMPONENTI.

LE OPERAZIONI CONSENTITE PERMETTONO DI :

STABILIRE A QUALE COMPONENTE APPARTIENE **UN ELEMENTO GENERICO**

UNIRE DUE COMPONENTI DISTINTE IN UNA SOLA COMPONENTE DISTRUGGENDO LE VECCHIE COMPONENTI MA LASCIANDO INALTERATE LE COMPONENTI RIMANENTI



Esempio

Mfset di 6 elementi

1 2 3 4 5 6

Fondi 1 e 2

1, 2 3 4 5 6

Fondi 3 e 4

1, 2 3,4 5

Fondi 5 e 6

1, 2 3,4 5,6

Fondi 1 e 3

1, 2, 3, 4

Fondi 1 e 5

1, 2, 3, 4, 5, 6

ALGEBRA DI MFSET (MERGE-FIND-SET)

SPECIFICA SINTATTICA

TIPI:

INSIEME, BOOLEAN, TIPOELEM, MFSET, COMPONENTE

OPERATORI: Alternativi (vedi pagine successive)

CREAMFSET : (INSIEME) \rightarrow MFSET

FONDI : (TIPOELEM, TIPOELEM, MFSET) → MFSET

TROVA : (TIPOELEM, MFSET) → COMPONENTE



SPECIFICA SEMANTICA

TIPI:

INSIEME ⇒ FAMIGLIA DI INSIEMI COSTITUITA DA **ELEMENTI DI TIPO TIPOELEM**

MFSET ⇒ FAMIGLIA DI PARTIZIONI DI INSIEMI DI **ELEMENTI DI TIPO TIPOELEM**

COMPONENTE \Rightarrow SOTTOINSIEME DI INSIEME, CHE E' **ELEMENTO DI MFSET**

OPERATORI:

CREAMFSET (A)= S

POST: S È UNA FAMIGLIA DI n=|A| COMPONENTI C₁, C₂, ... C_n OGNUNO DELLE CONTIENE UNO E UN SOLO ELEMENTO DI A E TALI CHE \cup C_i = A 1< i < n 26



FONDI (X , Y , S)= S'

PRE: X E Y SONO APPARTENENTI A COMPONENTI DISTINTE DI S

POST : S' È DA TUTTE LE COMPONENTI CHE NON CONTENGONO X E Y E DA UNA NUOVA

TROVA (X, S) = C

PRE: X APPARTIENE AD UNA COMPONENTE DI S

POST : C È L'IDENTIFICATORE DELLE COMPONENTE CUI X APPARTIENE



IN LETTERATURA SI PUÒ TROVARE ANCHE UN ALTRO OPERATORE TROVA TESO A VERIFICARE SE DATI DUE ELEMENTI QUESTI APPARTENGONO ALLA STESSA COMPONENTE

IN QUESTO CASO:

TROVA: (TIPOELEM, TIPOELEM, MFSET) → BOOLEAN

TROVA (X, Y, S) = b

PRE: X E Y APPARTENGONO A COMPONENTI DI S

POST: b= VERO SE X E Y ∈ ALLA STESSA

COMPONENTE

b= FALSO ALTRIMENTI



REALIZZAZIONE EFFICACI DI MFSET PREVEDONO L'USO DI STRUTTURE AD ALBERO CHE SARANNO PRESENTATE PIU' TARDI. ORA E' DATA UNA RAPPRESENTAZIONE INTUITIVA.

SIA
$$A = \{1, 2, 3, 4, 5, 6, 7\}$$

CREAMFSET RESTITUISCE

$$S = \{ [1], [2], [3], [4], [5], [6], [7] \}$$

POICHÉ

TROVA $(1, S) \neq TROVA (5, S)$

SI PUO' APPLICARE LA OPERAZIONE DI FUSIONE



