

POSTAVY:

- Asuki – massa samuraj - **Dale**
- Vedoucí skupinek (samurajové) – **Salo, Kuba, Johny, Mac, Zdeň**
- Náčelník sousední vesnice – Suki – **Krtek**
- Kupec – **Jeň**
- Šaman – **Tazi**
- Nepřátelé - **Zbytek**

CO JE POTŘEBA:

Čelenky- připravit čelenky a vymyslet znaky, které se na ni budou vyšívát (malovat) a vymyslet za co se znaky budou udělovat (na čele nějaký znak, světlá barva čelenek) - **Salo**

Obleky-vyrobit obleky pro každého a pásky (klidně z provázku) - **Tazi**

Provázky – rituálové ocenění...každé vlče může jednou barvou ocenit koholi z vlčat a rádci jinou barvou ty lepší vlčata, nejlepší vlče...klidně můžou být i dva... (šogun dne) si může vyšít znak na čelenku - **Salo**

Meče-dlouhý, krátký, zakulacený, oblepené izolepou, konec, za který se drží meč je oblepený černou izolepou, rozhraní mezi průhlednou a černou izolepou ohraničené výčnělkem - **Jeň**

Štíty- vymyslet jak je vyrobit...OSB? Jak udělat popruhy na ruce (z kůže? A v jaké tloušťce aby se popruhy nepřetrhli?) dá se ruka, přiloží se pásek pro ruku, přiloží se ruka a koníkem se to přidělá - **Dale**

Samurajský nátepník- z kůže vyrobený nátepník na jednu ruku (kupec)

Talisman bojovníka – vymyslet jakým způsobem se bude vyrábět talisman, zajistit na to všechny věci - **Mac**

Totem bojovníků – vymyslet jak se totem postaví, a jak bude fungovat. Světlo v totemu atd. aby to bylo bezpečné. Vyrobit plánek totemu síly (totem síly se skládá z 5 částí každá skupina postaví svoji část a pak se to dá celé dohromady) - **Johny**

Obleky, zbraně, štíty pro přepadníky - všechno v jedné barvě (černé ?) s nějakým bílým znakem, meče budou celé černé atd., kapuce- **Tazi**

Obleky pro samuraje (rádce) – každý bude mít jinou barvu (modrá, zelená, červená atd...) s jiným znakem, jako rodovým znakem....VYROBIT NA DALŠÍ RADĚ - **Tazi**

Mapy – (kůže? Zalamínovat) mapa se bude skládat z 5 částí. Prostřední hlavní část je tábor a jeho okolí a kolem prostřední hlavní části jsou 4 kousky mapy, každý kousek je nečím specifický: - **Broskva**

- Mapa nepřátelského území
- Mapa se zaznamenáním speciální části totemu bojovníka
- Mapa s nalezišti zlata, které si můžou kupovat u obchodníka

- Mapa šamanovy vesnice s bohatými nalezišti zlata

Drahokam + Naleziště – připravit zlato (pozlacené oblázky), najít místa okolo tábora vhodné pro těžbu zlata a zakopat ho tam, pečlivě zaznamenat (kuličky, plíšky atd...) **Krtek**

Lékárnička – velká a hlavně přenosná, ideálně ve formě batohu na záda - **Nemo**

Poukázky do lázní - **Zdeň**

Rádio + hudba – tematická hudba, hudba na večerní programy, bitvy, rituály, samurajské hry atd. - **Rony**

Naučit ostatní s rádiem a se vším pracovat

Barvy – štíty, obleky, obličej – **Rony...Johnny dodá nějaké barvy**

Bodovací nástěnky – bodování stanů, mana, táborová pošta - **Broskva**

Mana – **Krtek**

Tiskárna – **Leoš (Krtek převezme a nainstaluje ovladače)**

Samurajský oběžník (+papíry) - **Všichni**

Šogůnský dektret – budou tam výzvy, které mohou plnit během tábora, volné místo na psaní, kodex cti samuraje, chování šogůna v táboře bojovníků - **Jeňa**

Předtáborový nákup – 3 lidi **Leoš (vezme auto a může i dovézt), Rony, Nemo**

Mše svaté – obě dvě - **Kuba**

Program slibujících – jak? Jakým způsobem? - **Tazi**

Slůvko na den + modlitební kostka – **Nemo**

Jmenovky na stan - **Jeňa**

Odborky

Zahradník - **Jeňa**

Atlet - **Kuba**

Míčové hry - **Nemo**

Kronikář - **Broskev**

Hvězdář - **Krtek**

Elektrikář- **Zdeň**

Pozorovatel - **Salo**

Táborník - **Dale**