



Agencia de
Aprendizaje
a lo largo
de la vida

FULL STACK PYTHON

Clase 3

HTML 3

Multimedia y Tablas



Les damos la bienvenida

Vamos a comenzar a grabar la clase

Clase 02

HTML 2 - Continuando con HTML

- Listas y enlaces.
- Rutas absolutas y relativas.
- Elementos en bloque y en línea.

Clase 03

HTML 3 - Multimedia y Tablas

- Multimedia con HTML: imágenes, video, audio, iframes.
- Tablas.
- Herramienta de inspección.
- Validación de nuestro HTML.

Clase 04

HTML 4 - Formularios y subida al servidor

- Formularios.
- Etiquetas semánticas.
- Subida a un hosting gratuito.

Multimedia con HTML

Imágenes, video, audio, iframes

Imágenes

Para mostrar una imagen en una página tenemos dos formas de hacerlo. Una es usando el elemento **** y otras es mediante CSS (que veremos más adelante).

Esta etiqueta requiere de dos atributos obligatorios: **src** (de *source*) y **alt** (de *alternative*).

```

```

Utilizamos **alt** para:

- Posicionamiento en buscadores (extrayendo palabras clave).
- Personas con dificultades visuales (lectores de páginas Web).
- Cuando la imagen no se encuentra disponible.

Con **height** y **width** podemos definir el alto y el ancho de la imagen:

```

```

Podemos utilizar una imagen como enlace combinando las etiquetas **<a>** e ****

Favicon

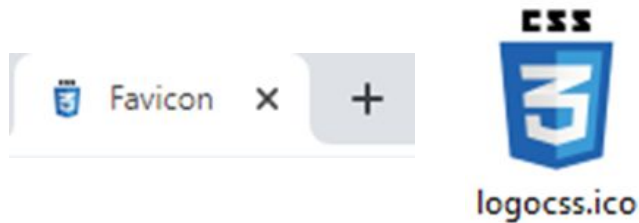
Un favicon es la pequeña imagen que se muestra en la pestaña del navegador o en la lista de marcadores (favoritos). El tamaño en la barra de direcciones es de 16x16 píxeles.

Para agregarlo debemos tener la imagen .png que deseamos colocar como ícono en formato .ico, que se puede convertir desde <https://convertico.com/> y luego agregar en el *head* de nuestro documento HTML lo siguiente:

```
<link rel="icon" href="logocss.ico">
```

Los pasos para colocarlo son los siguientes:

1. Buscar o crear una imagen .png
2. Ingresar en <https://convertico.com/>
3. Seleccionar el archivo, convertirlo y descargarlo
4. En el head colocar la referencia con: link rel="icon" **href="nombredelarchivo.ico"**



Audio

La etiqueta **<audio>** acepta como atributos:

- **preload**: es usado en el elemento audio para almacenar temporalmente (buffering) archivos de gran tamaño. [+ info](#)
- **src**: puede ser una URL del archivo de audio o la ruta al archivo local [+ info](#)
- **controls**: muestra los controles estándar para audio en una página web [+ info](#)
- **autoplay**: hace que el audio se reproduzca automáticamente [+ info](#)
- **loop**: hace que el audio se repita automáticamente [+ info](#)
- **muted**: especifica que la salida de audio debe estar silenciada [+ info](#)

Más información: https://www.w3schools.com/tags/tag_audio.asp

Video

La etiqueta **<video>** acepta como atributos:

- **controls:** permite activar los controles del player [+ info](#)
- **poster:** muestra una imagen a modo de presentación [+ info](#)
- **autoplay, loop, muted, preload y src:** misma función que en audio.
- **height:** establece la altura del reproductor de video (pixeles) [+ info](#)
- **width:** establece el ancho del reproductor de video (pixeles) [+ info](#)

Más información: https://www.w3schools.com/tags/tag_video.asp

Iframe

Se utiliza para incrustar otro documento HTML que se cargará en forma independiente en la página actual. Podemos agregar: contenidos de terceros, interfaces de usuario, videos de YouTube, mapas de Google Maps y banners de publicidad desde otro sitio.

```
<iframe src="pagina_fuente.html" width=290 height=250>Texto para cuando  
el navegador no conoce la etiqueta iframe</iframe>
```

- **width y height:** ancho y alto.
- **frameborder:** 0: sin borde y 1: con borde
- **scrolling:** habilita las barras de desplazamiento si el contenido no cabe en el iframe. Con “yes” aparecen siempre, con “auto” aparecen sólo si es necesario y con “no” no aparecerán nunca.

Iframe

Mapas de Google:

1. Ingresar a <https://www.google.com.ar/maps>
2. Buscar una dirección (ej: Pueyrredón 400).
3. Compartir – Insertar un mapa – Copiar HTML.
4. Pegar el código en nuestro editor.

Videos de YouTube:

1. Buscar un video en YouTube
2. Clic derecho en el video - Copiar código de inserción.
3. Pegar el código en nuestro editor.

También podremos colocar otros mapas gratuitos, contenido de Spotify, Vimeo e inclusive incrustar otras páginas web,

Mapa de Google



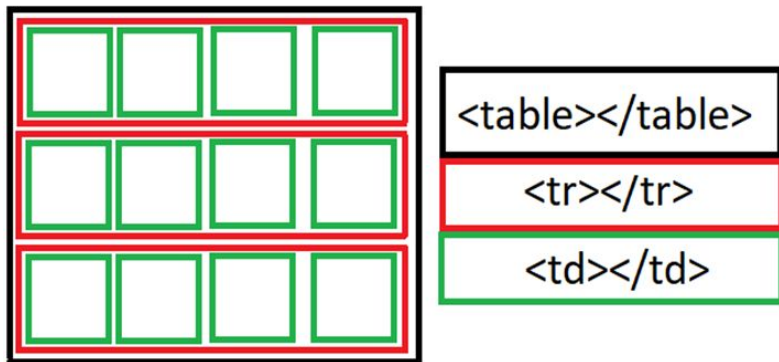
Video de YouTube



Tablas

Tablas

- Las tablas se usan para **representar datos**.
- El ejemplo más común de tablas son los documentos de Excel.
- En HTML hay que definir una etiqueta para cada parte de la tabla.
- Las tablas no se usan para maquetar (hoy se maqueta por CSS).



<table>: Representa a todo el elemento tabla.
<tr>: *Table row*: representa una fila o registro.
<td>: *Table data cell*: representa a cada celda.
<th>: *Table header*: representa a una celda de encabezado.

Tablas | Estructura básica

```
<table>
  <tr>
    <th>Día</th>
    <th>Mes</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>10</td>
    <td>Agosto</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>14</td>
    <td>Septiembre</td>
  </tr>
</table>
```

Día	Mes
10	Agosto
14	Septiembre

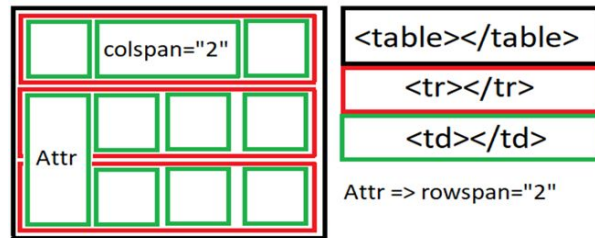
Tabla de 3 **<tr>** (filas), de las cuales una de ellas tiene encabezado **<th>** y dos columnas, dadas por los **<td>**

Tablas | Colspan y Rowspan

Son atributos que permiten que una celda ocupe más de una columna o más de una fila. Es lo que comúnmente llamamos “combinar celdas”.

Las columnas (td) siempre van dentro de las filas (tr). Si queremos agrupar celdas de una misma celda o columna hay que agregar los siguientes atributos:

- **colspan** (column span = número de celdas a abarcar)
- **rowspan** (row span = número de celdas a abarcar).



```
<table>
  <tr>
    <td>item</td>
    <td colspan="2">item doble</td>
  </tr>
  <tr>
    <td rowspan="2">Attr</td>
    <td>item</td>
    <td>item</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>item</td>
    <td>item</td>
  </tr>
</table>
```

item	item doble	
Attr	item	item
	item	item

Tablas | Colspan y Rowspan

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
<td rowspan="3">Zona Sur</td>
```

```
<td>Avellaneda</td>
```

```
<td>Lanús</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td colspan="2">Banfield</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Quilmes</td>
```

```
<td>Berazategui</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td rowspan="2">Zona Oeste</td>
```

```
<td>Morón</td>
```

```
<td>Merlo</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Moreno</td>
```

```
<td>Haedo</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

1

2

3

3

Zona Sur	Avellaneda	Lanús
	Banfield	
	Quilmes	Berazategui
Zona Oeste	Morón	Merlo
	Moreno	Haedo

La tabla tiene 5 filas `<tr>` y 3 columnas `<td>`. Al agrupar con **rowspan** (filas) combinamos las celdas hacia abajo (1 y 3), mientras que con **colspan** (columnas) lo hacemos hacia la derecha (2).

Validar código HTML

Existen sitios para validar las páginas HTML. Ejemplo:

validator.w3.org

Copian el contenido de la página, la chequean, verifican los errores y corrigen.

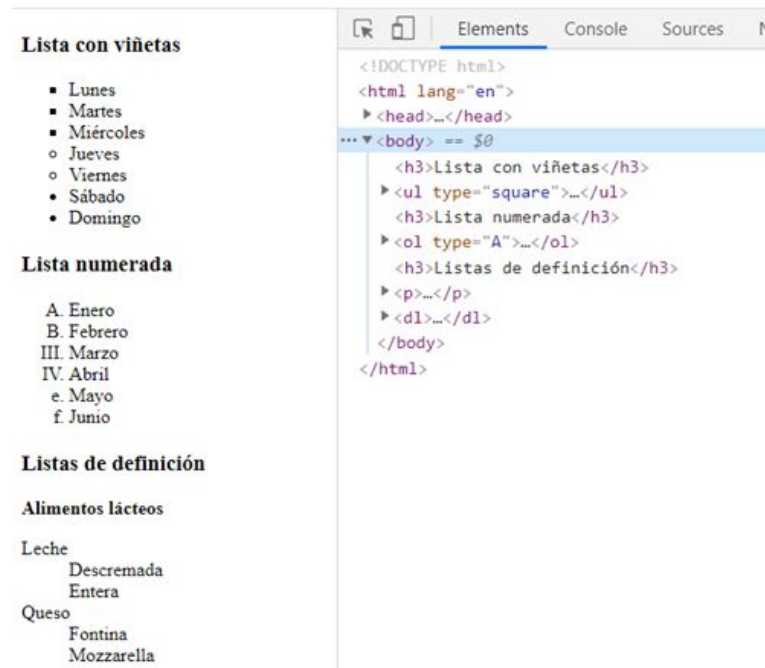
Aquí se usó una etiqueta `<h7>` que no existe y aquí marca el error.

Las advertencias se muestran en amarillo y los errores en rojo.



Inspeccionar páginas

Se puede inspeccionar sitios web para corregir errores. Para hacer eso, se debe hacer clic con el botón derecho en la web y seleccionar Inspeccionar o presionar F12.



Tarea para el Proyecto:

- Familiarizarse con el uso de servicios hosting gratuitos.
- Buscar e incorporar elementos necesarios mediante iframe.
- Comprobar el código escrito en <https://validator.w3.org> o similares.

No te olvides de dar el presente

Recordá:

- **Revisar la Cartelera de Novedades.**
- **Hacer tus consultas en el Foro.**
- **Realizar los Ejercicios obligatorios.**

Todo en el Aula Virtual.

Muchas gracias por tu atención.

Nos vemos pronto