Silberschatz 7ma ed. capítulo 10 y 11

Objetivos

- Almacenar datos y operar con ellos.
- Soporte para varios usuarios. Implica protección.
- Minimizar la posibilidad de pérdida de datos.
- Maximizar el desempeño del sistema.
 - SO: Administrar espacio en disco y aprovecharlo.
 - Usuario: Tiempo de respuesta.
- Soporte para distintos tipos de dispositivos.
- Garantizar la integridad o coherencia de los datos.

Atributos de un archivo

Nombre.

Tamaño.

- Identificador.
- Permisos.

Tipo.

• Fechas.

Ubicación.

• Propietario.

Operaciones

- Básicas:
- crear.
- abrir.
- leer.
- renombrar (mover).
- truncar.
- Combinadas: renombrar (mover), copiar.

- borrar.
- cerrar.
- escribir.
- reposicionar.

Apertura de archivos

- Modo de apertura.
- Tabla Global de Archivos Abiertos.
- Tabla de Archivos Abiertos por Proceso.

Bloqueos / Locks

• Compartido / Exclusivo.

Obligatorio / Sugerido.

Tipos de archivo

- Archivos del Sistema Operativo.
- Archivos Regulares.
- Archivos Ejecutables.

Métodos de acceso

- Acceso Secuencial
- Acceso Directo







Ruta de una archivo

- Ruta Absoluta
- Ruta Relativa
 - Working Directory

```
finales
    2017
        diciembre
            1er_llamado.doc
            2do_llamado.doc
            3er_llamado.doc
        marzo
            1er_llamado.doc
            2do_llamado.doc
            3er_llamado.doc
    2018
        diciembre
        marzo
            1er_llamado.doc
            2do_llamado.doc
            3er_llamado.doc
parciales
    1erCuat
        1er_parcial.doc
        2do_parcial.doc
    2doCuat
        1er_parcial.doc
```

Directorios

```
>ls -li ./finales/2018/marzo/
total 232
672479 -rw-r--r-- 1 root root 74841 oct 23 16:57 1er_llamado.doc
672480 -rw-r--r-- 1 root root 74841 oct 23 16:22 2do_llamado.doc
672481 -rw-r--r-- 1 root root 74841 oct 23 16:22 3er_llamado.doc
672484 drwxr-xr-x 2 root root 4096 oct 23 16:57 borradores
>
```

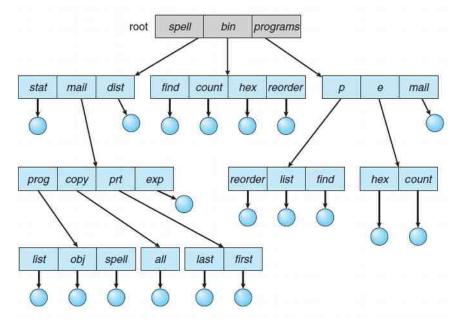
Operaciones:

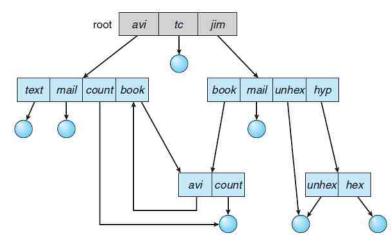
- Búsqueda de un archivo.
- Crear un archivo.
- Renombrar un archivo.

- Borrar un archivo.
- Listar un directorio.
- Recorrer el Filesystem.

Directorios

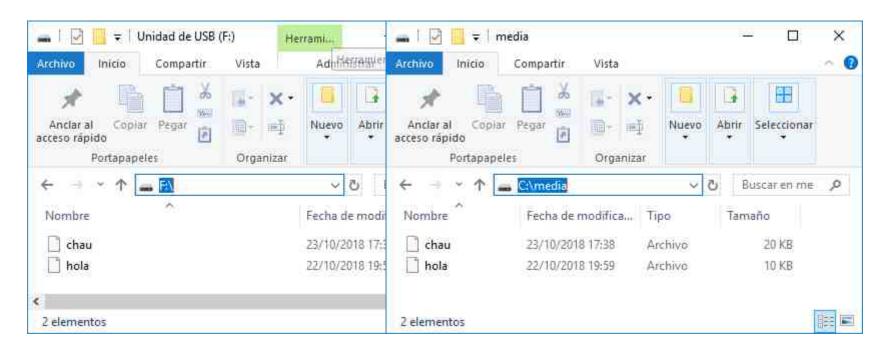
```
>ls -li ./finales/2018/marzo/
total 232
672479 -rw-r--r-- 1 root root 74841 oct 23 16:57 1er_llamado.doc
672480 -rw-r--r-- 1 root root 74841 oct 23 16:22 2do_llamado.doc
672481 -rw-r--r-- 1 root root 74841 oct 23 16:22 3er_llamado.doc
672484 drwxr-xr-x 2 root root 4096 oct 23 16:57 borradores
>
```





Montaje de FS

Punto de Montaje



F:\ C:\media

Protección

- Acceso Total
- Acceso Restringido
- Acceso Controlado (Permisos de Acceso)

Tipos de permisos de acceso

Tipo Unix (rwx rwx rwx = 777)

-rw-rw---- 1 dan utnso 74841 oct 23 16:21 1er_llamado.doc

Matriz de Acceso

Listas de Control de Acceso (ACL).

Contraseñas.

Tipos de permisos de acceso

Tipo Unix (rwx rwx rwx = 777)

```
-rw-rw---- 1 dan utnso 74841 oct 23 16:21 1er_llamado.doc
```

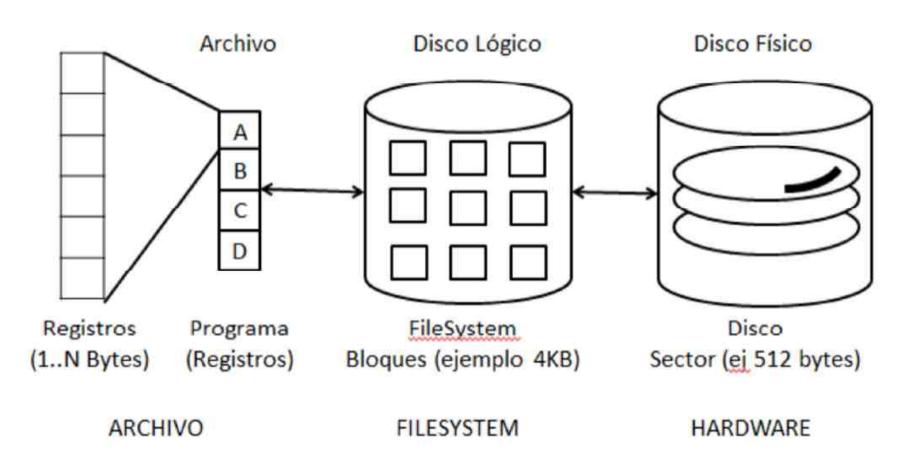
- Matriz de Acceso
- Listas de Control de Acceso (ACL).

```
-rw-rw---+ 1 dan utnso 74841 oct 23 16:21 1er_llamado.doc
>getfacl 1er_llamado.doc
```

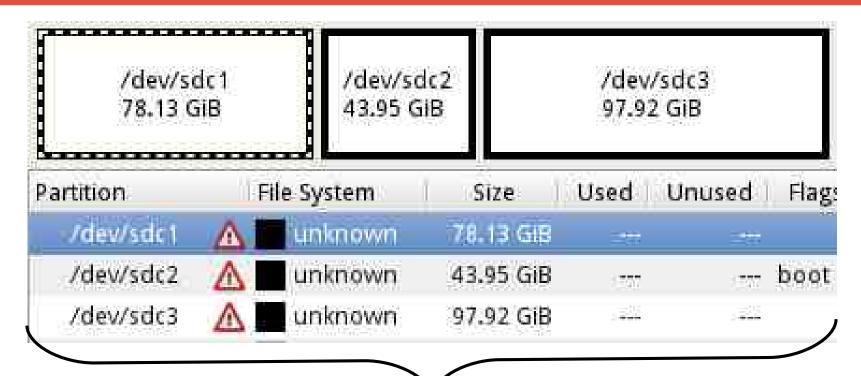
Contraseñas.

```
# file: 1er_llamado.doc
# owner: dan
# group: utnso
user::rw-
user:federico:rw-
group::r--
mask::rw-
other::---
```

Disco lógico



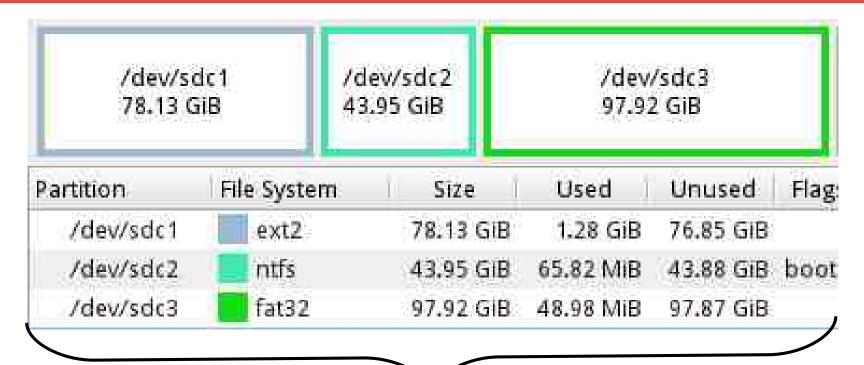
Partición



Dispositivo de almacenamiento.

Ejemplo: Disco de 220 GB

Volumen



Dispositivo de almacenamiento. Ejemplo: Disco de 220 GB

Estructuras de un File System

- Bloque de Arranque o Booteo.
- Bloque de Control del Archivo (FCB).
- Bloque de control de volumen.
- Estructura de directorios
 - Entradas de directorio: nombre de archivo + atributos o puntero al FCB.

File System Estructuras de un File System en memoria

- Tabla de montaje.
- Estructura de directorios.
- Tabla o lista global de archivos abiertos.
- Tabla o lista de archivos abiertos por proceso.

Implementación de directorios

- Lista lineal.
- Lista ordenada.
- Arbol.
- Tabla de Hash.

Métodos de asignación

Vista del usuario main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
#include <unistd.h>
void mifuncion(int *numero);
int VARIABLE GLOBAL;
int main(void){
       int i:
       int hilos = 10:
       VARIABLE GLOBAL = 0;
       pthread t tid[hilos][2];
       for (i = o; i < hilos; i++)
              tid[i][1] = i+1:
              pthread create(&tid[i][o], NULL, (void*)
mifuncion, &tid[i][1]);
       // Espero finalizacion de todos los hilos para
continuar
       for (i = 0; i < hilos; i++)
              pthread join(tid[i][o], NULL);
       return EXIT SUCCESS;
```

Vista del FileSystem main.c

1er bloque

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdlib.h>
#include <pthread.h>
#include <unistd.h>

void mifuncion(int *numero);

int VARIAB
```

2do bloque

3er bloque

```
s; i++) {

tid[i][1] = i+1;

pthread_create(&tid[i][0],

NULL, (void*) mifuncion,

&tid[i][1]);

}

// Espero finalizacion
de todos los hilo
```

4to bloque

```
s para continuar
for (i = o; i < hilos; i++) {

pthread_join(tid[i][o], NULL);
}
return EXIT_SUCCESS;
}ØØØØØØØØØØØØØØØØØØ
```

Métodos de asignación

Vista del usuario /home/user

Documentos	directorio	1325
Escritorio	directorio	7894
Favoritos	directorio	1389
final_febrero	regular	1367
Imágenes	directorio	1684
chrome	link	1328
Contactos	directorio	9852
Música	directorio	1289
1er_parcial.doc	regular	1254
1er_recup.doc	regular	1980

Vista del FileSystem /home/user

1er bloque

Documentos	directorio
1325	
Escritorio	directorio
7894	
Favoritos	directorio
1389	
final febrero	regular
1367	O
·	

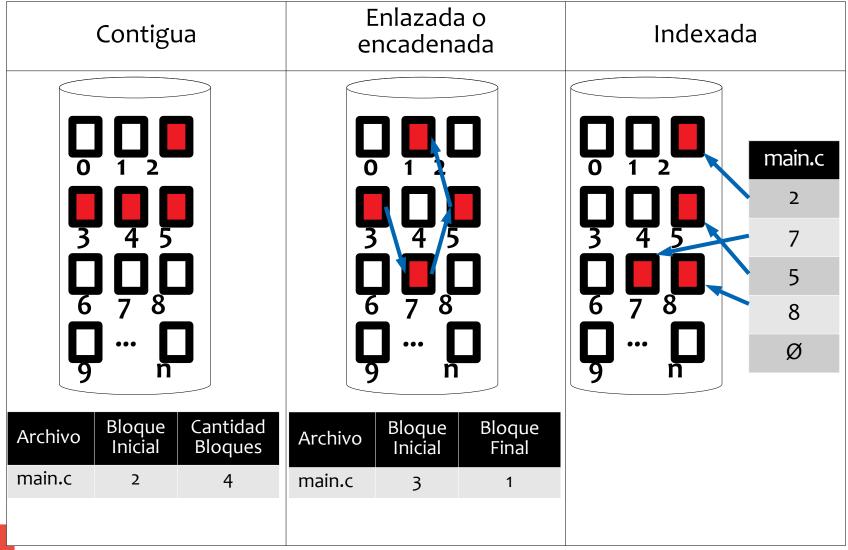
2do bloque

lmágenes 1684	directorio
chrome	link
1328 Contactos	directorio
9852 Música	directorio
1289	

3er bloque

1er_parcial.doc	regular
1254 1er_recup.doc 1980	regular
ØØØØØØØØØØ	ØØØØØØ
ØØØØØØØØØØ	ØØØØØØ

Métodos de asignación



Gestión de espacio libre

- Lista de bloques libres.
 - Lista de porciones libres.

- Bitmap. {0101001010001001010001010} (libre/ocupado)
- Indexada (como archivo indexado).

Agrupamiento en bloques.

32		14
55		52 84
11		84
31		46
74		_
07		_
01	7	

Bloques:

Ejemplo de escritura de un archivo nuevo

1) Crear el archivo:

- Verificar que exista FCB disponible.
- Crear Entrada de Directorio.

FCB: 405
Atributos
Ptr a bloques
•••

/home:

nombre	Tipo	FCB
hola.txt	regular	402
nuevo.txt	regular	405

Ejemplo de escritura de un archivo nuevo

- 1) Crear el archivo:
- Verificar que exista FCB disponible.
- Crear Entrada de Directorio.

FCB: 405		/home :			
Atributos		nombre	Tipo	FCB	
Ptr a bloques	\	hola.txt	regular	402	
		nuevo.txt	regular	405	
2) Asignarle b	loqu	es requerid	os:		$\overline{\downarrow}$
 Abrir el archiv las listas de 		agregarlo er nivos abierto			
Obtener bloqAsignar los bl					
Asignar ins ni	oaue	es ai archivo	_		

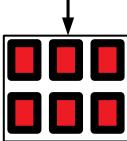
Ejemplo de escritura de un archivo nuevo

- 1) Crear el archivo:
- Verificar que exista FCB disponible.
- Crear Entrada de Directorio.

FCB: 405		/home:		
Atributos		nombre	Tipo	FCB
Ptr a bloques	\	hola.txt	regular	402
•••		nuevo.txt	regular	405
	_			

- 3) Escribir en el archivo:
- Escribir los bloques.
- Actualizar atributos (fechas, tamaño, permisos).

- 2) Asignarle bloques requeridos:
- Abrir el archivo y agregarlo en las listas de archivos abiertos.
- Obtener bloques libres.
- Asignar los bloques al archivo.



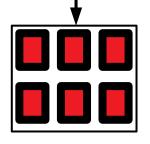
Ejemplo de escritura de un archivo nuevo

- 1) Crear el archivo:
- Verificar que exista FCB disponible.
- Crear Entrada de Directorio.

FCB: 405		/home :		
Atributos		nombre	Tipo	FCB
Ptr a bloques	\	hola.txt	regular	402
•••		nuevo.txt	regular	405

- 3) Escribir en el archivo:
- Escribir los bloques.
- Actualizar atributos (fechas, tamaño, permisos).

- 2) Asignarle bloques requeridos:
- Abrir el archivo y agregarlo en las listas de archivos abiertos.
- Obtener bloques libres.
- Asignar los bloques al archivo.



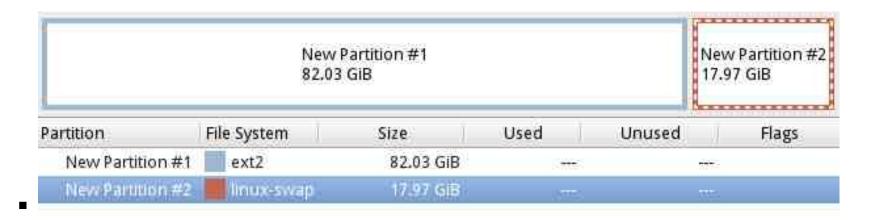
- 4) Cerrar el archivo:
- Actualizar lista de archivos abiertos

Recuperación

- Comprobación de coherencia.
- Backups (Copias de Seguridad).
- Journaling (Estructura de Registro).

Area de swapping

Partición



O Tamaño personalizado:	
Temeno inicial (MB):	
Temeno missimo (MB):	
Tamaño administrado por el sistema	
O Sin archivo de paginación	Establecer

Mapeo de archivos en memoria

