<u>Área personal</u> /	Cursos /	Grado /	Ingeniería en Sist	emas de Información /	4to Nivel /	2021 - Administración de Recursos K4001	
/ Clase 29 - Se	egundo Rec	<u>:uperatorio</u>	Primer Parcial /	Evaluación parcial			

Comenzado el	Tuesday, 23 de November de 2021, 08:43
Oomoneado o	rucsuay, 25 de riovember de 2021, 00.45
Estado	Finalizado
Finalizado en	Tuesday, 23 de November de 2021, 09:13
Tiempo empleado	30 minutos
Calificación	<b>1,6</b> de 10,0 ( <b>16</b> %)
egunta <b>1</b>	
orrecta	
ıntúa 1,0 sobre 1,0	
lucrativo. Sin emba ganancia en el proy Esto es un ejemplo	
O a. Ninguna de	e las otras opciones es correcta.
O b. Supuesto.	
O c. Restricción	
	ı.
	1.
<ul><li>● d. Riesgo.</li></ul>	
<ul><li>● d. Riesgo.</li></ul>	ento.
● d. Riesgo. ✔  ● e. Requerimin	ento.
● d. Riesgo. ✓	ento.

Evaluación parcial: R	levisión del i	ntento
-----------------------	----------------	--------

Pregunta <b>2</b>
Incorrecta
Puntúa 0,0 sobre 1,0
Un project manager está tratando de establecer una reserva de contingencia como parte de las estimaciones de costos del proyecto. ¿Cuál de estas sería una forma incorrecta de hacerlo?
a. Utilizar métodos de análisis cuantitativo para llegar a la reserva de contingencia.
b. Iniciar el proyecto con un valor cero para la reserva de contingencia.
oc. Ninguna de las otras opciones cumple con la consigna de la pregunta.
O d. Establecer la reserva de <u>contingencia</u> como porcentaje del costo estimado del proyecto.
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:
Iniciar el proyecto con un valor cero para la reserva de <u>contingencia</u> .
Pregunta <b>3</b>
Sin contestar
Puntúa como 1,0
Puntúa como 1,0
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?   a. Todas las otras opciones son incorrectas
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?   a. Todas las otras opciones son incorrectas
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?   a. Todas las otras opciones son incorrectas
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.  c. 8 puntos.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.  c. 8 puntos.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.  c. 8 puntos.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.  c. 8 puntos.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.  c. 8 puntos.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.  c. 8 puntos.  d. 9 puntos.  e. Un número entre 8 y 9 puntos.
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.  c. 8 puntos.  d. 9 puntos.  e. Un número entre 8 y 9 puntos.  Respuesta incorrecta.  La respuesta correcta es:
En la planificación de la iteración, el equipo se comprometió a realizar 3 historias de usuario. La estimación de puntos para estas historias: 5 puntos, 4 puntos y 0 puntos.  El equipo pudo entregar con éxito todas estas historias. La historia por valor de 5 puntos tomó 5 días. La historia por valor de 4 puntos tomó 3 días. La historia que vale cero puntos requirió muy poco esfuerzo (apenas 1-2 horas).  ¿Cuál debería ser la velocidad basada en estos datos?  a. Todas las otras opciones son incorrectas  b. 3 historias.  c. 8 puntos.  d. 9 puntos.  e. Un número entre 8 y 9 puntos.

Evaluación parcial: R	Revisión del intento
-----------------------	----------------------

Pregunta <b>4</b>	
Parcialmente	
Puntúa 0,6 so	obre 1,0
¿Cuál de	e las siguientes afirmaciones no se corresponde con el concepto de alta disponibiilidad?
○ a.	No admite más de un punto único de falla.
O b.	Para aplicaciones web, los principales factores de los que depende son hardware, software, datos y conectividad.
O C.	Posee redundancia de los elementos bajo <u>alta disponibilidad</u> .
O d.	Se refiere a un porcentaje de disponibilidad cercano al 100%: 99%, 99,99%, 99,999%, 99,999%, etc.
<ul><li>e.</li></ul>	Todas las otras opciones son incorrectas.  X
Respues	ta parcialmente correcta.
La respu	esta correcta es:
No admir	te más de un punto único de falla.
Comenta	urio: a 0,6 por la justificación
Comenta	
Comenta Se otorg	a 0,6 por la justificación
Comenta Se otorg Pregunta <b>5</b> Sin contestar Puntúa como Tener éx el conoci	a 0,6 por la justificación
Comenta Se otorg  Pregunta 5 Sin contestar  Puntúa como  Tener éx el conoci	a 0,6 por la justificación  1,0  ito en el diseño de la arquitectura es complejo y cambiante, por eso los diseñadores buscaron las mejores formas de reutilizar miento arquitectónico.
Comenta Se otorg.  Pregunta 5 Sin contestar Puntúa como  Tener éx el conoci  a. b.	a 0,6 por la justificación  1,0  ito en el diseño de la arquitectura es complejo y cambiante, por eso los diseñadores buscaron las mejores formas de reutilizar miento arquitectónico.  VERDADERO, los arquitectos de software basan sus desarrollos en los conocimientos de la arquitectura tradicional.
Comenta Se otorg  Pregunta 5 Sin contestar Puntúa como  Tener éx el conoci  a. b. c.	a 0,6 por la justificación  1,0  ito en el diseño de la arquitectura es complejo y cambiante, por eso los diseñadores buscaron las mejores formas de reutilizar miento arquitectónico.  VERDADERO, los arquitectos de software basan sus desarrollos en los conocimientos de la arquitectura tradicional.  FALSO, los patrones de diseño se aplican sobre la solución y no sobre la arquitectura del software.
Comenta Se otorge Pregunta 5 Sin contestar Puntúa como  Tener éx el conoci  a. b. c. d.	a 0,6 por la justificación  1,0  ito en el diseño de la arquitectura es complejo y cambiante, por eso los diseñadores buscaron las mejores formas de reutilizar miento arquitectónico.  VERDADERO, los arquitectos de software basan sus desarrollos en los conocimientos de la arquitectura tradicional.  FALSO, los patrones de diseño se aplican sobre la solución y no sobre la arquitectura del software.  FALSO, cada desarrollo es único, irrepetible e inigualable y eso lo hace irremplazable aunque mejorable.
Comenta Se otorg	1,0  ito en el diseño de la arquitectura es complejo y cambiante, por eso los diseñadores buscaron las mejores formas de reutilizar miento arquitectónico.  VERDADERO, los arquitectos de software basan sus desarrollos en los conocimientos de la arquitectura tradicional.  FALSO, los patrones de diseño se aplican sobre la solución y no sobre la arquitectura del software.  FALSO, cada desarrollo es único, irrepetible e inigualable y eso lo hace irremplazable aunque mejorable.  VERDADERO, por eso siempre es bueno que trabajen en equipo los diseñadores y los arquitectos del proyecto.
Comenta Se otorg  Pregunta 5 Sin contestar Puntúa como  Tener éx el conoci  a. b. c. d. e.  Respues La respue	a 0,6 por la justificación  1,0  ito en el diseño de la arquitectura es complejo y cambiante, por eso los diseñadores buscaron las mejores formas de reutilizar miento arquitectónico.  VERDADERO, los arquitectos de software basan sus desarrollos en los conocimientos de la arquitectura tradicional.  FALSO, los patrones de diseño se aplican sobre la solución y no sobre la arquitectura del software.  FALSO, cada desarrollo es único, irrepetible e inigualable y eso lo hace irremplazable aunque mejorable.  VERDADERO, por eso siempre es bueno que trabajen en equipo los diseñadores y los arquitectos del proyecto.  VERDADERO, esa es la base de la definición de numerosos PATRONES de diseño de arquitectura.

Evaluación parcial: R	Revisión del	intento
-----------------------	--------------	---------

contest	ar
ıntúa con	
uuu 00	
La argi	itectura de microservicios no representa la mejor elección en todos los casos.
	le las siguientes opciones NO representa un caso donde la arquitectura de microservicios no se recomienda?
Ü	
O a.	Aplicación muy pequeña.
O b.	Empresas que no enfrentan problemas complejos.
O c.	Falta de tamaño adecuado de equipo de desarrollo.
O d.	Ausencia de necesidad de dividir de una aplicación en microservicios.
○ e.	Alta rotación del equipo de desarrollo.
O f.	Práctica sólida en <u>DevOps</u>
Respue	esta incorrecta.
La resp	uesta correcta es:
Práctica	a sólida en <u>DevOps</u>
regunta <b>7</b>	
Sin contest	ar
Puntúa con La pers persisti	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos dos que implementan modelos relacionales para garantizar la consistencia de la información.
Puntúa con La pers persisti	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos
La pers persisti	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos dos que implementan modelos relacionales para garantizar la consistencia de la información.
persisti	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos dos que implementan modelos relacionales para garantizar la consistencia de la información.  VERDADERO, la persistencia no volátil se implementa utilizando bases de datos persistentes.
La pers persisti	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos dos que implementan modelos relacionales para garantizar la consistencia de la información.  VERDADERO, la persistencia no volátil se implementa utilizando bases de datos persistentes.  FALSO. Ninguna de las justificaciones fundamenta correctamente el valor de verdad de la afirmación planteada.  VERDADERO, Las bases de datos relacionales garantízan la persistencia no volátil de la información.
La pers persisti  a. b. c. d.	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos dos que implementan modelos relacionales para garantizar la consistencia de la información.  VERDADERO, la persistencia no volátil se implementa utilizando bases de datos persistentes.  FALSO. Ninguna de las justificaciones fundamenta correctamente el valor de verdad de la afirmación planteada.  VERDADERO, Las bases de datos relacionales garantízan la persistencia no volátil de la información.
La pers persisti  a. b. c. d.	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos dos que implementan modelos relacionales para garantizar la consistencia de la información.  VERDADERO, la persistencia no volátil se implementa utilizando bases de datos persistentes.  FALSO. Ninguna de las justificaciones fundamenta correctamente el valor de verdad de la afirmación planteada.  VERDADERO, Las bases de datos relacionales garantízan la persistencia no volátil de la información.  FALSO, la persistencia no volátil es aquella que persiste en una base de datos NO relacional, por eso es NO volátil.
La pers persisti  a. b. c. d.	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos dos que implementan modelos relacionales para garantizar la consistencia de la información.  VERDADERO, la persistencia no volátil se implementa utilizando bases de datos persistentes.  FALSO. Ninguna de las justificaciones fundamenta correctamente el valor de verdad de la afirmación planteada.  VERDADERO, Las bases de datos relacionales garantízan la persistencia no volátil de la información.  FALSO, la persistencia no volátil es aquella que persiste en una base de datos NO relacional, por eso es NO volátil.
La pers persisti  a. b. c. d. e.	istencia NO volátil de datos hace referencia a la salvaguarda de la información, utilizando sistemas de bases de datos dos que implementan modelos relacionales para garantizar la consistencia de la información.  VERDADERO, la persistencia no volátil se implementa utilizando bases de datos persistentes.  FALSO. Ninguna de las justificaciones fundamenta correctamente el valor de verdad de la afirmación planteada.  VERDADERO, Las bases de datos relacionales garantízan la persistencia no volátil de la información.  FALSO, la persistencia no volátil es aquella que persiste en una base de datos NO relacional, por eso es NO volátil.  FALSO, la afirmación no cumple con el teorema de CAP en el aspecto de persistencia no volátil.

Pregunta 8
Sin contestar
Puntúa como 1,0
Dada una solución <u>cloud</u> que se desea escalar, cuál de las siguientes afirmaciones es incorrecta?
<ul> <li>a. El escalado vertical consiste en el agregado de más recursos a un sistema existente para alcanzar un nivel de performance deseado.</li> </ul>
<ul> <li>b. El escalado horizontal se suele asociar con arquitecturas distribuidas y consiste en el agregado de capacidad adicional infraestructura consistente en bloques de recursos o nodos.</li> </ul>
oc. Los escalados horizontal y vertical pueden combinarse: aumentar la cantidad y capacidad de los nodos.
O d. Todas las otras opciones son incorrectas.
<ul> <li>e. El escalado horizontal típicamente permite resolver problemas como el de una base de datos que necesita recursos adicionales para llevar la performance a un nivel requerido por un <u>SLA</u>.</li> </ul>
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:
El escalado horizontal típicamente permite resolver problemas como el de una base de datos que necesita recursos adicionales para
llevar la performance a un nivel requerido por un <u>SLA</u> .
Pregunta 9
Sin contestar
Puntúa como 1,0
La gestión de la seguridad de la información es un proceso continuo para aplicación efectiva de los principios básicos de la disciplina.
a. FALSO, la gestión de la seguridad de la información consiste en lograrla a menor costo y más eficazmente.
O b. VERDADERO, son procesos de integridad, la confidencialidad y la disponibilidad.
o. Ninguna de las afirmaciones justifica correctamente el valor de verdad de la afirmación.
O d. FALSO, el proceso de gestión de seguridad tiene como objetivo robustecer la información.
e. VERDADERO. Se establecen programas, políticas y controles que tienen como objetivo garantizarlos.
December in a second to
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:  VERDADERO. Se establecen programas, políticas y controles que tienen como objetivo garantizarlos.

Pregunta 10
Sin contestar
Puntúa como 1,0
Dada una aplicación con la que el área de IT brinda un servicio y ante una falla que generará una disrupción, la reducción del RTO es indispensable para restaurar el servicio y continuar la operatoria normal.
<ul> <li>a. FALSO, para poder continuar con la operatoria normal, además de reducir RTO deberemos analizar a qué punto del estado del sistema se retorna.</li> </ul>
<ul> <li>b. VERDADERO, el tiempo de recupero incluye restaurar las aplicaciones.</li> </ul>
o. VERDADERO. Cuanto más pequeño sea el RTO continuará la operatoria normal.
O d. FALSO, para volver no solo cuenta el RTO, sino que el RPO debe ser menos a uno.
O e. VERDADERO, siempre y cuando entendamos que la operatoria no volverá a ser como cuando ocurrió la disrupción.
Respuesta incorrecta.
La respuesta correcta es:
FALSO, para poder continuar con la operatoria pormal, además de reducir RTO deberemos analizar a qué punto del estado del

FALSO, para poder continuar con la operatoria normal, además de reducir RTO deberemos analizar a qué punto del estado del sistema se retorna.

Evaluación parcial Olmedo Paco ▶

egunta <b>11</b> alizado a calificar						
Este es un espa	cio opcional de 40 líne	as para justificar resp	ouestas			
1) siempre y cu	ındo como esa suba se	ea algo demasiado re	pentino tal que gen	era incertidumbre en e	el proyecto.	
	on reservas ya contingo as, por que a difirencia					<sup>o</sup> M logra
3)						
	ede haber fallas. con la n server viejo que anda es					
	de condiciones de eval					