TUNE-UP Process Patricio Letelier Home

VIERNES, 28 DE MARZO DE 2014

7 diferencias entre una planificación tradicional y una ágil

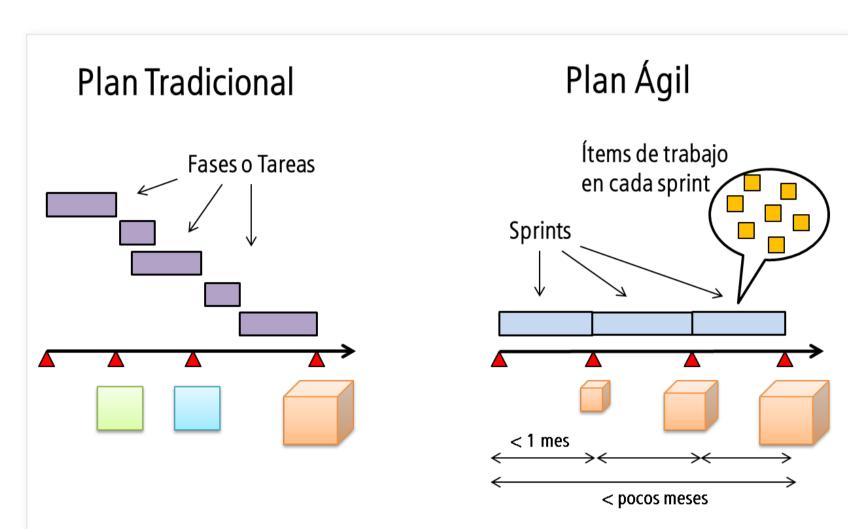


Una de las cuestiones que suele subvalorarse o no entenderse con facilidad al implantar prácticas ágiles es el cambio de chip que conlleva el agilismo en cuanto a la planificación. Normalmente existe una cierta resignación respecto de que el plan, aunque necesario y útil para arrancar el proyecto, luego, pierde protagonismo en el día a día del proyecto. Durante la ejecución del proyecto el plan suele ser visto más como un apoyo para el control del proyecto que para gestionar la posible re-planificación y reorientación del del proyecto. En ámbitos de proyecto con una alta dinámica en cuanto a cambios, la planificación y el plan, para ser útiles, deben acoplarse al

día a día del proyecto.

Antes de entrar en materia respecto de las diferencias entre planificación ágil y tradicional hay que enfatizar que al implantar agilismo en un equipo-proyecto/producto/servicio lo primero que debería evaluarse es si efectivamente en dicho contexto específico tiene sentido planificar :-). Cuando la demanda de trabajo proveniente desde la parte cliente NO se agrupa para acordar su entrega en un plazo, es decir, si lo que se espera es que el trabajo solicitado por el cliente se entregue continuamente, en este caso, lo esencial es priorizar continuamente el trabajo pendiente, abordar el trabajo más prioritario y entregarlo en cuanto se termine (intentando cumplir con ciertos niveles de acuerdo de servicio que puedan haberse acordado). Si la dinámica de cambios del proyecto es muy alta, el esfuerzo invertido en planificación puede ser significativo y probablemente no llegue a rentabilizarse. En estos casos lo pragmático sería centrarse en generar ese buen flujo de trabajo terminado que nos lleve a avanzar hasta la finalización del proyecto. En esta situación la estimación del trabajo y su contraste con la capacidad del equipo podría ser opcional o incluso no hacerse. Lecturas recomendadas: Patrones para planificación y seguimiento ágil y ¿Kanban o Scrum? that is not the question.

Bueno, hecho ya este paréntesis previo, en el resto de este post supondré que en el contexto de trabajo al cual nos enfrentamos la planificación tiene sentido.



La imagen anterior ilustra a grandes rasgos las diferencias entre un plan ágil y uno tradicional. A continuación se detalla en una tabla algunos aspectos de la planificación que considero más destacables, pero no pretende cubrir todos los aspectos que podrían contrastarse. Así también, cada aspecto es planteado en términos de lo que usualmente se hace (o se supone que se debería hacer) cuando se aplica cada enfoque. Sin embargo, en un contexto específico para

Aspecto de planificación	Enfoque Tradicional	Enfoque Ágil
Elementos del plan	Fases o tareas que normalmente se refieren a actividades técnicas que realizará el equipo, no a elementos solicitados explícitamente por el cliente. Se suele incluir tareas asociadas al inicio y cierre del proyecto.	Sprints que contienen ítems de trabajo. Los ítems de trabajo son parte del resultado final del proyecto, es el cliente quien los establece. Normalmente no se incluye el trabajo asociado al inicio cierre del proyecto, el trabajo en u sprint se centra en lo que sería la ejecución del proyecto.
Resultado asociado a hitos	El resultado de la fase o tareas, no es necesariamente una parte del resultado final del proyecto, podría ser un resultado intermedio que no forme parte de lo que el cliente va a explotar como resultado del proyecto.	Se obtiene un incremento hacia el resultado final del proyecto. Dicho incremento "potencialmente" pod ser utilizado por el cliente, o al menos validado (antes de finalizar proyecto).
Frecuencia de hitos	No regular, y pueden estar bastante distanciados.	Regular, se intenta que los sprints tengan la misma duración. Un spri no debería durar más de un mes.
Ordenamiento del trabajo	Basado en el ordenamiento de las tareas técnicas y sus dependencias. No suele intervenir el cliente en el ordenamiento de tareas.	Basado en priorización de ítems d trabajo. La priorización la decide e cliente considerando principalmen el valor del ítem en el contexto de resultado final del proyecto. Los ítems más prioritarios se realizará en los primeros sprints.
Gestión de alcance	Se hace una distribución global de todo el trabajo indicando fechas de inicio y término de tareas. El alcance suele ser fijo y acorde a él se establecen los recursos y plazos, los cuales podrían quizás irse ajustando.	Se cuenta con un Backlog (una listordenada de todo el trabajo pendiente). Poco antes de iniciar o sprint se cogen los ítems más prioritarios del Backlog y se incluy en el próximo sprint contrastando esfuerzo asociado con la capacida del equipo. Los cambios se refleja en el Backlog modificando o añadiendo ítems, ante cualquier cambio se debe evaluar el punto o Backlog hasta el cual se sigue considerando como alcance del proyecto. Es decir, lo usual es fijar recursos y plazos, y dar la oportunidad de introducir cambio los cuales posiblemente dejen fue parte de los ítems inicialmente incluidos en el proyecto (serían ítems de menos valor para el cliente). Lectura recomendada: Gestión de alcance en un proyecto ágil.
Asignación de responsables y estimación	Suele hacerse una pre- asignación de responsables. Tanto dicha asignación como la estimación del trabajo no suele hacerla el equipo.	Se promueve la auto-gestión del equipo. El equipo realiza las estimaciones de esfuerzo. La asignación de responsables la dec el equipo y normalmente se posterga hasta que se va a realizar trabajo.
Cambios y re-trabajo	Cualquier cambio en el resultado esperado del proyecto así como la aparición de re-trabajo (trabajo que debe repetirse total o parcialmente por detectarse algún defecto) no es bien recibido, no solo por el impacto en el trabajo, sino por los trastornos que genera en la planificación.	El re-trabajo, no suele implicar mayores trastornos pues es tempranamente detectado. Entre definición de un ítem y su realizac no suele haber un tiempo considerable pues los ítem se detallan lo más tardíamente posib respecto de cuando efectivamente se realizarán. Como se comentó antes, los cambios se gestionan sir mayores inconvenientes en el Backlog, intercambiando nuevos ítems con ítems no realizados aún manteniendo siempre actualizado

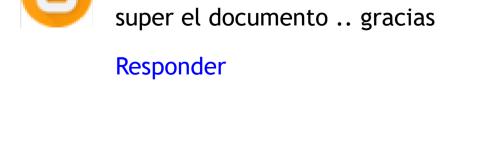
Patricio Letelier

twitter.com/yopolt linkedin.com/in/letelier agilismoatwork.blogspot.com www.tuneupprocess.com

Publicado por Patricio Letelier en 22:13

MBLHO Etiquetas: Planificación y Seguimiento Ágil

comentario:



Unknown 29 de junio de 2017, 5:43

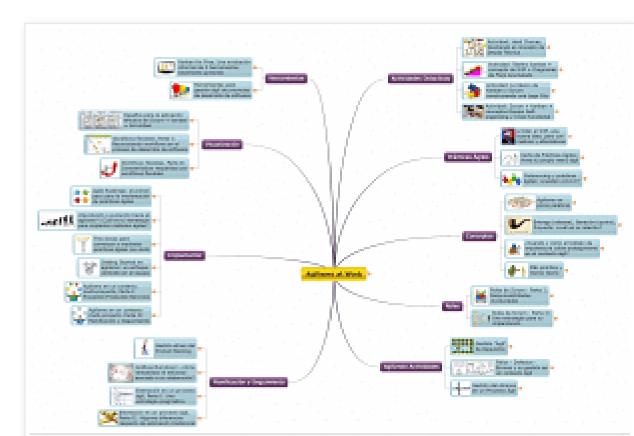
PATRICIO LETELIER



CREATIVE COMMONS LICENSE



MINDMAP DE ESTE BLOG



TRANSLATE

Seleccionar idioma ▼

ETIQUETAS

Agilidad Agilidad Multi-proyecto Agilidad Multiproyecto Burndown Conceptos ágiles Cross-functional Estimación Gestión de Fallos Gráfica de Flujo Acumulado Herramientas Historias de Usuario Implantación de prácticas Implantación de prácticas ágiles Juego Ágil Kanban Línea de trabajo Planificación y Seguimiento Ágil Product Backlog Product Owner Proyectos Requisitos Roles Scrum Scrumban Self-organizing Transformación Ágil Workflows XP

POST MÁS POPULARES



El Backlog: el contenedor del trabajo pendiente

Con este post quiereo destacar la importancia del concepto de Backlog (Product Backlog) en el agilismo. Sí, aunque el concepto de Backlog ...



seguimiento ágil. ¿Es esto un oxímoron? El Diagrama de Gantt es quizás la técnica más conocida para planificación y seguimiento de proyectos. En muchas propuestas de proyecto...

Diagramas de Gantt para planificación y



Esta actividad es una adaptación del juego creado por Boris Gloger y de la explicación ofrecida por Declan Whelan. Este interesante ... Kanban for Free. Una evaluación informal

Actividad: Ball Point Game. Ilustrando un

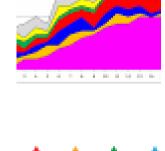
proceso iterativo y su mejora continua



de 5 herramientas totalmente gratuitas El propósito de este post es compartir el resultado de lo que fue mi búsqueda de una herramienta para dar soporte a un tablero Kanban. Me...

Actividad: Tablero kanban + concepto de

WIP + Diagramas de Flujo Acumulado



El propósito de este post es describir una actividad que realizo en mis cursos para ilustrar cómo un proceso puede ser supervisado y mejor...



El concepto "Línea de trabajo": más allá de Proyectos, Productos o Servicios Este post es una extensión o continuación del post "Gestión ágil del trabajo en lugar de Gestión ágil de proyectos ". El conc...

Roles de Scrum - Parte I: Responsabilidades



En esta Parte I me centraré en explicar brevemente la motivación de este par de posts y presentaré la definición de los roles de Scrum. En... Tableros kanban: ¿por qué recomiendo

utilizar una herramienta en lugar de un

involucradas



funcionalidades debería ofrecer? Un tablero kanban físico (usualmente puesto en una pared) usando pósits es un excelente medio para ilustrar y aprender la mecánica de

"tablero kanban manual" y qué

trab...

7 diferencias entre una planificación tradicional y una ágil Una de las cuestiones que suele subvalorarse o no entenderse con facilidad al implantar prácticas ágiles es el cambio de chip que conlleva...



para su implantación Esta figura representa una posible estrategia de implantación de roles Scrum. En ella se intenta buscar el equivalente de un rol actu...

Roles de Scrum - Parte II: Una estrategia

ARCHIVOS

2011 (14) **2012** (11)

2013 (14)

2014 (9) ▼ marzo (2)

Gestión ágil de requisitos o ¿cuál y cuánta docume... 7 diferencias entre una planificación tradicional ...

mayo (1)

▶ junio (2) agosto (1)

octubre (2)

noviembre (1) **2015** (5)

2016 (1) **2017** (10)

2018 (1) **2019** (4)

2020 (3)

2021 (1)

SEGUIDORES

acordado el alcance con el cliente.

SEGUIR POR EMAIL Email address...

Submit