Área personal / Mis	cursos / <u>2021 - Redes de Información - K4573</u> / <u>Segundo Parcial</u> / <u>Segundo Parcial</u>				
7 TEG PETSOTIGI / TVIIS	cuisos / <u>cor. nedes de información 1997s</u> / <u>segundo raiena</u> / <u>segundo raiena</u>				
Comenzado el	Friday, 19 de November de 2021, 19:09				
Finalizado en	Friday, 19 de November de 2021, 19:23				
	13 minutos 25 segundos				
empleado					
Puntos	20/20				
Calificación	10 de 10 (100 %)				
Pregunta 1					
Correcta					
Puntúa 1 sobre 1					
Seleccione una: Verdadero Falso	utiliza las tramas No-numeradas para realizar el control de flujo.				
Pregunta 2					
Correcta Puntúa 1 sobre 1					
Un datagrama IPv6 Seleccione una: ○ Verdadero ○ Falso ✔	puede dar el doble de saltos (como máximo) que un datagrama IPv4.				

Pregunta 3				
Correcta				
Puntúa 1 sobre 1				
¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas respecto de UDP? Seleccione una o más de una: a. La opción MDS (Maximum Datagram Size) se negocia al inicio de la conexión b. No realiza control de flujo				
C. Garantiza la entrega ordenada de los datagramas				
d. Es el protocolo de transporte utilizado para el envío de tráfico Multicast y Broadcast				
☑ e. La cabecera ocupa tan solo 8 bytes				
f. Al igual que TCP utiliza los campos puerto Origen y Destino para identificar las aplicaciones usuarias				
g. No posee un mecanismo para la detección de errores				
h. La cabecera permite opciones, aunque no se usen				
Pregunta 4 Correcta Puntúa 1 sobre 1				
¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son verdaderas respecto de UDP? Seleccione una o más de una: a. Utiliza una cabecera de solo 8 bytes b. La opción MDS (Maximum Datagram Size) se negocia al inicio de la conexión c. La cabecera permite opciones, aunque no se usen d. Permite la detección de datagramas duplicados e. Posee un mecanismo de notificación de la congestión. No la controla f. La detección de errores es opcional g. Es el protocolo de transporte utilizado en las clases virtuales por Google Meet h. Al igual que TCP utiliza los campos puerto Origen y Destino para identificar las aplicaciones usuarias				
Pregunta 5 Correcta Puntúa 1 sobre 1				
La encriptación asimétrica, a diferencia de la simétrica, utiliza algoritmos y claves diferentes para la encriptación y desencriptación del tráfico Seleccione una: ○ Verdadero ✓ Falso 				

/11/21 21:02	Segundo Parcial: Revisión del intento
Pregunta 6	
Correcta	
Puntúa 1 sobre 1	
TCP utiliza un intercambio de tres pa un segmento NACK	asos para establecer una conexión. El servidor pude rechazar la petición de conexión respondiendo con
Seleccione una:	
○ Verdadero	
■ Falso	
Pregunta 7	
Correcta	
Puntúa 1 sobre 1	
Los datos "urgentes" no están conte	mplados en la Secuencia de TCP
Seleccione una:	
Verdadero ✓	
○ Falso	
Pregunta 8	
Correcta	
Puntúa 1 sobre 1	
¿Cuáles de las siguientes afirmacione	es son ciertas respecto de Frame Relay?
Seleccione una o más de una:	
a. Deben existir al menos 3 DL	.Cls: uno para el AR, otro para el CIR y el tercero para EIR

- D. Tanto FECN como BECN notifican la congestión, no la controlan
- c. El bit DE identifica a las tramas elegibles para descarte
- d. El CIR es la tasa de transmisión, en bits por segundo, que la red garantiza transmitir bajo condiciones normales.
- e. El EIR se calcula como CIR/Tc

Pregunta 9 Correcta
Puntúa 1 sobre 1
¿Cuáles de las siguientes afirmaciones son ciertas respecto de IPSec?
Seleccione una o más de una:
a. El protocolo Cabecera de Autenticación (AH) protege la integridad de los datos y garantiza la confidencialidad
■ b. AH es el modo de operación preferido en redes ópticas e inalambricas de alta velocidad
 ☑ c. El modo Transporte protege la comunicación entre dos hosts exclusivamente
🗾 d. El modo Túnel garantiza la protección del mensaje encriptandolo y encapsulandolo dentro de otro datagrama IP.
e. Todas son correctas
🗾 f. El algoritmo de encripción utilizado debe acordarse entre ambos extremos de la comunicación
Pregunta 10
Correcta
Puntúa 1 sobre 1
IPv6 utiliza la primer dirección "1" para identificar a Loopback o Localhost
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso
o raise
Pregunta 11
Correcta
Puntúa 1 sobre 1
El Frame Relay permite multiplexar conexiones sobre un unico acceso (identificadas por el DLCI), a diferencia del HDLC que no lo contempla.
Seleccione una:
Verdadero ✓
○ Falso

Pregunta 12		
Correcta		
Puntúa 1 sobre 1		

Analizando la captura a continuación, responda:

Source	Destination	Protocol	Length	Info
192.168.0.42	99.86.255.41	TCP	66	60547 → 443 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
192.168.0.42	99.86.255.41	TCP	66	[TCP Out-Of-Order] 60547 → 443 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 WS=256 SACK_PERM=1
99.86.255.41	192.168.0.42	TCP	66	443 → 60547 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=65535 Len=0 MSS=1450 SACK_PERM=1 WS=256
192.168.0.42	99.86.255.41	TCP	54	60547 → 443 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=66560 Len=0

Seleccione una o más de una:

a. El servidor otorga al cliente un crédito de 65.535 bytes

~

b. El cliente 192.168.0.42 inicia la comunicación.

~

- c. El cliente tiene 256 segundos para completar la conexión
- d. El servidor rechaza la conexión del cliente

Pregunta **13**Correcta

Puntúa 1 sobre 1

Una función de Hash debe cumplir con los siguientes requisitos:

Seleccione una o más de una:

- a. Reciprocidad: Una entrada debe pertenecer a una salida, y una salida debe pertenecer a una entrada.
- 🗾 b. One way: Para un Digest dado, debe ser muy difícil, sino imposible acertar el mensaje de entrada

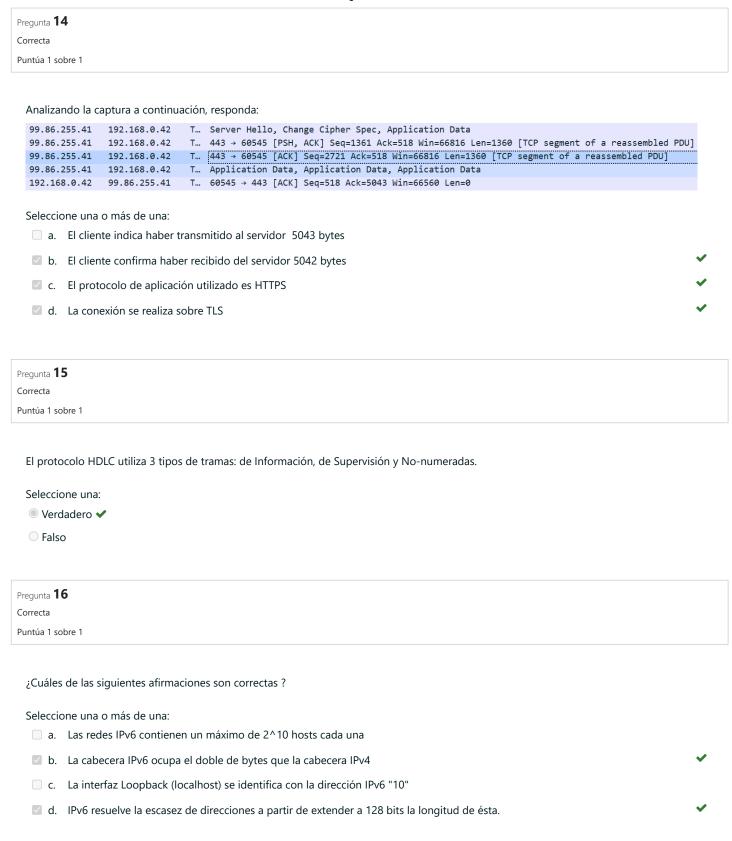
~

C. Unicidad: Debe ser prácticamente imposible encontrar dos mensajes que generen el mismo Digest

~

d. Consistencia: la misma entrada debe generar siempre la misma salida

~



gunta 17			
rrecta			
ntúa 1 sobre 1			
N 12 1			
Analizando segme	ento resaltado a co	ontinuación, res	ponda:
Source	Destination	Protocol	Info
			443 → 57251 [ACK] Seq=13679 Ack=2899 Win=2049 Len=14 443 → 57251 [ACK] Seq=15139 Ack=2899 Win=2049 Len=14
			Application Data
92.168.0.14	52.114.158.94	TCP	57251 → 443 [ACK] Seq=2899 Ack=17747 Win=517 Len=0
73.252.176.226	192.168.0.14	DTLSv1.2	Application Data
a. El servido	or puede transmiti	r hasta 2049 byt	tes sin recibir confirmación
b. El cliente	transmitió 57251	bytes	
c. El cliente	espera recibir el c	octeto número 1	7747
d. El servido	or ha enviado 1774	46 bytes, que fu	eron correctamente recibidos por el cliente
aunta 18			
ntúa 1 sobre 1			
JDP es un protoc	olo no-orientado	a la conexión. C	Cualquiera de los dos extremos puede finalizar la conexión en cualquier momento, aun
Verdadero			
Falso			
gunta 19			
rrecta			
ntúa 1 sobre 1			
CD 1111-1-1-1-1-1-1			Lance of the Control
CP utiliza un inte	rcambio de tres p	asos para establ	lecer una conexión. El proceso lo inicia el cliente enviando un segmento SYN al servidor.
Seleccione una:			
■ Verdadero ✔			
	Analizando segme ource 2.114.158.94 2.114.158.94 2.114.158.94 92.168.0.14 73.252.176.226 b. El cliente c. El cliente d. El servido d. El servido fuela 18 frecta atúa 1 sobre 1 JDP es un protocuando queden m feleccione una: Verdadero Falso Falso CP utiliza un inte feleccione una:	Analizando segmento resaltado a co ource Destination 2.114.158.94 192.168.0.14 2.114.158.94 192.168.0.14 2.114.158.94 192.168.0.14 92.168.0.14 52.114.158.94 73.252.176.226 192.168.0.14 Geleccione una o más de una: a. El servidor puede transmitió b. El cliente transmitió 57251 c. El cliente espera recibir el co d. El servidor ha enviado 1774 gunta 18 recta atúa 1 sobre 1 DDP es un protocolo no-orientado uando queden mensajes sin confir feleccione una: Verdadero Falso ✓ Gunta 19 recta atúa 1 sobre 1	Analizando segmento resaltado a continuación, resource Destination Protocol 2.114.158.94 192.168.0.14 TCP 2.114.158.94 192.168.0.14 TCP 2.114.158.94 192.168.0.14 TLSv1.2 92.168.0.14 52.114.158.94 TCP 73.252.176.226 192.168.0.14 DTLSv1.2 DTLSv1.2 DEl cliente transmitió 57251 bytes C. El cliente espera recibir el octeto número 1 d. El servidor ha enviado 17746 bytes, que fu DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar. DDP es un protocolo no-orientado a la conexión. Co uando queden mensajes sin confirmar.

Pregunta **20**Correcta

Puntúa 1 sobre 1

La suite de protocolos IPSec operando en modo Túnel encripta el datagrama IP completo, adicionando una nueva cabecera IP.

Seleccione una:

Verdadero

Falso

◄ Primer Parcial - Teoría

Ir a...