Acceso contencioso: colisiones

# Ventaja de la tecnología ethernet:

En una red todo son de la misma jerarquía

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

# Protocolo ruteable:

Que permite que el paquete que produce el protocolo (paquete: dato, crc), pasa de una red a otra, entonces

Ejemplo: IP

# Protocolos no ruteables:

Cuando llega al router se desarma el paquete y se encapsula en otro paquete diferente

Ejemplo: ethernet

# Nodo de usuario

Llega el datagrama y ahí muere, el campo de datos se procesa

# Nodo de conmutacion

Ejemplo: hub, sitch, router, no se queda con ese datagrama

# Topologia

Conexión de nodos a través de los enlaces.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Topologia de red

Diagrama

Descripción generada automáticamente

## Bus – pasiva

## Anillo- activo

# Malla irregular:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

# Red de transporte de información de distintas redes

Diagrama

Descripción generada automáticamente

# Protocolo de comunicaciones:

Texto

Descripción generada automáticamente

Monoliticos: mainframes

Estructurados: modelo OSI, que hay capas y que cada capa ejecuta acciones y que cada capa brinda un servicio

Estándares: ej: los mainframes eran comprados, era de IMB por ejemplo. con la aparición del modelo OSI, aparecieron protocolos estándares, en consecuencia, pasaron a ser estándares

Hoy en día existen protocolos propietarios, pero también hay estándares.

Orientado a conexión: un protocolo orientado a la conexión, se establece previamente la conexión.

No establece previamente la conexión

El stack de protocolo de la comunicación basta que un protocolo sea orientado a conexión para que el resto sea no orientado a conexión y eso no esta mal, por ejemplo un handshake consume más y se tiene a no usar eso.

Orientados al carácter/ orientados al bit: Campos variables y campos a bit, hoy todos son orientados a bit.

Con calidad de servicio y sin calidad de servicio:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

El protocolo corrige errores,

Mantiene el secuenciamiento

No hay congestionamiento

Basta que uno tengamos calidad de servicio. ejemplo: transmisión de un archivo grande con UDP

Contenciosos/ determinísticos:

Control del enlace digital orientado al carácter

Texto

Descripción generada automáticamente

La posta de acá es la duración entre banderas

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Chat o mensaje de texto

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Nivel 1 al 3 son importantes para que el paquete llegue a destino

Filimina 32

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Protocolo ATM

PCS: servicio de posicionamiento para personas

Redes Wireles:

Señal isócrona: señal constante, señal de muestreo, isócrona es que son iguales

Calidad de servicio en las redes:

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

Delay ¡=jitter

Lo mas complicqdo es el jitter

# Tipos de red LAN

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Acceso determinístico o secuencial

Las redes conmiutadas no tiene problemas de colisiones