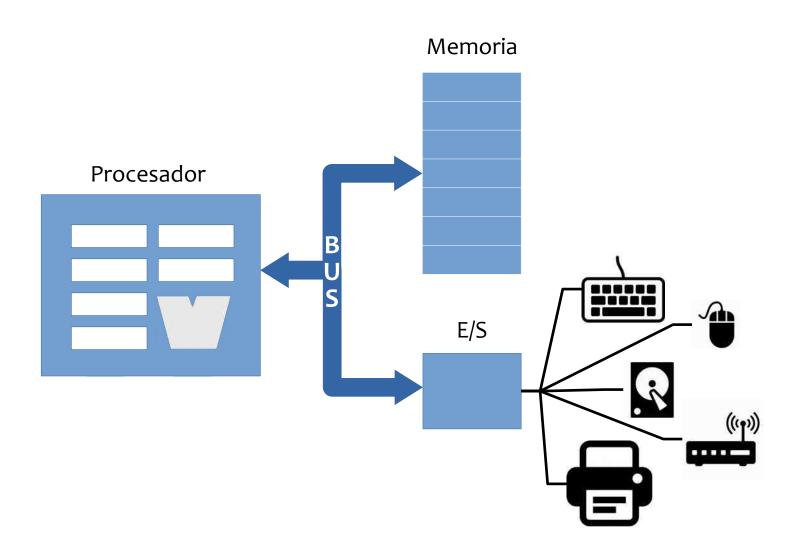
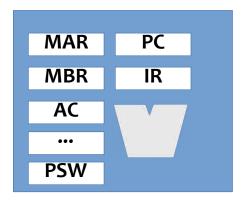
# Introducción al Hardware

# Intro al Hardware Elementos Básicos de una Computadora



## Registros del Procesador

#### Procesador



- Registros Visibles por el usuario
- Registros de Control y Estado

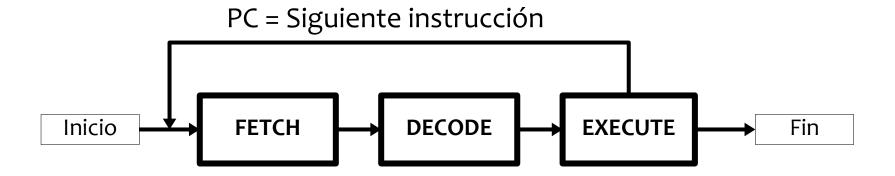
## Intro al Hardware Conjunto de Instrucciones del procesador

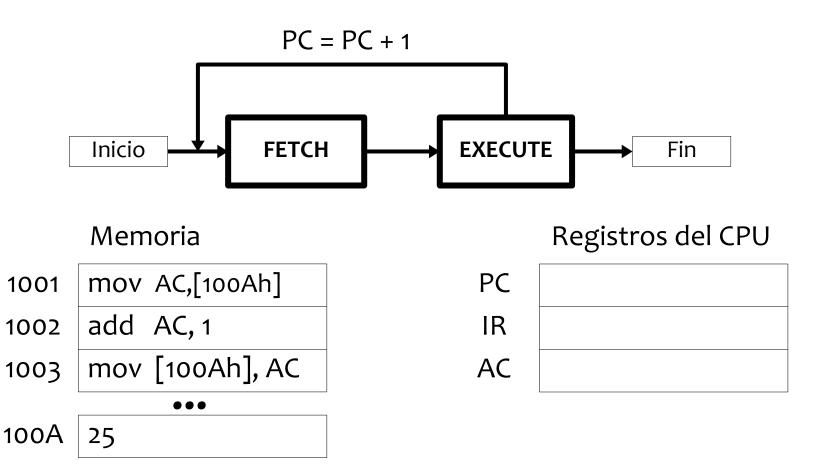
i = i + 1; /\* es una sentencia y no es una instrucción \*/

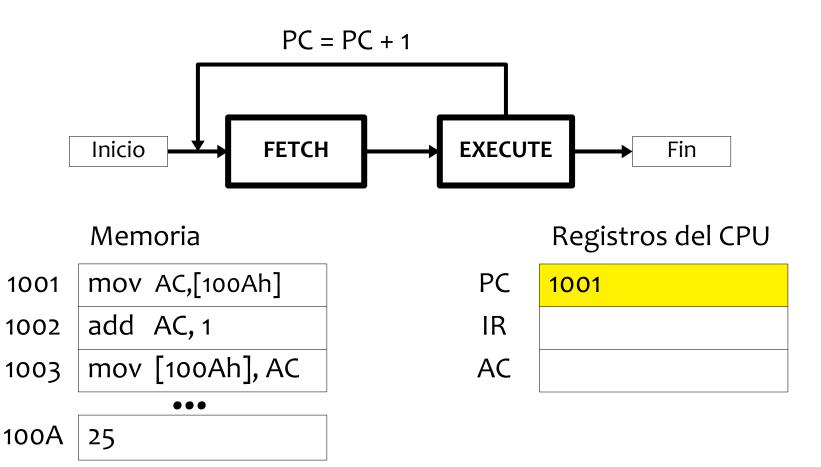
mov AC,[100Ah] add AC, 1 mov [100Ah], AC

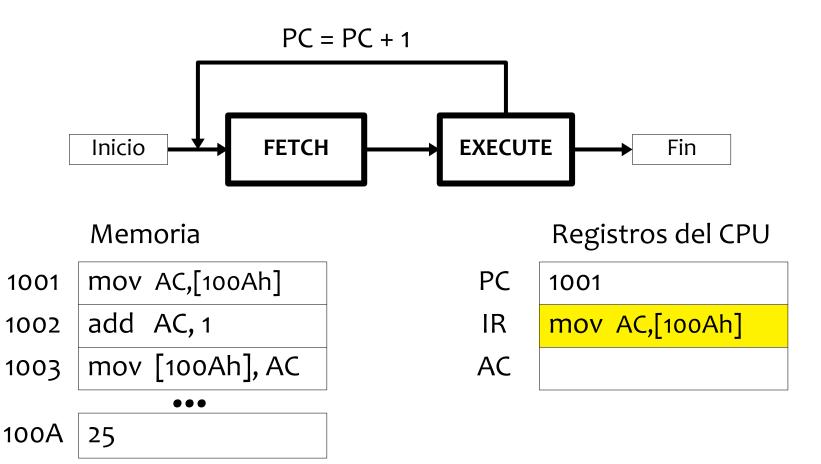
#### <u>Ejemplos de Instrucciones x86</u>:

- · mov
- · add
- · sub
- · jnz
- · jz
- · cli
- · sti
- · call
- · int
- · hlt

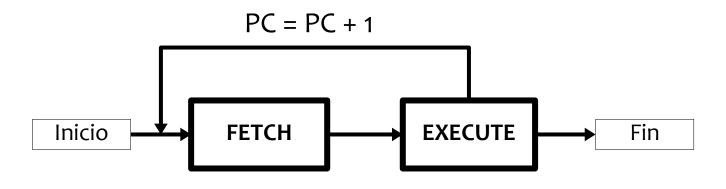








#### Ciclo de Instrucción



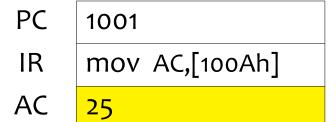
#### Memoria

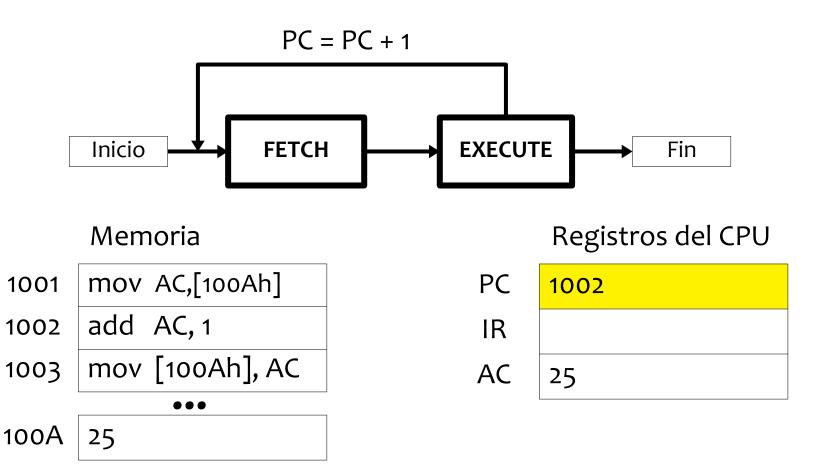
1001	mov	AC,[100Ah]
1002	add	AC, 1

1003 mov [100Ah], AC

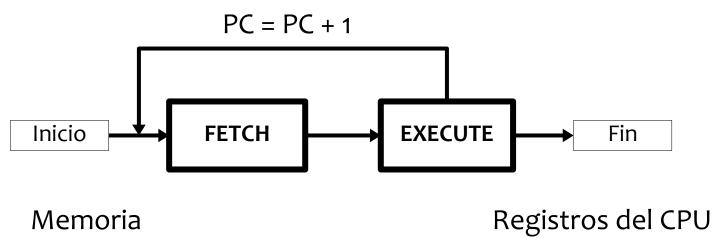
100A 25

#### Registros del CPU





#### Ciclo de Instrucción



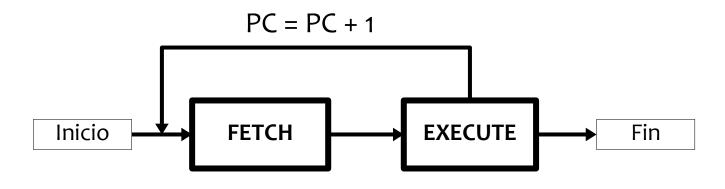
1001 mov AC,[100Ah]
1002 add AC, 1
1003 mov [100Ah], AC

PC 1002
IR add AC, 1
AC 25

100A

25

#### Ciclo de Instrucción



#### Memoria

1001 mov AC,[100Ah] 1002 add AC, 1

1003 mov [100Ah], AC

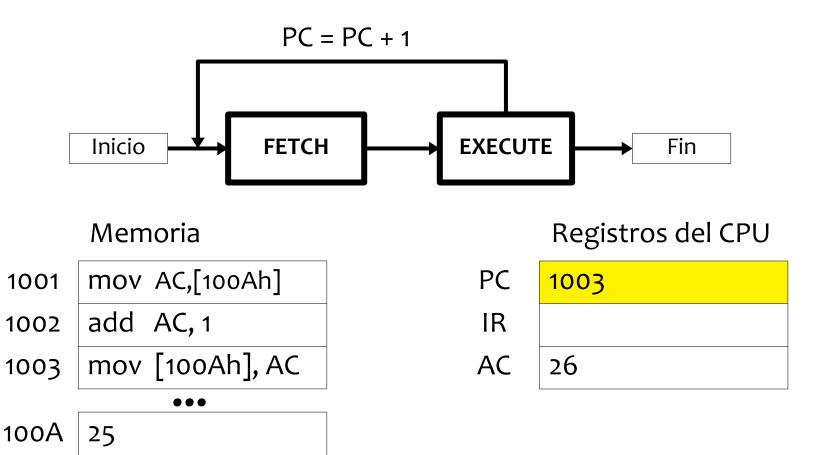
100A 25

#### Registros del CPU

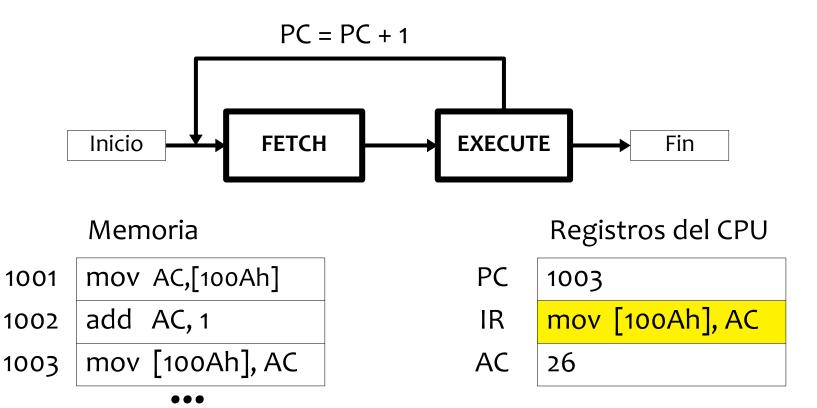
PC 1002

IR add AC, 1

AC 26

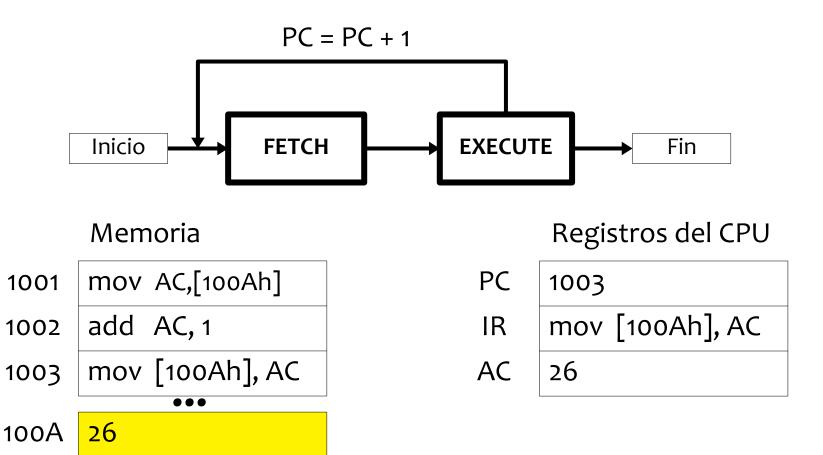


#### Ciclo de Instrucción



100A

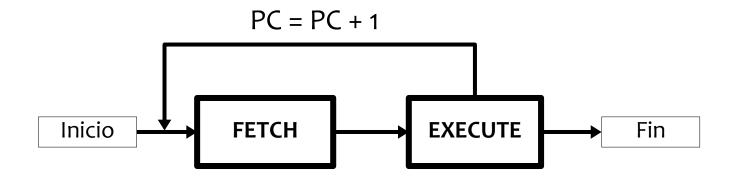
25



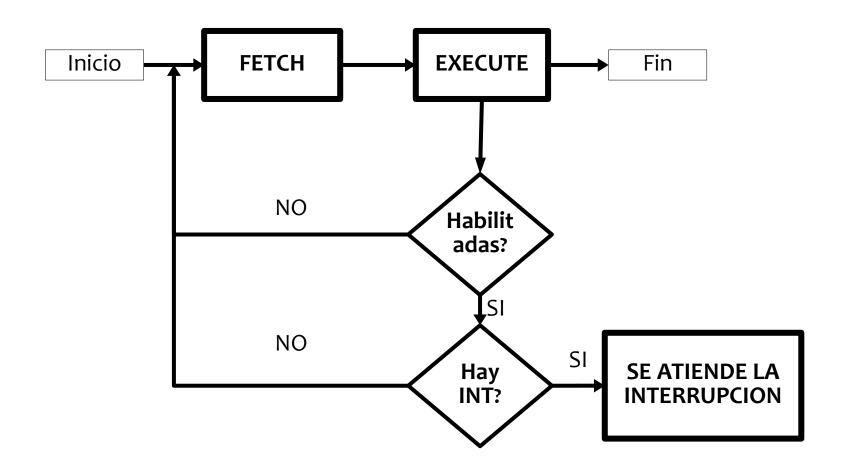
### Interrupciones

- Se utilizan para cortar la ejecución de la secuencia actual de instrucciones.
- Son notificaciones de eventos dirigidas al procesador.
- Se pueden clasificar de varias maneras:
  - Hardware / Software.
  - Enmascarables / No Enmascarables.
  - E/S.
  - Fallas de HW.
  - Clock.

# Intro al Hardware Ciclo de Instrucción SIN Interrupciones

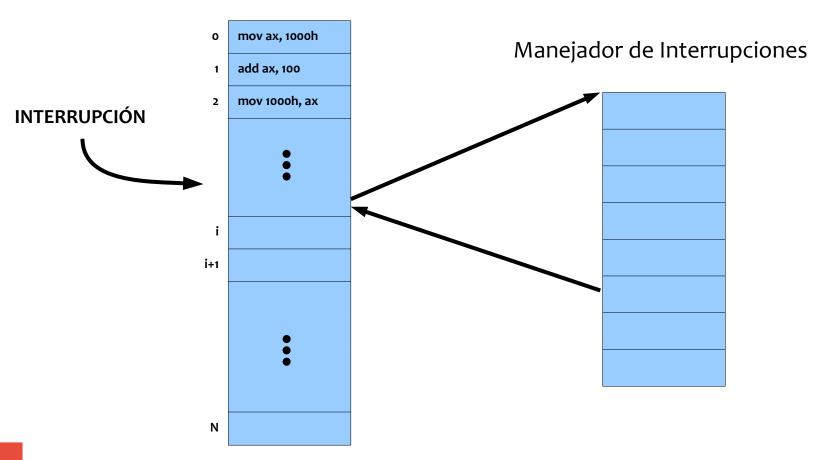


# Intro al Hardware Ciclo de Instrucción CON Interrupciones



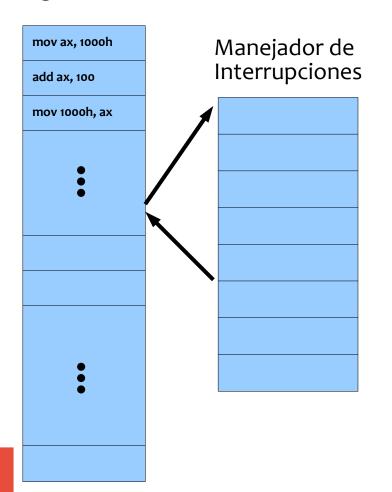
## Intro al Hardware Ciclo de Instrucción CON Interrupciones

#### Programa de Usuario



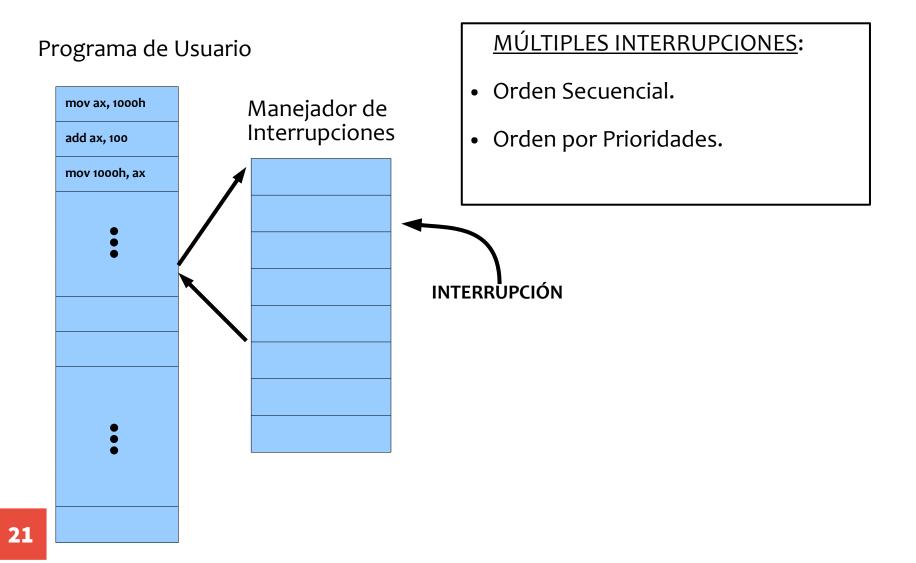
## Procesamiento de Interrupciones

#### Programa de Usuario

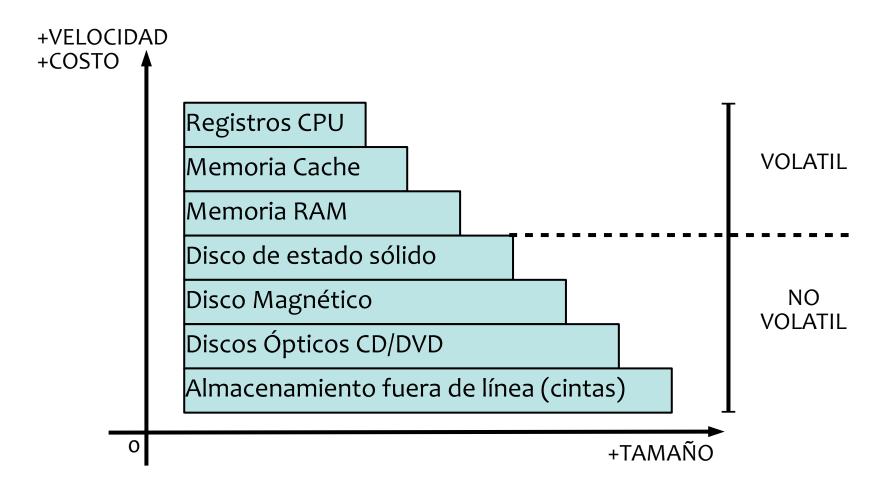


- Se genera una interrupción.
- Finaliza la instrucción actual.
- Determina que hay una interrupción.
- Se guarda PC y PSW del programa.
- Se carga en PC la dirección del manejador de Interrupciones.
- Se guarda información del procesador.
- Procesa la interrupción.
- Restaura información del procesador guardada.
- Restaura PC y PSW.

# Intro al Hardware Procesamiento de Interrupciones



## Jerarquía de Memoria



## Técnica de E/S

- E/S Programada.
- E/S por Interrupciones.
- Acceso directo a memoria (DMA).