

# UD Nº 1 Introducción a la Teleinformática

#### **TELEINFORMATICA**

#### TELECOMUNICACIONES + INFORMATICA





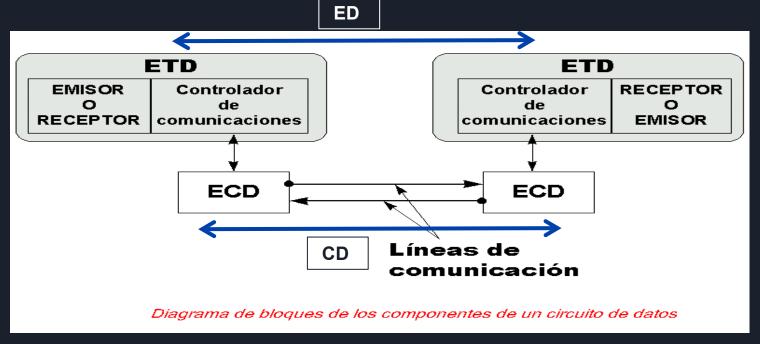
#### TRANSMISION DE DATOS

Es la transmisión de la información, previamente codificada por los códigos de línea, de un PaP o de un PaM, a través de señales ópticas, electropticas o electricas.

#### puede ser: En forma LOCAL En forma REMOTA



#### CIRCUITO TELEINFORMÁTICO BÁSICO



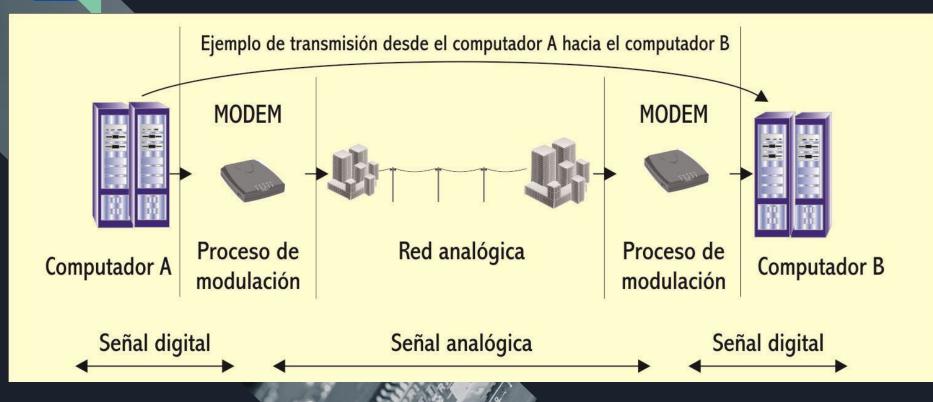
**EQUIPO TERMINAL DE DATOS (ETD)** 

CIRCUITO DE DATOS (CD)

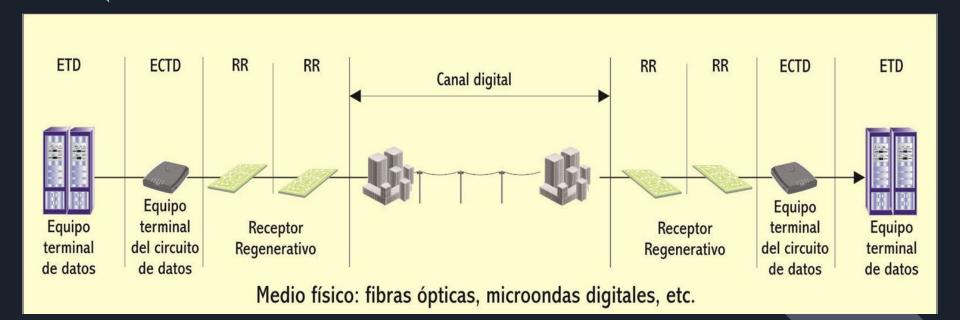
**EQUIPO DE COMUNICACIÓN DE DATOS (ECD)** 

**ENLACE DE DATOS (ED)** 

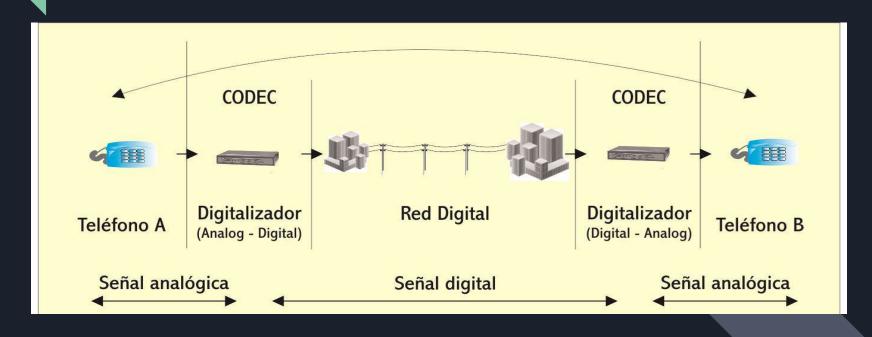
# MODELO SIMPLIFICADO DE LA COMUNICACIÓN DE DATOS- CANAL ANALOGICO



#### OTRAS FORMAS DE COMUNICACIÓN CANAL DIGITAL



#### OTRAS FORMAS DE COMUNICACIÓN CANAL DIGITAL



#### REDES DE COMUNICACIONES

RED: ES EL CONJUNTO DE RECURSOS DE COMUNICACIONES Y DE INFORMÁTICA QUE FORMAI UN SISTEMA, PARA EL TRANSPORTE DE INFORMACIÓN.

**RED TELEFÓNICA** 

**RED DE TV POR CABLE** 

**RED DE DATOS** 

RED INTEGRADAS
REDES MULTIMEDIALES
REDES CONVERGENTES

RED: conjnodos y enlaces



- Topología
- Extensión

ANTES

REDES DE

AHORA

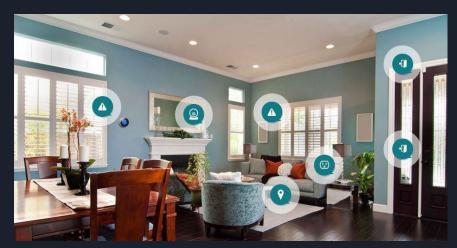
#### INTERNET (Red de Redes)

Una red internacional formada por un conjunto de miles de redes independientes, operadas en forma autónoma, que están interconectadas por medio de protocolos y procedimientos normalizados como estándares de internet, que permiten comunicaciones entre dos equipos terminales host to host que pertenezcan a algunas de las redes que la integran.

## LO QUE VIENE: "INTERNET DE LAS COSAS"

#### **COMPOSICION INTERNET:**

- ETD (Host)- Dir IP
  - Routers
  - Redes

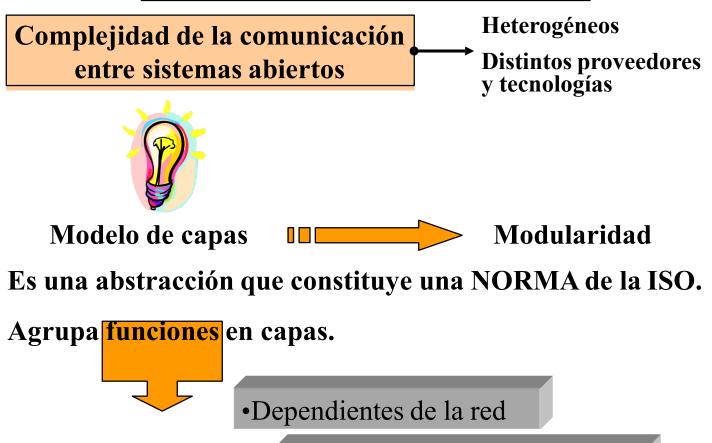


#### MODELO OSI: INTERCONEXIÓN DE SISTEMAS ABIERTOS

#### Las 7 capas del modelo OSI

Aplicación Procesos de red a aplicaciones Presentación Representación de datos Sesión Comunicación entre hosts Conexiones de extremo a extremo Transporte Direccionamiento y mejor ruta Red Acceso a los medios Enlace de datos Transmisión binaria **Física**  Cables, conectores, voltajes, velocidades de datos

#### MODELO DE REFERENCIA OSI



•Orientadas a las aplicaciones

#### MODELO DE REFERENCIA OS



Entre capas iguales Protocolos

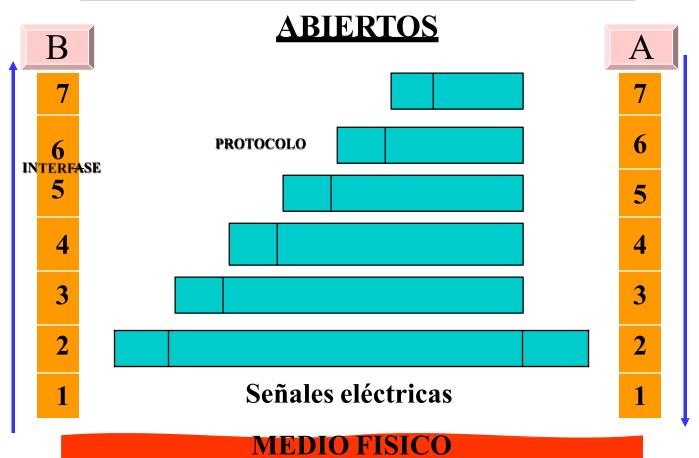
Entre capas adyacentes Interfases

Servicios Provisto por la capa inferior a la superior

Elementos activos de una capa.

Provee y usa servicios

#### COMUNICACIÓN ENTRE SISTEMAS



# **NIVEL 1: FISICO**

Servicio:

Conexión física al medio transmisor

Funciones: Definición de las características mecánicas, eléctricas, funcionales y de procedimientos.

Ejemplo: Interfaz RS 232

### NIVEL 2: ENLACE

Servicio:

Establecer, mantener y liberar conexiones del N3

Funciones: Control de errores y de flujo de datos.

Delimitar secuencia de bits, asegurando transparencia.

Resolver problemas de daño, pérdidas y duplicidad.

Ejemplo:

Protocolo HDLC

#### **NIVEL 3: RED**

Servicio: Servicio orientado a la conexión o sin

conexión al N4

Funciones: Encaminamiento.

Tratamiento de congestión y facturación.

Reenvío por sistemas intermedios.

Interconexión de redes heterogéneas.

Ejemplo:

Protocolos IP, IPX

#### **NIVEL 4: TRANSPORTE**

Servicio: Conexión extremo a extremo sin errores.

Calidad de funcionamiento Q o S.

Funciones: Ocultar detalles de capas inferiores a las

superiores.

Multiplexión.

Regular flujo de datos.

Ejemplo: Protocolos TCP, SPX

#### **NIVEL 5: SESION**

Servicio:

Gestionar el control del diálogo.

Sincronización y administración del testigo.

Funciones:

Establecimiento y liberación de conexión.

Usuarios de distintas máquinas establezcan sesión.

Mejorar servicios.

#### NIVEL 6: PRESENTACION

Servicio:

Codificación de datos.

Manejo de abstracciones y conversiones.

Compresión y criptografía.

Funciones: Permite comunicación entre equipos con distintas representaciones.

Adecua sintaxis.

No necesariamente entiende sobre la semántica.

#### **NIVEL 7: APLICACION**

Funciones: Definición de un terminal virtual para permitir diálogo entre terminales incompatibles.

Proporciona interfaz de usuario.

Establece autorizaciones.

Autenticidad de datos.

Determinación de la disponibilidad actual.

Correo Electrónico.

Transferencia de archivos.

#### **NORMALIZACIÓN**

http://www.iram.org.ar/index.php?id=Que-es

- **Qué es?** Según la ISO, es la actividad que tiene por objeto establecer, ante problemas reales o potenciales, disposiciones destinadas a usos comunes repetidos, con el fin de obtener un nivel de ordenamiento óptimo, en un contexto dado.
- **Standard o Norma.** Es un documento que establece, por consenso y con la aprobación de un organismo reconocido, reglas y criterios para usos comunes y repetidos. Es decir, establece las condiciones mínimas que debe reunir un producto o servicio para que sirva al uso al que está destinado.

https://www.argentina.gob.ar/jefatura/innovacion-publica/ssetic/onti/estandares-tecnologicos

#### **ALGUNOS ORGANISMOS NORMALIZADORES**





















https://www.argentina.gob.ar/jefatura/innovacion-publica/ssetic/onti