

Navegación Por El Cuestionario

- 1

2

3

4

5

6

7
- 8

9

10

Terminar intento...

Tiempo restante 0:03:40

Pregunta 1

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

Los elementos comunes de una computadora son:

Seleccione una:

- ☐

 a. CPU, Memoria
- ☐

 b. CPU, Memoria, Dispositivos de I/O
- ☒

 c. CPU, Memoria, Dispositivos de I/O, Bus de datos y control
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☐

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 2

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

Para poder ejecutar un conjunto de instrucciones, una computadora debe:

Seleccione una:

- ☐

 a. Incluir los datos nativos
- ☐

 b. Incluir los registros
- ☐

 c. Incluir la arquitectura de memoria y las interrupciones
- ☒

 d. Todas las anteriores
- ☐

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 3

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

El registro “PC” (Program Counter):

Seleccione una:

- ☒

 a. Puede ser manipulado por hw y sw y contiene la dirección de la próxima instrucción a ser ejecutada
- ☐

 b. Sólo es manipulado por el hw y contiene la próxima instrucción a ser ejecutada
- ☐

 c. Puede ser manipulado por hw y sw, y su uso es variado por ser un registro de propósito general
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☐

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 4

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

Al intentar ejecutar una instrucción privilegiada, la CPU:

Seleccione una:

- ☐

 a. Llama al SO para que la ejecute
- ☐

 b. Genera una interrupción para que el SO lo ejecute
- ☒

 c. La ejecuta solo si el modo de ejecución actual lo permite
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☐

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 5

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

El *Ciclo de Ejecución* de una instrucción:

Seleccione una:

- ☐

 a. Nunca es interrumpido
- ☐

 b. Puede ser interrumpido entre algunas de sus etapas (fetch, decode, etc)
- ☒

 c. Puede ser interrumpido solo si se encuentran habilitadas las interrupciones
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☐

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 6

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

Una interrupción es un mecanismo que:

Seleccione una:

- ☐

 a. Sirve para que los dispositivos de E/S envíen o reciban notificaciones
- ☐

 b. Una vez atendida, implica un cambio de modo de ejecución
- ☒

 c. Interrumpe siempre el flujo normal de ejecución del programa
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☐

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 7

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

Un Sistema Operativo:

Seleccione una:

- ☐

 a. Ofrece abstracciones que las aplicaciones pueden optar por usar a la hora de usar recursos del sistema
- ☐

 b. Administra los recursos del sistema y los programas en ejecución, pero no se administra a si mismo
- ☒

 c. Administra los recursos del sistema y los programas en ejecución y se administra a si mismo
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☐

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 8

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

Cada vez que se ejecuta un trap:

Seleccione una:

- ☐

 a. Permite que un programa genere una interrupción
- ☐

 b. Se causa cuando un dispositivo de hw deba ser atendido por la CPU
- ☒

 c. Es causado por el programa en ejecución
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☐

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 9

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

El Interrupt Handler:

Seleccione una:

- ☐

 a. Se inician solo por traps
- ☐

 b. Se implementa en modo usuario para que el proceso pueda relacionarlo
- ☐

 c. Luego de ejecutar el código debe relanzar la instrucción que provoco su acceso
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☒

 e. Ninguna de las anteriores

Pregunta 10

Respuesta guardada

Puntúa como 1

🚩

 Marcar pregunta

Al hablar de kernel monolítico:

Seleccione una:

- ☐

 a. Se lo relaciona con el firmware
- ☐

 b. Es un grupo de estructuras fijas que se relacionan entre si y se compilan por capas
- ☐

 c. Es un grupo de estructuras fijas que no tienen relación entre ellas
- ☐

 d. Todas las anteriores
- ☒

 e. Ninguna de las anteriores

Siguiente

Dirección de Educación a Distancia

Brinda servicios y asesoramiento para la puesta en marcha de propuestas educativas a distancia y de apoyo a la presencialidad, el uso de tecnologías en las aulas de la Universidad y de Organismos externos.

La producción de los materiales de la Dirección de Educación a Distancia, salvo expresa aclaración, se comparten bajo una Licencia Creativa 4.0 Internacional. Pueden utilizarse mencionando su autoría, sin realizar modificaciones y sin fines comerciales.

