

PSeInt. Cuestionario 3

Puntos totales 90/100 ?

Antes de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo hiciste: a resolver esta actividad!!

No será una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a los profesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.

Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!

Nombre *

Jhon Daniel

Apellido *

Olmedo Paco

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg *

jhonpaco@frba.utn.edu.ar

✓ Un subprograma es: *

10/10

- ☐ Un código especial que se utiliza para resolver distintos tipos de problemas.
- ☒ Es un mini algoritmo que recibe datos para realizar una tarea y devuelve los resultados de esa tarea. ✓
- ☐ Un método que siempre debe retornar algún resultado.
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Un parámetro es: *

10/10

- ☐ El valor enviado por el programa principal al subprograma
- ☒ El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal ✓
- ☐ Una variable global
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Un argumento es: *

10/10

- ☒ El valor enviado por el programa principal al subprograma ✓
- ☐ Una variable local
- ☐ El valor que recibe el subprograma enviado del programa principal
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Una variable puede pasarse como argumento a un subprograma: *

10/10

- ☐ Sólo por valor
- ☐ Sólo por referencia
- ☒ Por valor y por referencia ✓
- ☐ No puede pasarse como argumento

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Una función de un programa siempre debe: *

10/10

- ☐ Recibir al menos un argumento
- ☐ Ser llamado en el algoritmo principal
- ☐ Ser recursivo
- ☒ Tener un nombre identificador ✓

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Para llamar una función en el algoritmo principal se usa *

10/10

- ☐ El nombre de la variable de retorno
- ☐ El nombre del algoritmo principal
- ☒ El nombre de la función ✓
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✗ Cuando se escribe una función PSeInt *

0/10

- ☒ No es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno ✗
- ☐ Es indiferente si el tipo de dato de la variable de retorno se define o no
- ☐ Es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

- ☒ Es necesario definir el tipo de dato de la variable de retorno

Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✓ La variable de retorno es: *

10/10

- ☐ Es el valor que recibe la función
- ☒ Es el valor final que entrega la función ✓
- ☐ Es un valor nulo
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ La variable de retorno puede ser una variable de tipo *

10/10

- ☐ Cadena/Caracter
- ☐ Entero/Real
- ☐ Logica
- ☒ Todas las anteriores ✓

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Un procedimiento es: *

10/10

- ☒ Una subprograma que no retorna ningun valor ✓
- ☐ Un subprograma que retorna un valor
- ☐ Un subprograma que no recibe ningun parametro
- ☐ Todas son correctas