

PSelnt. Cuestionario 4

Puntos totales **50/100** ?

Antes de resolver esta actividad te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber podido resolver los ejercicios más importantes. Ahora, si ya lo hiciste: a resolver esta actividad!!

No será una evaluación, sino una actividad que nos permite realizar un seguimiento, tanto a los profesores como a vos, sobre lo que vas, o no, entendiendo.

Sólo tendrás 1 intento ¡que no te ganen los nervios! Buena suerte!

Nombre *

Jhon Daniel

Apellido *

Olmedo Paco

Correo electrónico con el que estás registrado en Egg *

jhonpaco@frba.utn.edu.ar

✓ Para ponerle un tamaño a un arreglo tenemos que usar la palabra * 10/10

- ☐ Definir
- ☐ Funcion
- ☐ Arreglo

☒ Dimension ✓

Comentarios

Respuesta correcta!

✗ Dada la siguiente sentencia correcta: uno[3] = verdadero, se puede afirmar... *0/10

- ☐ uno es una función de tipo lógico
- ☒ uno es una variable de tipo lógico ✗
- ☐ uno es una variable de tipo de vector de lógico
- ☐ uno es una variable de tipo vector de enteros

Respuesta correcta

- ☒ uno es una variable de tipo de vector de lógico

Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✗ Dada la siguiente sentencia correcta: uno[2] = "auto", se puede afirmar... * 0/10

- ☐ uno es una variable de tipo entero
- ☐ uno es una variable de tipo de vector de caracteres
- ☒ uno es una variable de tipo carácter ✗
- ☐ uno es una variable de tipo vector logico

Respuesta correcta

- ☒ uno es una variable de tipo de vector de caracteres

Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✓ Señale cuál de las siguientes afirmaciones son verdadera: * 10/10

- ☒ Los vectores sólo almacenan elementos del mismo tipo ✓
- ☐ Los vectores pueden almacenar datos de distinto tipo
- ☐ Los vectores no pueden pasarse como parámetro a un subprograma
- ☐ Ninguna es verdadera

Comentarios

Respuesta correcta!

✗ Dado el siguiente fragmento de código, indique cuál/es de las siguientes sentencias no serían posibles: *0/10

```
Definir dias Como Real
Definir tempAux Como Real
Definir sabado como Entero
Dimension dias(7)
dias(1) = 17 //asignación con índice constante
dias(8) = 9 //asignación con índice constante
sabado = 6
Leer dias(sabado) //asignación mediante una función
tempAux = dias(sabado) //acceso con índice variable
```

- ☒ dias(3) = "lunes" ✓
- ☐ tempAux = dias(0)
- ☐ tempAux = dias(sabado - 1)
- ☐ tempAux = dias

Respuesta correcta

- ☒ dias(3) = "lunes"
- ☒ tempAux = dias

Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✗ Para asignar elementos a una matriz debemos: * 0/10

- ☐ Indicar el índice de la fila.
- ☐ Indicar el índice de fila y columna.
- ☒ Indicar el índice de la columna. ✗
- ☐ Ninguna de las anteriores

Respuesta correcta

- ☒ Indicar el índice de fila y columna.

Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✗ Indique cuál de las siguientes sentencias es verdadera: * 0/10

- ☐ Un arreglo es una estructura de datos homogénea
- ☐ Un arreglo es una estructura de datos heterogénea
- ☐ Los arreglos no pueden tener más de tres dimensiones
- ☒ Ninguna de las anteriores ✗

Respuesta correcta

- ☒ Un arreglo es una estructura de datos homogénea

Comentarios

Incorrecto, te invitamos a repasar estos conceptos y consultar con tus compañeros

✓ Una matriz es cuadrada cuando tiene: * 10/10

- ☒ La misma cantidad de filas que columnas ✓
- ☐ Más columnas que filas
- ☐ Más filas que columnas
- ☐ Ninguna de las anteriores

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Para recorrer dos matrices de orden 3x3: * 10/10

- ☒ Se requieren dos bucles ✓
- ☐ Se requieren tres bucles
- ☐ Sólo se requiere un bucle
- ☐ No requiere bucle

Comentarios

Respuesta correcta!

✓ Para recorrer una matriz de orden NxMxP: * 10/10

- ☐ Sólo se requiere un bucle
- ☐ Se requieren dos bucles
- ☒ Se requieren tres bucles ✓
- ☐ No requiere bucle

Comentarios

Respuesta correcta!