

REDES DE INFORMACION

TRABAJOS PRÁCTICOS

ANÁLISIS DE TRAMAS ETHERNET

2020

DESCRIPCION DEL TRABAJO PRÁCTICO

OBJETIVOS

- Comprender el funcionamiento de los protocolos IEEE 802.3, IEEE 802.11, IEEE 802.1D, IEEE 802.1Q, ARP, IP e ICMP, en un entorno de red LAN Ethernet con acceso a Internet.
- Analizar el tráfico en una LAN, entre un host Tx y otro Rx, para identificar procesos de encapsulamiento y de comunicación par-par.
- Verificar el funcionamiento de cada protocolo específico y su relación con los servicios que la capa OSI, en la que funciona cada protocolo, le proporciona a una capa superior.
- Comprender el proceso de fragmentación y reensamble de paquetes IP, así como la incidencia de la MTU de la red en dicho proceso.



DESCRIPCION DEL TRABAJO PRÁCTICO

CONOCIMIENTOS PREVIOS

- Redes LAN Ethernet/IEEE 802.3 Formato de tramas y paquetes.
 Funcionamiento del proceso de encapsulamiento.
- Protocolos de:

Capa de Enlace:

Ethernet: IEEE 802.3 Ethernet

IEEE_802.11: **IEEE 802.11** wireless LANs

STP: IEEE 802.1D Spanning Tree Protocol

VLAN: IEEE 802.1Q Virtual Bridged Local Area Networks

Capa de Red:

ARP: Address Resolution Protocol (ARP)

: Internet Protocol (version 4)

IPv6: Internet Protocol (version 6)

ICMP: Internet Control Message Protocol (version 4)



Actividades previas

Software Wireshark, versión 3.X.X

https://www.wireshark.org/

Archivos de apoyo a la autopreparación:

https://www.wireshark.org/docs/wsug_html_chunked/index.html

Video online

https://www.youtube.com/watch?v=shp42M7gbDE

Otros materiales sobre modos de captura y análisis de seguridad con Wireshark:

https://www.incibe.es/extfrontinteco/img/File/intecocert/EstudiosInformes/cert_inf_seg_uridad_analisis_trafico_wireshark.pdf

Puede ser muy útil apoyar el estudio en los recursos en línea de Wireshark:

https://wiki.wireshark.org/





ANÁLISIS DE PROTOCOLO

¿Qué es?

¿Qué información proporciona?

Identificación inicial

1. Análisis de la red en la que está configurada la estación de trabajo.

Ejecute la aplicación WINIPCFG ó desde MS-DOS, IPCONFIG. Seleccione Liberar Todo y luego Renovar Todo. Registre lo que ha verificado en la tabla que se encuentra a continuación:

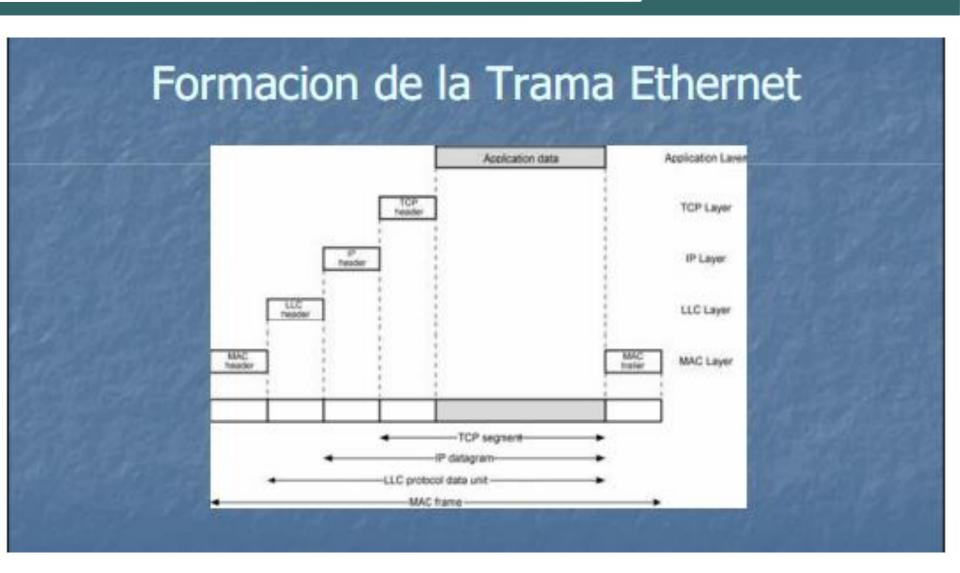
Nombre de la PC	
Dirección IP de la PC	
Máscara de Subred de la PC	
Puerta de enlace predeterminada	
Servidor DHCP de la Red	
Dirección MAC de la Placa de Red	
Servidor/es DNS	



¿Qué información identificamos?

- 1) ¿De qué clase es la dirección IP de la PC?
- 2) ¿Cuál es su máscara? ¿Es una máscara por defecto?
- 3) ¿La red tiene subredes?
- 4) ¿La red es pública o privada? ¿Qué direcciones de red de esta misma clase están reservadas?
- 5) ¿Cuántos hosts puede haber en la red como máximo?
- 6) ¿Cuál es la dirección de broadcast de la red?
- 7) ¿Es una red con colisiones? En caso afirmativo, ¿Cuántos dominios de colisión tiene?
- 8) ¿Es una red de broadcast? En caso afirmativo, ¿Cuántos dominios de broadcast tiene?
- 9) ¿Cómo se puede segmentar un dominio de colisión?
- 10) ¿Cómo se puede segmentar un dominio de broadcast?
- 11) ¿Esta red emplea direccionamiento IP estático o dinámico? ¿Cómo funciona el esquema empleado?

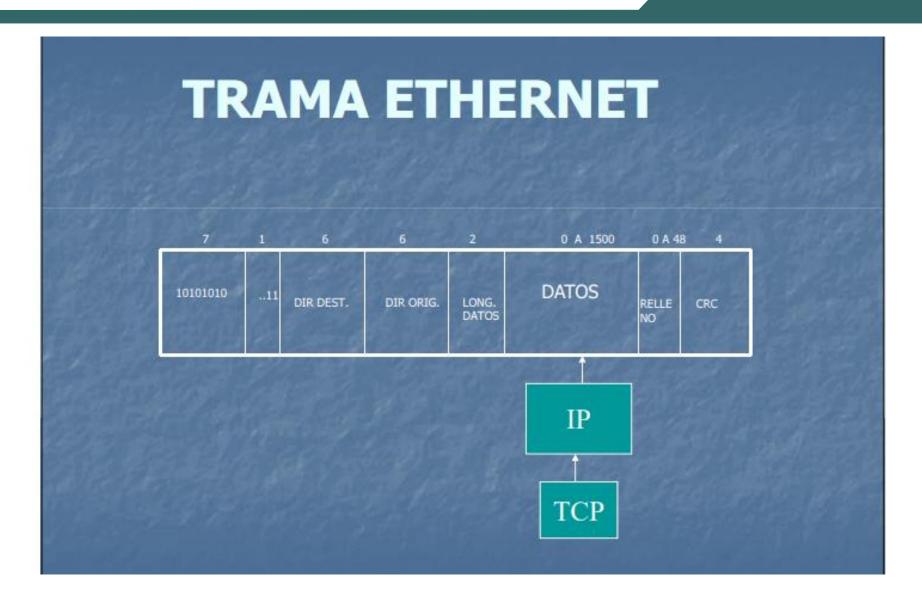




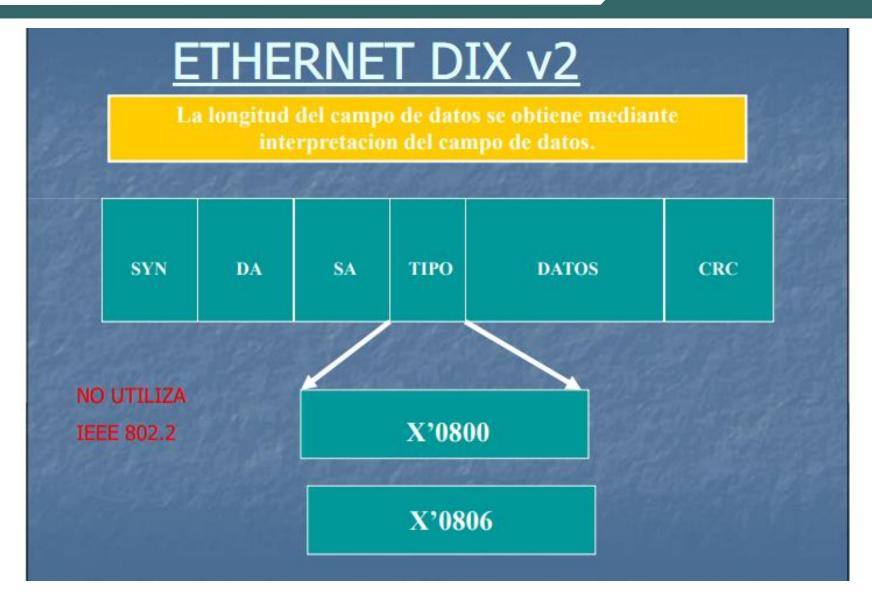




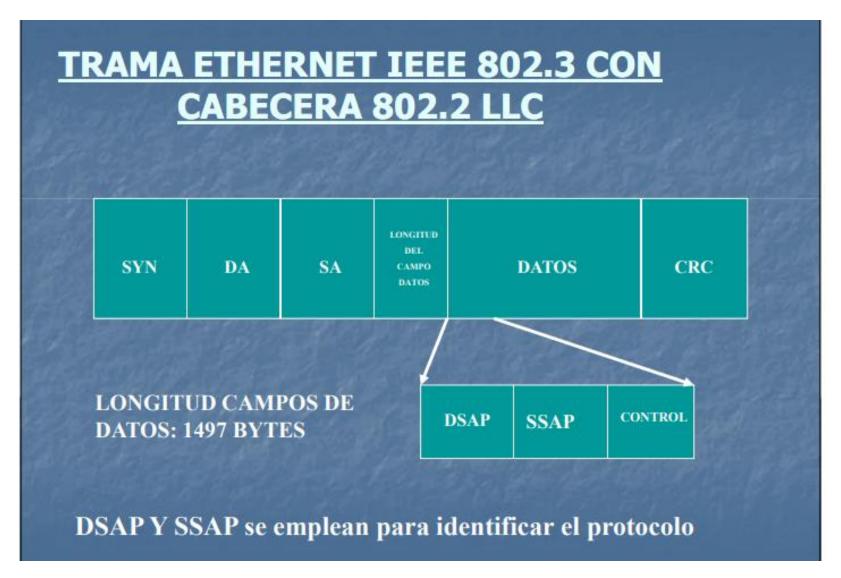




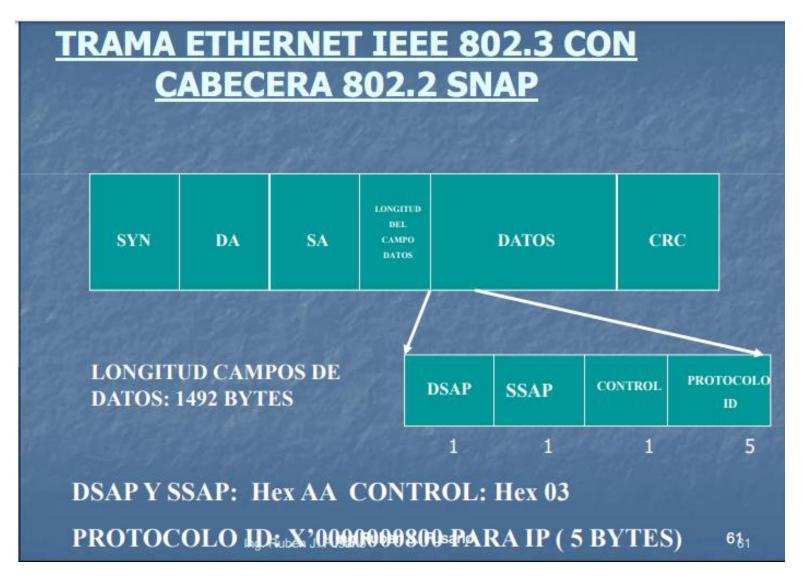






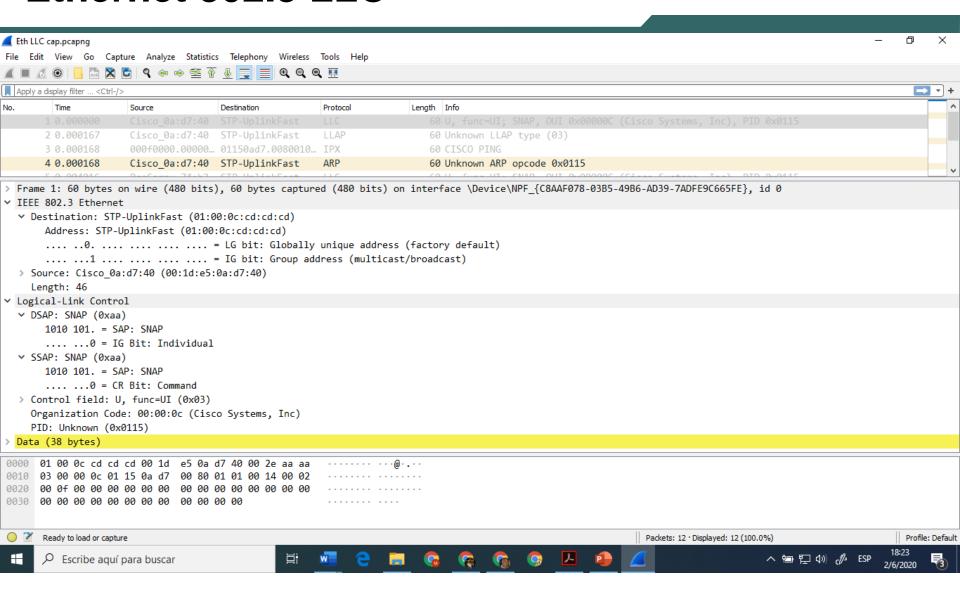








Ethernet 802.3 LLC

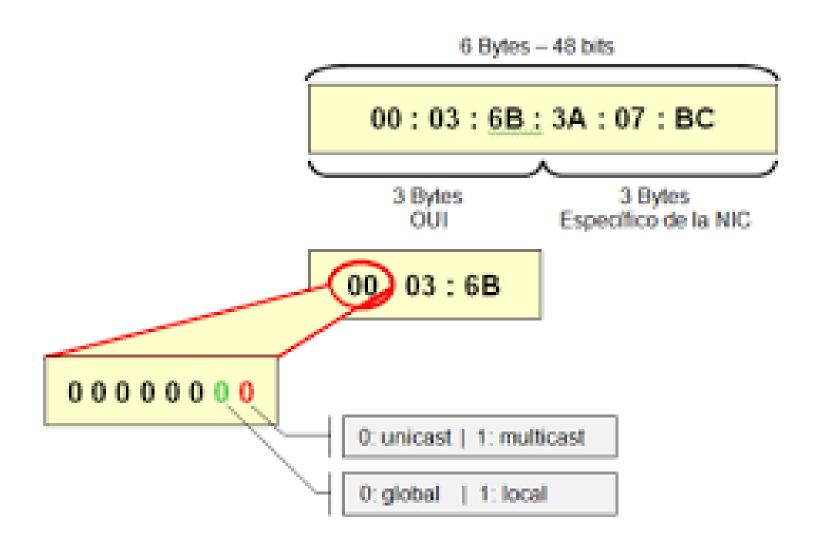




Dirección MAC

Dirección MAC 00:03:6B:3A:07:BC Identificador Unico del fabricante (OUI) Identificador del Producto (NIC)

Dirección MAC





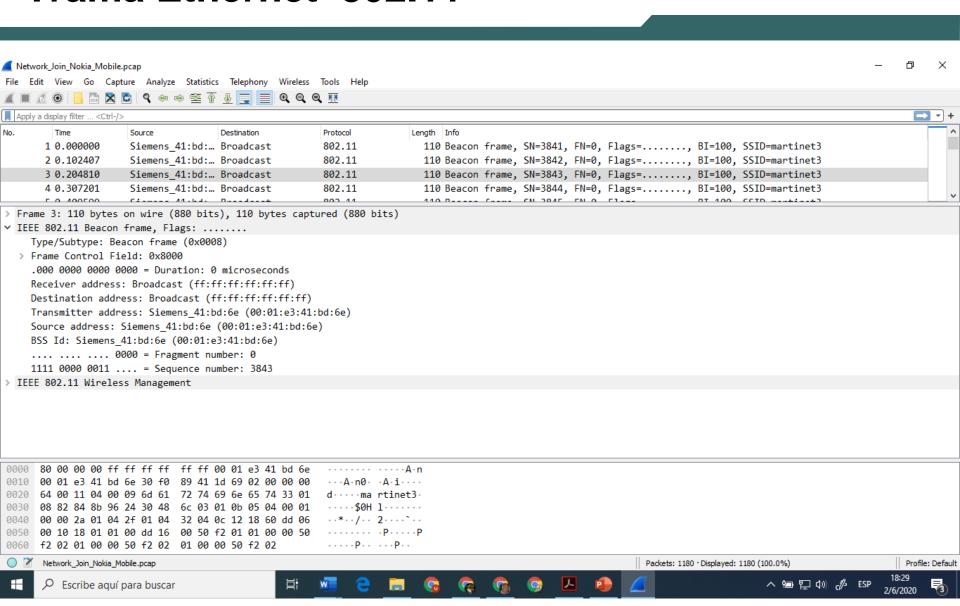
Direccion MAC

- Ocupan 6 bytes
- 1 bit indica dirección individual o de grupo
- 1 bit indica direcciones locales o universales
- 22 bits asignados al fabricante
- 24 bits asignados al hardware (número de serie)

- Inicie una captura con el Analizador y haga PING al Gateway (puerta de enlace) o a otra PC de su misma LAN y responda las siguientes preguntas, analizando una trama en particular:
 - 1) ¿Cuáles son los campos de la trama? ¿Qué valores tiene cada campo y cuál es su significado?
 - 2) ¿Qué tamaño tiene el encabezado de la trama y cuáles son sus campos?
 - 3) ¿Qué tamaño tiene la cola de su trama? ¿Qué campo sirve para detectar errores y cuál es su valor?
 - 4) ¿Cuántos bytes corresponden a los datos? ¿Qué tamaño tiene este campo?
 - 5) ¿Qué protocolos de nivel 3 (TCP/IP) se encapsularon en las tramas?
 - 6) ¿Qué protocolos de nivel 4 y 5 (TCP/IP) se encapsularon en la trama?

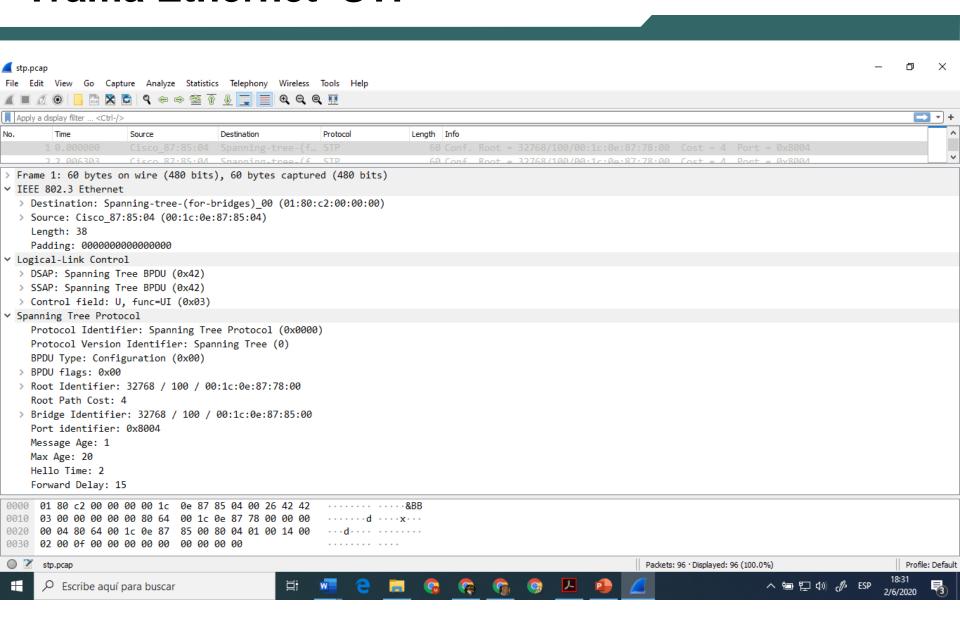


Trama Ethernet 802.11



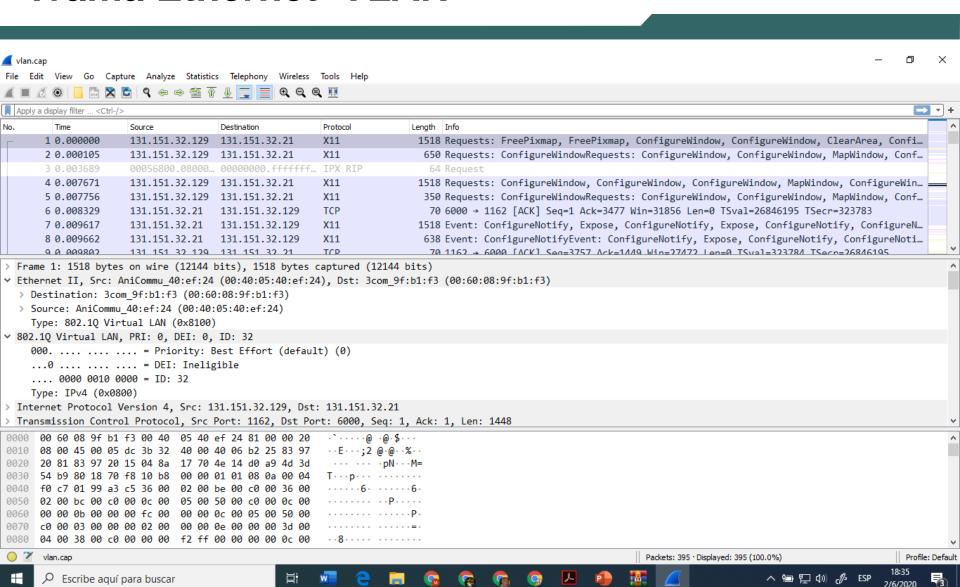


Trama Ethernet STP





Trama Ethernet VLAN





Análisis de tráfico ARP

- Realice las siguientes tareas en el intérprete de comandos y capture una o más tramas auxiliándose con el analizador de protocolos: Observe el estado de la memoria caché de ARP en su PC.
- C:\>WINDOWS>arp -a
 Borre la memoria caché de ARP en su PC.
- C:\>WINDOWS>arp -d <dirección IP>



Análisis de tráfico ARP

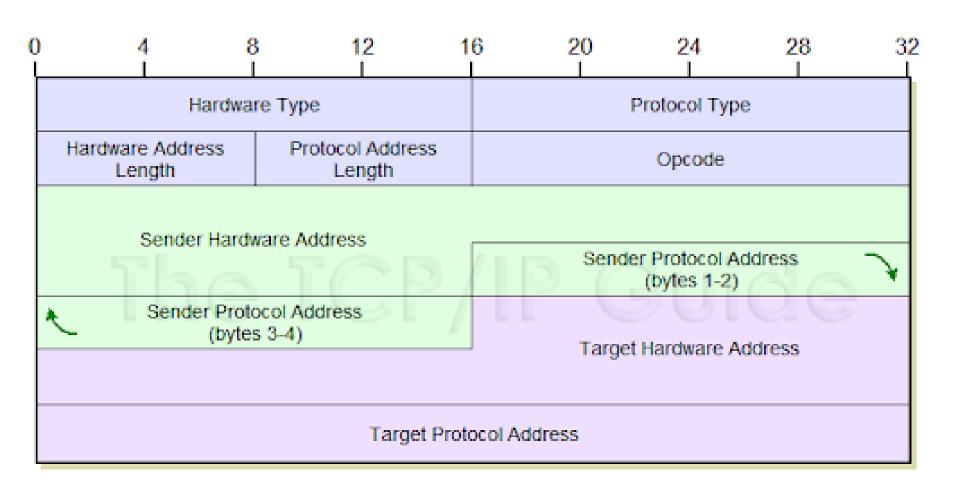
1) Inicie una captura con el Analizador y haga PING a otra PC de la misma LAN o al Gateway de su red. Detenga la captura.

2) Responda:

- a. ¿Cuántas PDU intervienen en la resolución ARP?
- b. Describa la secuencia de tramas involucradas, justificando todas las direcciones MAC e IP que aparecen
- c. ¿Cuál es el estado actual de la memoria caché de ARP?
- d. Volver a ejecutar el comando Ping a la misma máquina y observar la secuencia de tramas ARP. ¿Aparecen las mismas tramas ARP? ¿Por qué?
- e. ¿Qué formato tiene una PDU ARP?
- 3) Abra una página en Internet. Capture el tráfico involucrado y responda las mismas preguntas que en el ejercicio anterior.

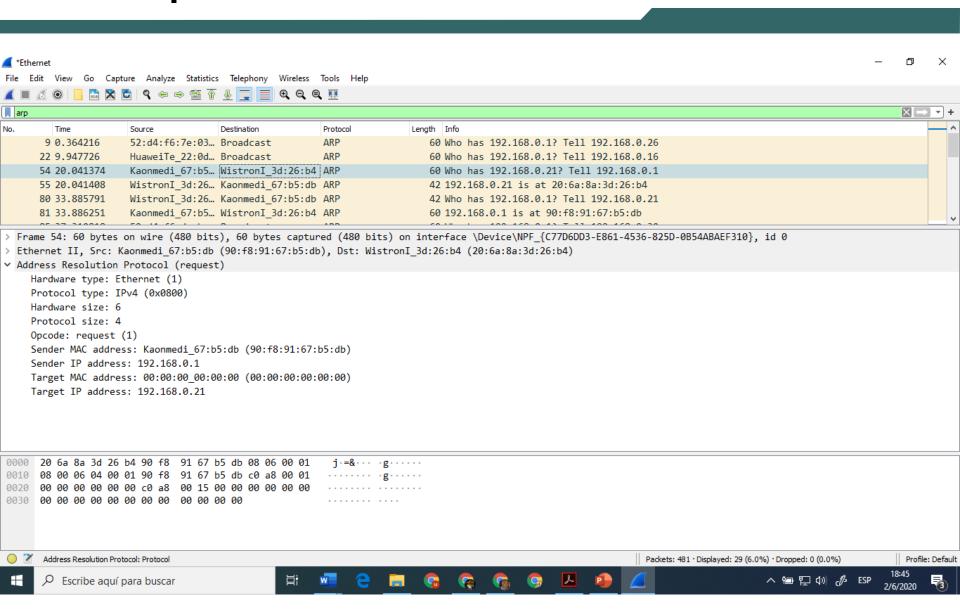


Análisis de tráfico ARP



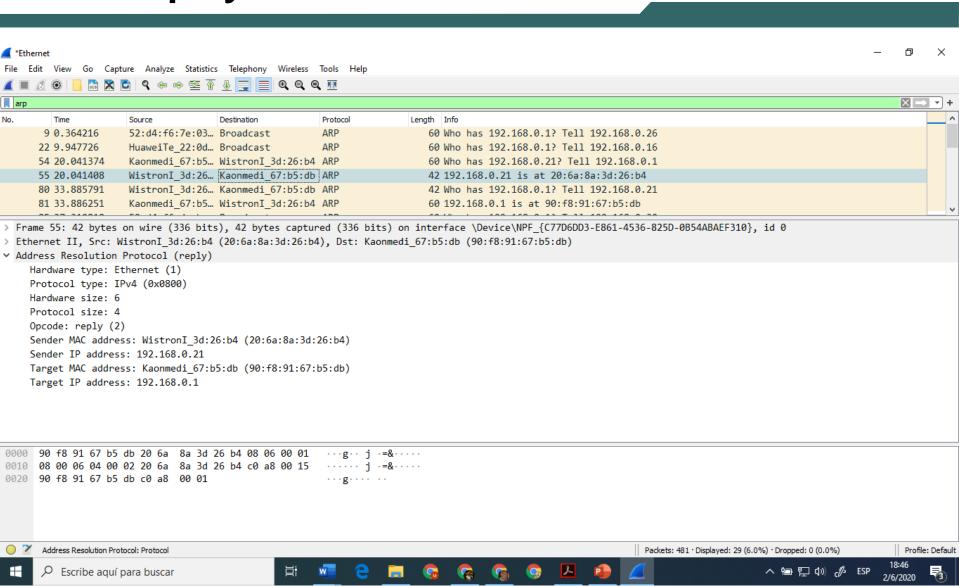


ARP Request



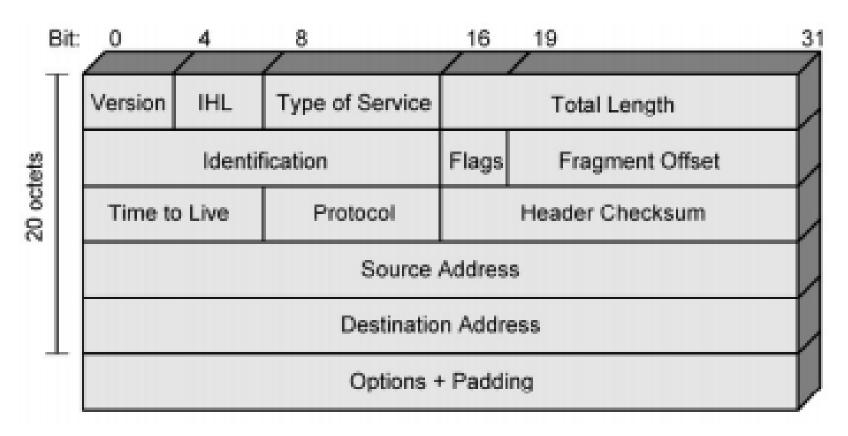


ARP Replay





Análisis del tráfico IP e ICMP





Encabezamiento IP

Versión: (4 bits) (siempre vale lo mismo (0100).

Long de la Cabecera: (4 bits) (en palabras de 32 bits). Su valor mínimo es de 5 a 15

Tipo de Servicio: (8 bits) - Indica una serie de parámetros sobre la calidad de servicio - Estos 8 bits se agrupan de la siguiente manera. Los 5 bits de menos peso son independientes e indican características del servicio y los 3 bits restantes están relacionados con la precedencia de los mensajes,

Longitud Total: (16 bits) - Tamaño total, en octetos, del datagrama, incluyendo el tamaño de la cabecera y el de los datos. En caso de fragmentación este campo contendrá el tamaño del fragmento, no el del datagrama original.

Identificador: (16 bits) Identificador único del datagrama. Se utilizará, en caso de que el datagrama deba ser fragmentado, para poder distinguir los fragmentos de un datagrama de los de otro. El originador del datagrama debe asegurar un valor único para la pareja origen-destino y el tipo de protocolo durante el tiempo que el datagrama pueda estar activo en la red.



Encabezamiento IP

Indicadores (flags): (3 bits) - Actualmente utilizado sólo para especificar valores relativos a la fragmentación de paquetes:

bit 0: Reservado; debe ser 0

bit 1: 0 = Divisible, 1 = No Divisible

bit 2: 0 = Últ Fragmento, 1 = Fragmento Intermedio (le siguen más fragmentos)

La indicación de que un paquete que es indivisible debe ser tenida en cuenta bajo cualquier circunstancia. Si el paquete necesitara ser fragmentado, no se enviará.

Posición de Fragmento: (13 bits) - En paquetes fragmentados indica la posición, en unidades de 64 bits, que ocupa el paquete actual dentro del datagrama original. El primer paquete de una serie de fragmentos contendrá en este campo el valor 0.

Tiempo de Vida (TTL): (8 bits) - Indica el máximo número de routers que un paquete puede atravesar. Cada vez que algún nodo procesa este paquete disminuye su valor en, como mínimo, un direccionador. Cuando llegue a ser 0, el paquete no será reenviado.

Protocolo: (8 bits) - Indica el protocolo de siguiente nivel utilizado en la parte de datos del datagrama.



Encabezamiento IP

Suma de Control de Cabecera: (16 bits) - Se recalcula cada vez que algún nodo cambia alguno de sus campos (por ejemplo, el Tiempo de Vida)

Dirección IP de origen: 32 bits

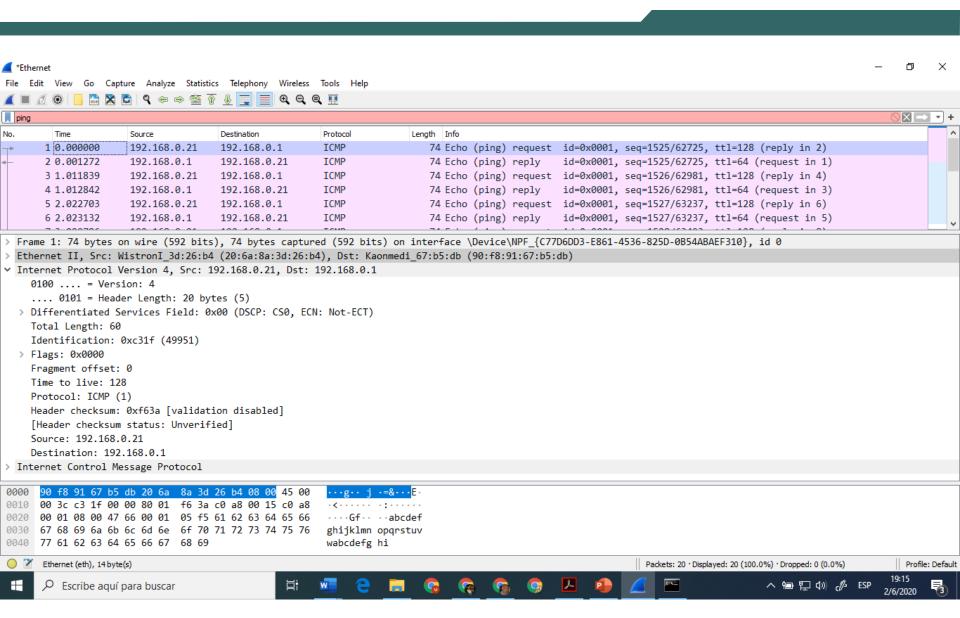
Dirección IP de destino: 32 bits

Opciones: Variable. Puede contener un número indeterminado de opciones, que tendrán dos posibles formatos: Formato de opciones simple y Formato de opciones compuesto

Relleno: Variable - Utilizado para asegurar que el tamaño, en bits, de la cabecera es un múltiplo de 32. El valor usado es el 0.

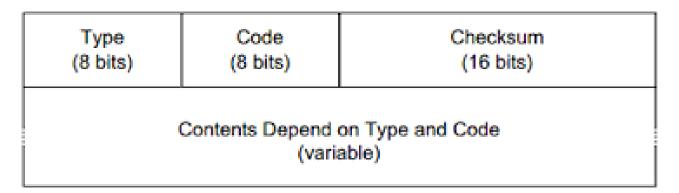


Análisis de encabezamiento IP





Análisis de encabezamiento ICMP

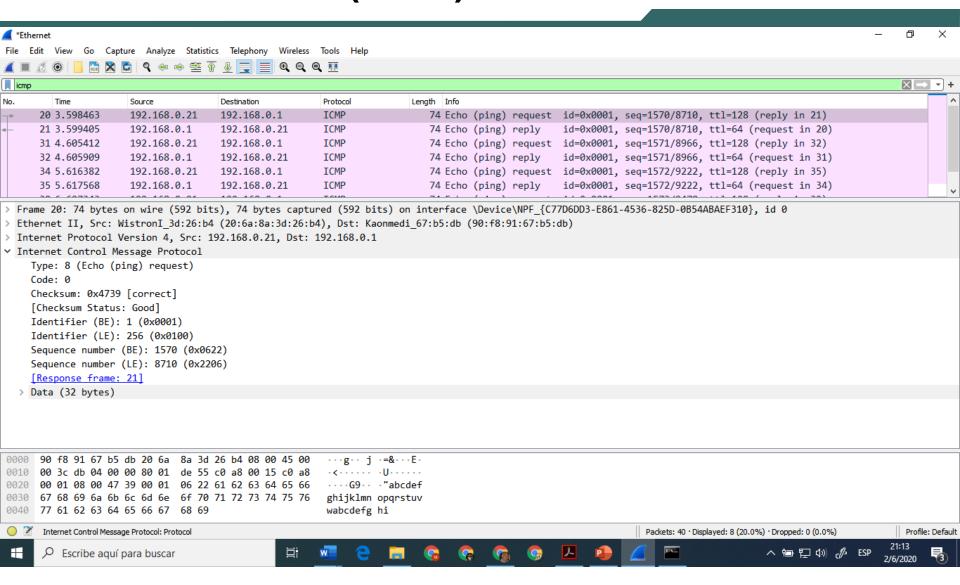


Tipos y códigos de los mensajes ICMP:

- •0 y 8: Eco de solicitud y de respuesta (PING)
- •3: Destino no alcanzable (Se genera cuando un datagrama no encuentra la dirección IP destino)
- •El campo Código brinda información adicional sobre las causas por las cuales no se llega a destino:
- Los valores que toma son:
 - 0: Red inalcanzable. 1: Host inalcanzable. 2: Protocolo inalcanzable. 3: Puerto inalcanzable. 4: Fragmentación requerida y bit de no fragmentar puesto a 1 en el datagrama origen. 5: Falla en la ruta. 6: Red desconocida. 7: Host desconocido. 8: Host origen aislado. 9: Acceso a la red administrativamente prohibido. 10: Acceso al Host administrativamente prohibido. 11: Red inalcanzable por tipo de servicio.
- •4: Fuente agotada: Buffer lleno
- •11: Tiempo de vida excedido: El campo TTL llegó a 0.
- •5: Se requiere redireccionamiento: Existe una ruta mejor.
- •12: Problemas con el parámetro: Error semántico o sintáctico en el encabezamiento IP.
- •13 y 14: Solicitud y respuesta de marcador de tiempo
- •15 y 16: Solicitud y repuesta de información
- •17 y 18: Solicitud y respuesta de máscara de dirección

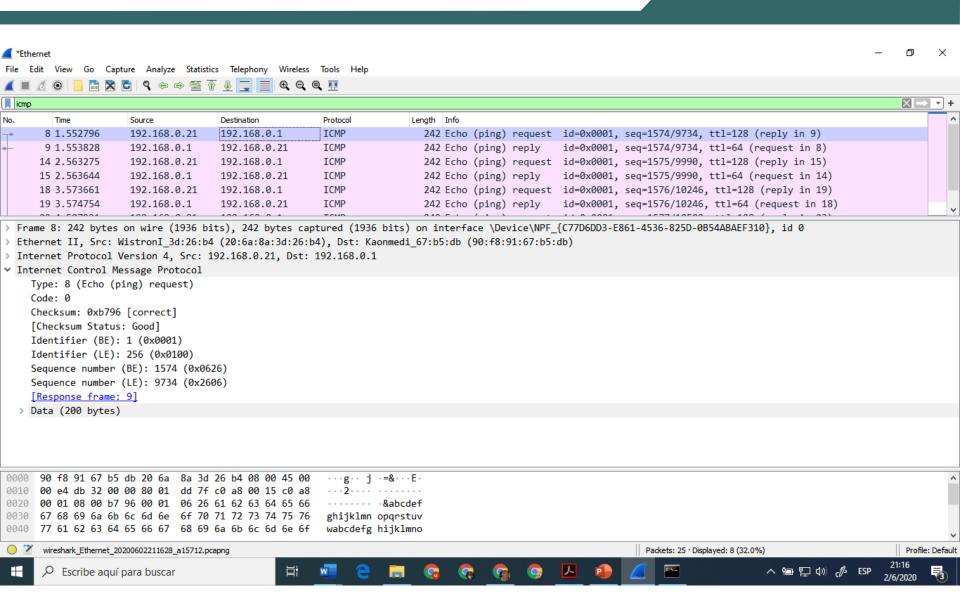


Análisis de ICMP (PING)



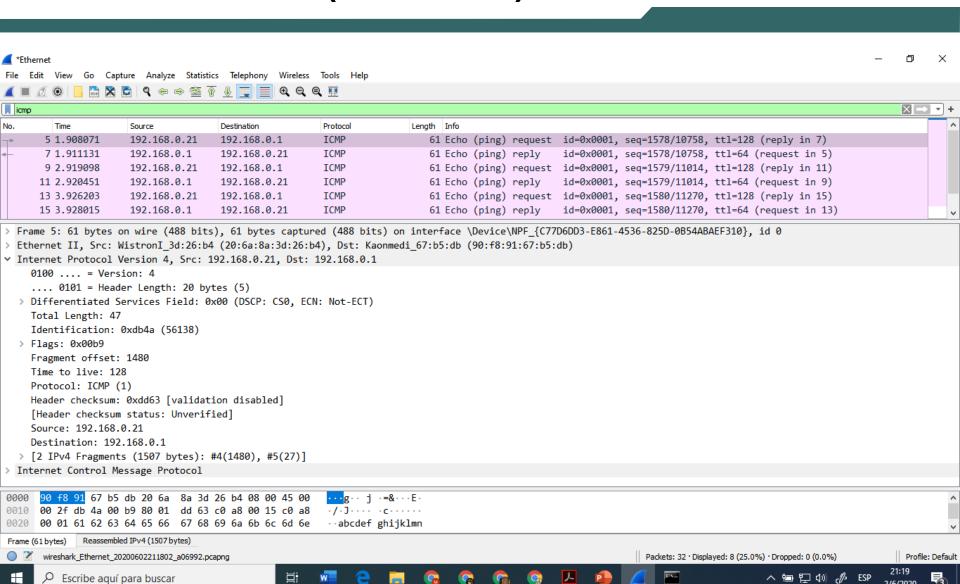


Análisis de ICMP (PING 200)



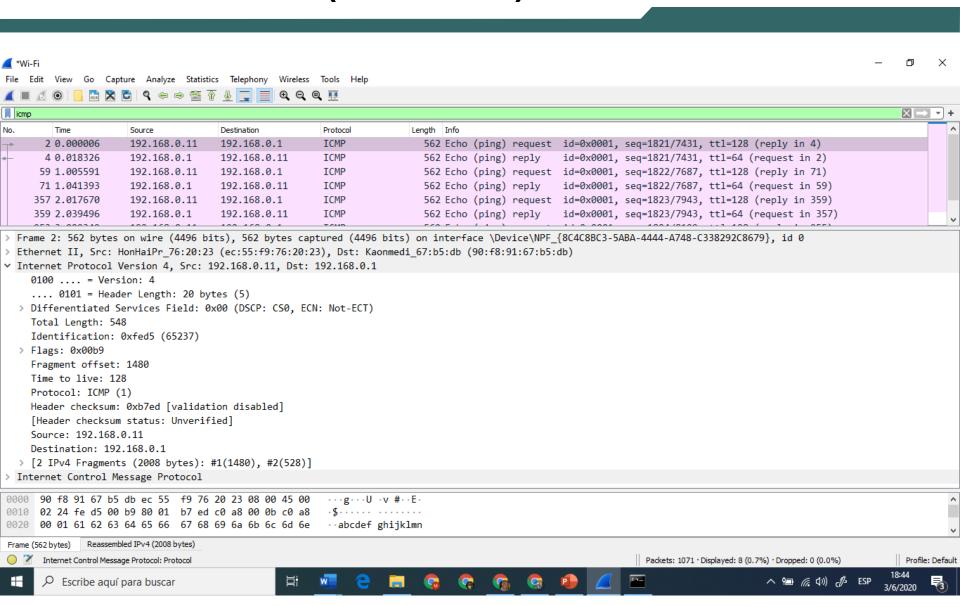


Análisis de ICMP (PING 1499)



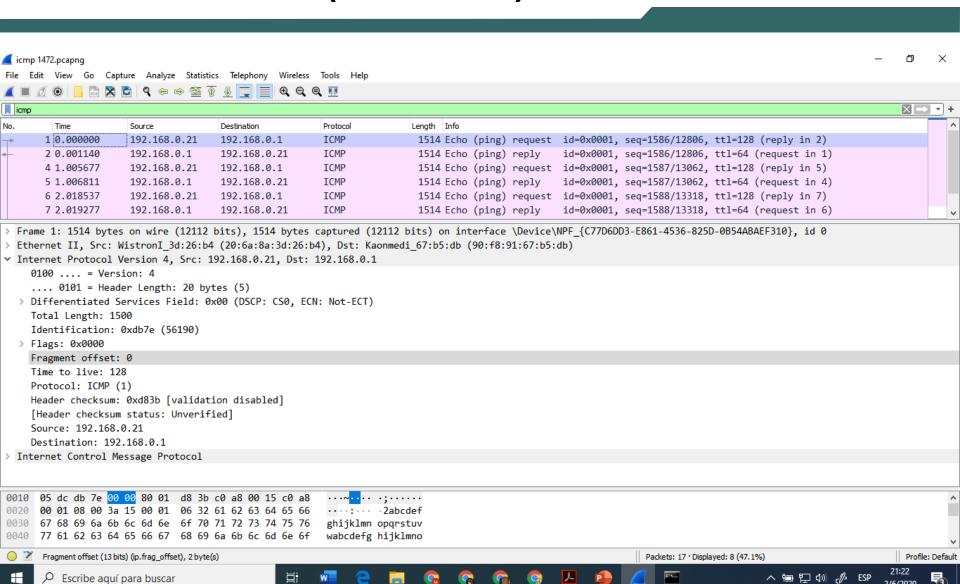


Análisis de ICMP (PING 2000)



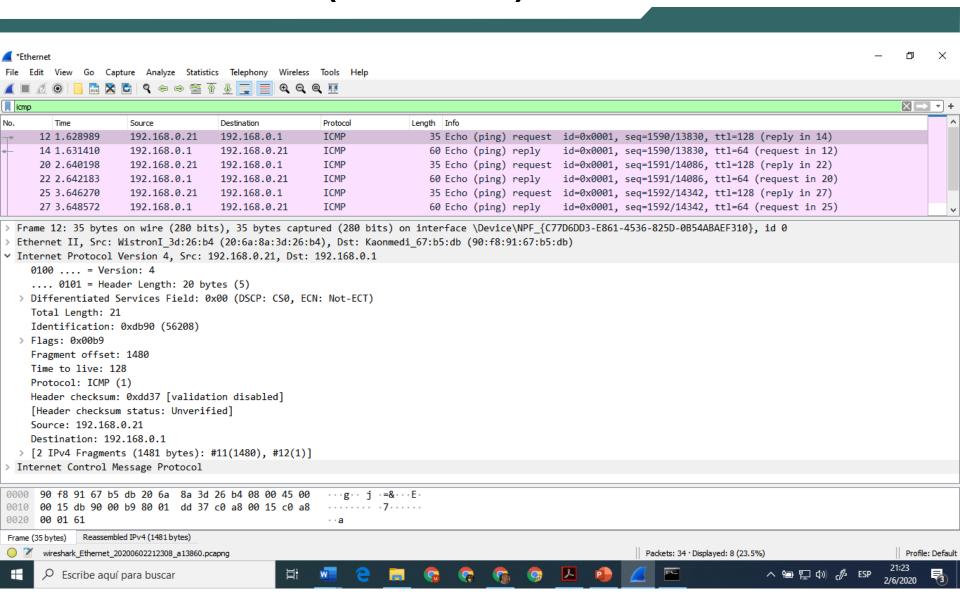


Análisis de ICMP (PING 1472)





Análisis de ICMP (PING 1473)







FIN