



Institut Bernat el Ferrer



Institut Bernat el Ferrer

DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS WEB

Segon Curs

Tres Tacos

*Autor: Francisco Morales
Tapia*

Data d'entrega: inminent
Curs acadèmic 2023 /2024



Resum

En aquest apartat es fa un resum del document i del projecte per situar al lector que llegirà a continuació (no més de deu línies), pot començar:

En este documento se presenta el resultado del proyecto que se ha trabajado en clase, durante el periodo de 2 meses y medio, se ha trabajado en el diseño, la creación y el modelaje de la web. Se ha creado un moodboard en donde se une la idea general del proyecto y seguidamente un prototipado final de la web, más adelante se ha creado la base de datos con un modelo entidad-relación y relacional.

Como tarea final se ha creado desde la base la estructura y las funcionalidades desde PHP y JavaScript, en la programación. Se ha utilizado el modelo, vista, controlador comúnmente llamado (MVC), con el que se maneja la web se forma autónoma. Y finalmente se ha subido aun hosting web (gratuito), en donde alojara la programación, la base de datos y se asigna un dominio web para acceder desde el navegador que tenga como preferencia.

Paraules clau

Paraules clau sobre el projecte separades per comes, exemple:

Aplicació, Android, control d'incidències

Keywords

El mateix que l'anterior, però aquesta vegada en anglès.

Índex

1 Introducció	4
2 Context i motivació del projecte	4
2.1 Objectius del projecte	4
3 Descripció.....	5
3.1 Resultats esperats	5
3.2 Beneficis	5
4 Anàlisi	5
4.1 Requisits funcionals.....	5
4.2 Requisits no funcionals.....	5
5 Requisits de dades.....	6
5.1 Diagrama de classes	6
5.2 Disseny de base de dades	6
5.3 Disseny del sistema	6
6 Disseny	6
6.1 Definició de l'empresa original.....	6
6.2 Definició de l'empresa de restauració i identificació del target.....	6
6.3 Identificació de la imatge corporativa de l'empresa	6
6.3.1 Guia d'estil per la implementació de disseny (moodboard)	6
6.4 Disseny de la interfície	6
6.5 Flux de l'aplicació	6
6.6 Disseny del Sistema	6
6.7 Tests d'usabilitat i accessibilitat (anàlisi heurístic)	7
7 Resultat Final.....	7
8 Conclusions	7
9 Referències.....	7

1 Introducció

2 Context i motivació del projecte

2.1 Objectius del projecte

2.1.1 Objectius generals de producció

Escriu els objectius generals del projecte

Los objetivos que se pretenden obtener con la producción del proyecto son:

- Optimizar la eficiencia de producción
- Crear una experiencia mejorada con el cliente
- Desarrollar un menú atractivo y con gran variedad
- Mejorar la innovación del crecimiento del restaurante

2.1.2 Objectius d'aprenentatge

Amb aquest projecte es busca adquirir, repassar i practicar els següents conceptes:

- Aprendre el llenguatge de programació PHP.
- Aprendre l'aplicació de conceptes de disseny web.
- Creació d'interfícies web
- Aprendre a analitzar i identificar errors d'UX/UI.
- Aprendre a utilitzar els diferents elements d'HTML i fulls d'estil.
- Implantació de Bootstrap.
- Combinació de PHP amb HTML.
- Creació de codi net i estructurat.
- Creació i utilització de classes PHP.
- Aprendre, comprendre i portar a pràctica els conceptes d'abstracció polimorfisme i classes abstractes.
- Ús i administració de sessions amb PHP.
- Treballar l'ús avançat de cookies.

3 Descripció

3.1 Resultats esperats

Escriu de forma general, sense entrar en detall quin resultat sobre el projecte una vegada realitzat el projecte.

El proyecto como resultado final quedara como aplicación web de venta de productos de restaurante, este tiene la funcionalidad de que el usuario pueda registrarse o iniciar sesión y poder realizar un pedido o varios, pudiendo escoger entre productos o ofertas. Al a ver elegido el producto el usuario procederá a comprobar la cesta y seguidamente a realizar la compra.

3.2 Beneficis

Los beneficios que se obtienen al realizar el proyecto son:

- Protipado con Figma
- Uso de Docker

- Gestión de base de datos
- Desarrollo Full Stack
- Aprendizaje del control con modelo vista controlador (MVC)

4 Anàlisi

En el següent apartat es mostrerà l'anàlisi realitzat pel desenvolupament del projecte. En ell es recullen els requisits del sistema, requisits de dades i els requisits no funcionals.

4.1 Requisits funcionals

Explicar totes les funcions (requisits) que tindrà l'aplicació.

- Estar organizado bajo el patrón Modelo-Vista-Controlador.
- Correcta integración php-html
- Programado orientado objeto: haciendo uso de clases, polimorfismo y clases estáticas adicionales.
- Estar comentado y siguiendo una estructura lógica.
- Encriptación de Pwd al tratar con la comunicación de la contraseña a la base de datos.
- El usuario admin podrá realizar operaciones CRUD con productos, pedidos y usuarios.
- La web deberá incluir ofertas

4.2 Requisits no funcionals

Els requisits no funcionals són aquells que imposen restriccions sota les quals ha de funcionar el sistema.

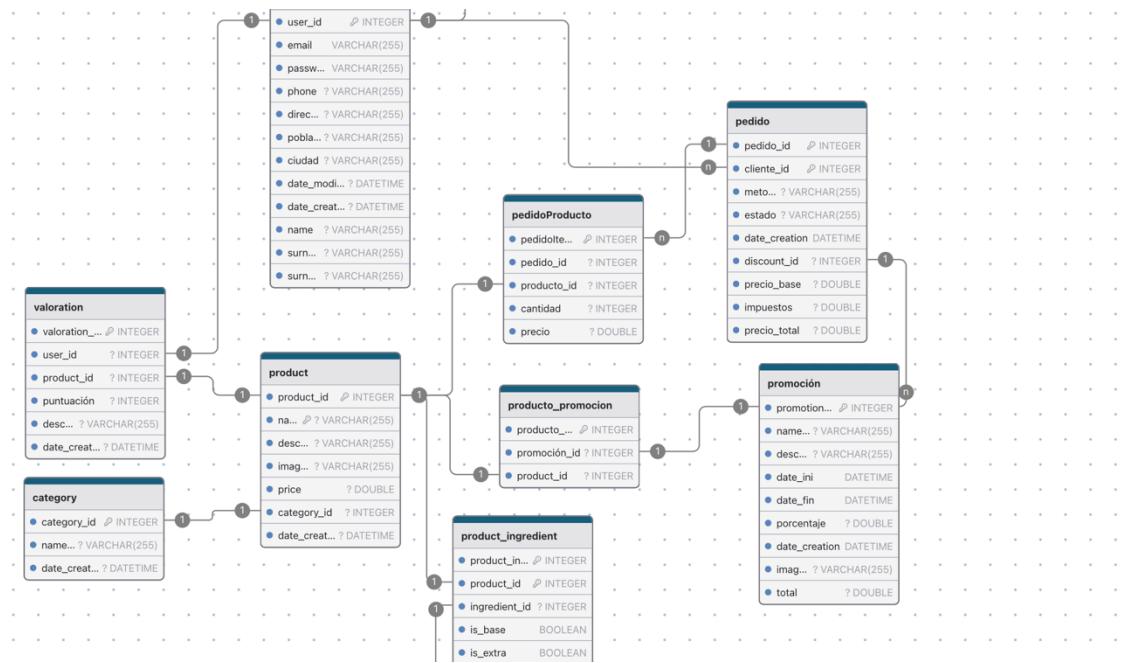
En el nostre sistema tenim els següents requisits no funcionals:

- *RNF01 Fluïdesa: Malgrat tractar amb moltes imatges i dependre de la connexió a Internet, és molt important que sigui una aplicació amb una resposta ràpida.*
- *RNF02 Usabilitat: L'aplicació ha de ser intuïtiva perquè es pugui ser usada per qualsevol tipus d'usuari.*

5 Requisits de dades

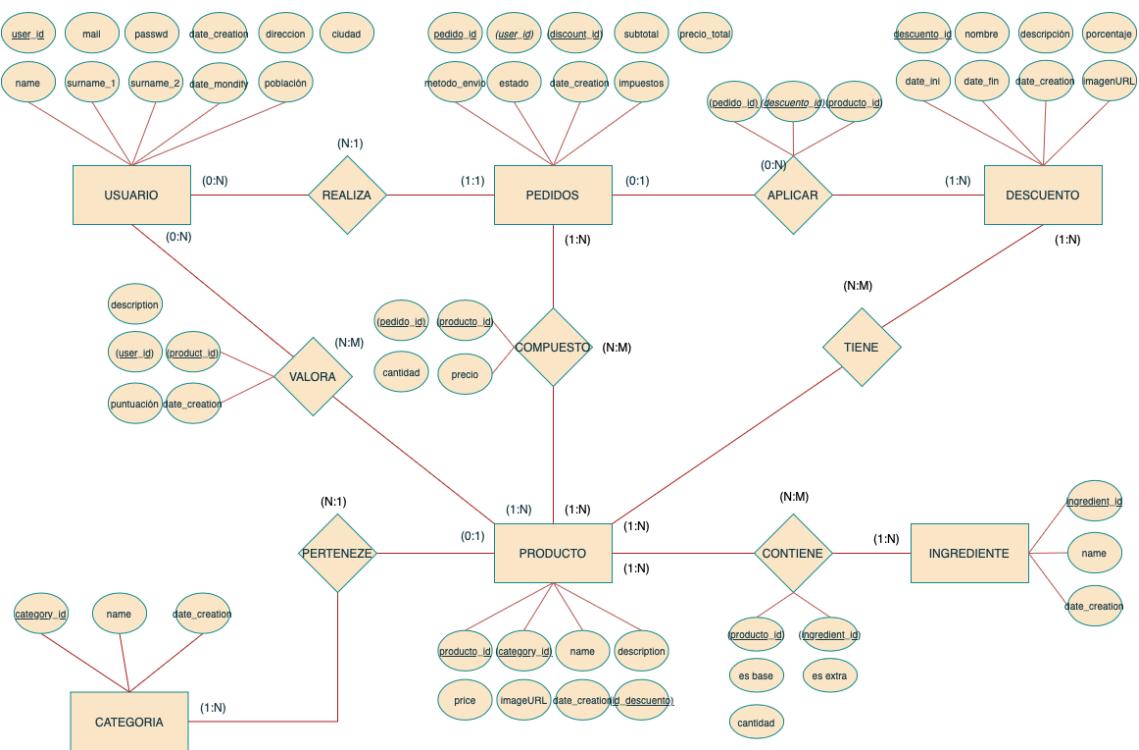
5.1 Diagrama de classes

Afegirem el diagrama de classes, les classes que posteriorment crearem, els seus atributs i mètodes que creiem que seran necessaris.



5.2 Disseny de base de dades

Diagrama model entitat-relació i model relacional.



5.3 Disseny del sistema

Esquema del model client-servidor amb les tecnologies.

6 Disseny

Aquesta secció ha d'incloure la informació de:

- Creació d'un **moodboard** que respongui a color, forma, tipografia i composició segons la temàtica base.
- Creació d'un **prototip** de disseny per a escriptori.
- Realització d'un **anàlisi heurístic** amb el target corresponent per valorar l'UX/UI.
- **Correcció del prototip** de disseny.
- Creació **pàgina home** amb header, 3 o 4 seccions de informació i footer.
- Creació **Pàgina productes o carta** amb tots els productes que es poden afegir.
- Creació **Pàgina finalitzar compra** amb els productes afegits i opció de finalitzar compra amb preu i impostos.
- Realització d'un **anàlisi heurístic** amb el target corresponent per valorar l'UX/UI del resultat final.

6.1 Definició de l'empresa original

Tres Tacos es un restaurante especializado en la auténtica cocina mexicana, cuyo enfoque se centra en ofrecer una experiencia gastronómica vibrante y genuina a través de una selección de platillos icónicos de México. El restaurante destaca por su menú cuidadosamente diseñado, que incluye una variedad de tacos, burritos, nachos y quesadillas elaborados con ingredientes frescos y de alta calidad. Con una atmósfera cálida y amigable, Tres Tacos busca transportar a los comensales al corazón de México, donde los sabores, aromas y colores reflejan la riqueza y diversidad de la gastronomía mexicana.

6.2 Definició de l'empresa de restauració i identificació del target

6.3 Identificació de la imatge corporativa de l'empresa



6.3.1 Guia d'estil per la implementació de disseny (moodboard)

Provisional logo

VARIANT 1 VARIANT 2

Tipography (Bull)

Mesa nostra
Descubre nuestra gama
Mesa nostra
Descubre nuestra gama

Buttons

	DEFAULT	HOVER	PRESSED	DISABLED
PRIMARY	More info	More info	More info	More info
SECONDARY	More info	More info	More info	More info

Iconography

Cartoon-like icons for a mobile app interface.

Quesadillas
5.75€

El formato de las imágenes serán principalmente de 2 tipos. transparentes con fondo de color y imágenes con tablas de madera o elementos caseros. Estas imágenes estarán oscurecidas según la sección.

Paleta colors

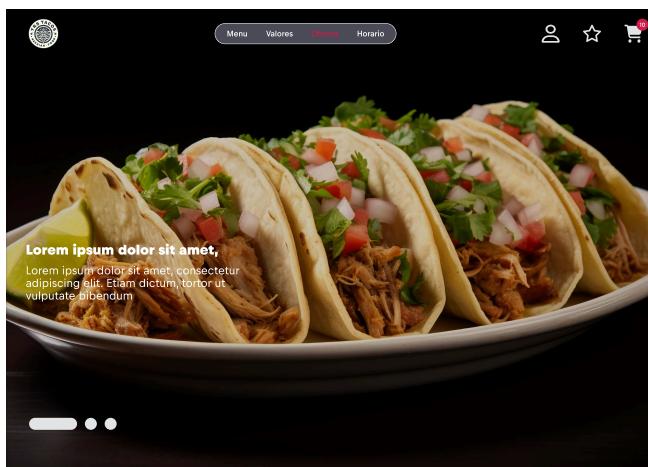
Primary colors

- #182A4B
- #CC1C4A

Secondary colors

- #213872
- #FACD34
- #6B8C7E
- #E2E3EF
- #FFFFFF
- #000000

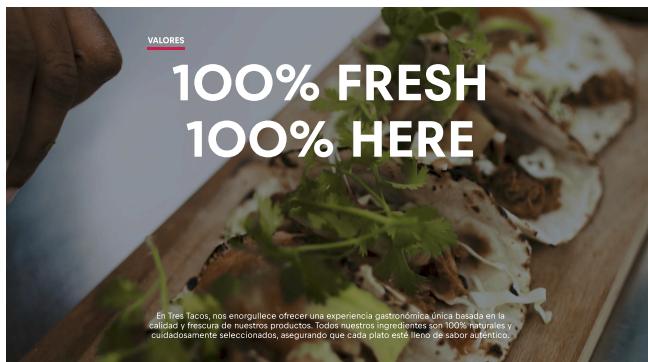
6.4 Disseny de la interfície



Productos destacados

[ver todo >](#)

Quesadillas 8.75€ 	Andada de tacos 8.75€ 	Nachos a tope 8.75€ 	Ramo de tacos 8.75€ 
--	--	--	--



HORARIO

Sabores auténticos de México

L – J de 11:30 h a 23:00 h
V – D de 11:30 h a 24:00 h

Servicio de delivery disponible.

¿Te apetece pedirte unos buenos tacos?

[Ver más a este!](#)





6.5 Flux de l'aplicació

6.6 Disseny del Sistema

6.7 Tests d'usabilitat i accessibilitat (anàlisi heurístic)

7 Resultat Final

Resultat final de la web amb captures.

8 Conclusions

9 Referències

- [1] Parse. <https://parse.com/docs/android/guide>. [Consulta: 1 de Juny de 2015].
- [2] The Icon Handbook. <http://iconhandbook.co.uk/reference/chart/android/>. [Consulta: 15 de Maig de 2015].
- [3] Displaying Bitmaps Efficiently. <http://developer.android.com/training/displaying-bitmaps/index.html>. [Consulta: 5 de Maig de 2015].