Practica 1

Algorítmica

Introducción

Fuerza bruta

Algoritmo

DyV

Comparaciór

Práctica 2: Divide y vencerás

Algorítmica

Universidad de Granada

5 de abril de 2016

Índice

Practica 1

Algorítmic

Introducció

Ejercicio

Fuerza brut

Algoritmo

- Introducción
- 2 Ejercicio
- 3 Fuerza bruta
- 4 Algoritmo DyV
- 6 Comparación

Introducción

Practica 1

Algorítmica

Introducción

3.

Fuerza bruta

Algoritmo DyV

- El objetivo de ésta práctica era resolver uno de los cinco problemas dados aplicando la técnica divide y vencerás.
- Además de la elaboración del programa, hemos calculado las distintas eficiencias, comparándolo también con un algoritmo de ordenación por fuerza bruta.
- Para medir tiempos hemos utilizado la biblioteca de C++ más moderna y precisa destinado a obtener tiempos de reloj: la biblioteca chrono

Enunciado del ejercicio

Practica 1

Algorítmica

Introducciór

Ejercicio

Fuerza brut

Algoritmo

Comparació

Dados K vectores de longitud N ordenado cada uno de ellos obtener un tamaño de N*K ordenado.

Pseudocódigo

end for

```
Practica 1
```

Algorítmica

Introduce

Ejercicio

Fuerza bruta

Algoritmo

```
Algoritmo Fuerza bruta. 

Require: Vectores ordenados, numero de estos y tamaño V1 = V[0] V = V[1] V =
```

Eficiencia

Practica 1

Algorítmica

Introduce

Ejercicio

Fuerza bruta

Algoritmo DyV

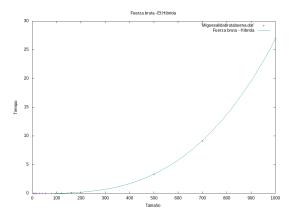


Figura: La eficiencia resultante es de n cubo

Pseudocódigo

Practica 1

Algorítmica

Introduce

Ejercicio

Fuerza bruta

Algoritmo DyV

```
La estructura y el funcionamiento de nuestro código es el
siguiente:
Recursivo(matriz)
Require: Matriz de vectores
  if Si el número de vectores menor o igual a 1 then
      return La matriz con una fila
  else Si el número de vectores es mayor que 1
     middle=n° filas/2
     Up = matriz[:middle][num_colum]
     Down = matriz[middle:][num_colum]
     Up = Recursivo(Up)
     Down = Recursivo(Down)
     Result = Merge(Up, Down)
      return Result
  end if
```

Eficiencia

Practica 1

Algorítmica

introducc

Ejercicio

Fuerza brut

Algoritmo DyV

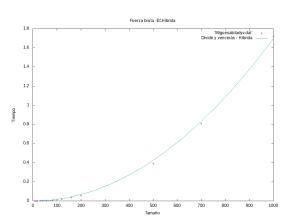


Figura: La eficiencia obtenida ha resultado ser de n cuadrado ,mejorando en un orden al de fuerza bruta.

Comparación

Practica 1

Algorítmic

Introducciór

Fuerza brut

Algoritmo

Comparación

En esta última sección, hemos comparado los dos algoritmos que hemos desarrollado, veremos si efectivamente o no nuestra implementación utilizando un enfoque divide y vencerás obtenemos mejoras con respecto a uno de fuerza bruta.

Comparación

Practica 1

Algorítmica

Introducció

Fuerza bruta

Algoritmo

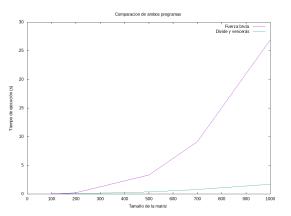


Figura: Figura perteneciente a la comparación entre ambas eficiencias

Porcentaje de error y constantes ocultas

Practica 1

Algorítmic

Introducción

Euerza bruta

Algoritmo

Algoritmo	Constante Oculta	Error
DyV	a0 = 1.69804e-06	+/- 1.226e-08 (0.7218 %)
Fuerza bruta	a0 = 2.69052e-08	+/- 2.352e-11 (0.0874 %)