## Algorítmica (2015-2016)

Grado en Ingeniería Informática Universidad de Granada

# Práctica 4-Primera Parte: Cena de gala

Francisco Carrillo Pérez, Borja Cañavate Bordons, Miguel Porcel Jiménez, Jose Manuel Rejón Santiago, Jose Arcos Aneas 18 de mayo de 2016

# Índice

1.	Introducción	3
2.	Elementos de la solución al problema 2.1. Representación de la compatibilidad 2.2. Representación de la solución 2.3. Solucion parcial 2.4. Restricciones explícitas 2.5. Restricciones implícitas	3 3 3
3.	Pseudocódigo	3
4.	Eficiencia         4.1. Eficiencia Híbrida	<b>4</b> 5
ĺn	dice de figuras	
	4.1. algoritmo backtracking	
ĺn	dice de tablas	
	4.1. Ef híbrida obtenida	5

#### 1. Introducción

El objetivo de esta práctica es diseñar un algoritmo Backtracking, que resuelva uno de los cinco problemas de la práctica y realizar un estudio empírico de su eficiencia. Se desea sentar a N invitados alrededor de una mesa, de manera que cada invitado tendra a su lado a otros dos. Cada par de invitados tiene un nivel de compatibilidad. Se desea maximizar la compatibilidad de estos comensales.

### 2. Elementos de la solución al problema

Dada una matriz M[i][j] Mantenemos en la matriz la afinidad entre el comensal i y el comensal j

$$\left(\begin{array}{ccc}
0 & 30 & 15 \\
30 & 0 & 20 \\
15 & 20 & 0
\end{array}\right)$$

#### 2.1. Representación de la compatibilidad

La entrada sera una matriz simetrica de valores aleatorios con la diagonal de 0s.

#### 2.2. Representación de la solución

Vector de longitud igual al número de invitados (N), en que cada posición guarda el valor del invitado que se sienta en la posición i.

#### 2.3. Solucion parcial

olucion parcial al problema de tamaño menor que N.

#### 2.4. Restricciones explícitas

Los valores que puede tomar la solucion son los enteros de 1 a N. Donde N es el número total de invitados.

#### 2.5. Restricciones implícitas

Estas restricciones son las que determinan si una función parcial puede llevarnos a una solucion del problema. Si supera un umbral.

# 3. Pseudocódigo

Require: Matriz, S\_final[N] S\_parcial[N] Sentados[N]=false comensal\_actual, nivel, valor\_maximo=0; Funcion(S,S\_parcial,Sentados,comensal\_actual,nivel): Sentados[comensal\_actual]=true;

```
\begin{split} S\_parcial[nivel-1] = &comensal\_actual;\\ \textbf{for i to N do}\\ &\textbf{if Sentados}[i] = = false \textbf{ then}\\ &valor\_actual = CalcularSolucionActual(S\_parcial);\\ &\textbf{Funcion(S,S\_parcial,Sentados,i,nivel+1);}\\ &\textbf{if nodo\_actual} = = nodo\_hoja \textbf{ then}\\ &valor\_actual = CalcularSolucionActual()\\ &\textbf{if valor\_actual mayor que valor\_maximo) then}\\ &S\_final = S\_Actual\\ &valor\_maximo = valor\_actual\\ &\textbf{end if}\\ &\textbf{end if}\\ &Sentados[i] = false;\\ &\textbf{end for} \end{split}
```

### 4. Eficiencia

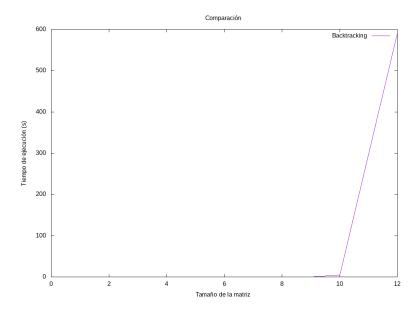


Figura 4.1: algoritmo backtracking

## 4.1. Eficiencia Híbrida

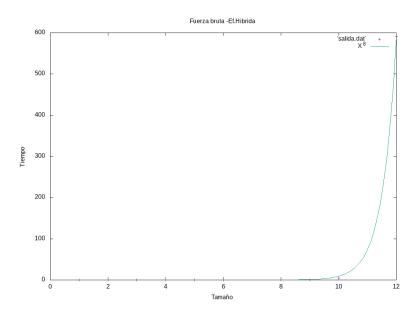


Figura 4.2: comparación x\*\*8 vs algoritmo backtracking

Ajuste con X\*\*8

Tabla 4.1: Ef híbrida obtenida Final set of parameters — Asymptotic Standard Error

a0 = 8.59555e-09 +/- 2.326e-11 (0.2706 %)