

Debes crear una interfaz que permita gestionar las existencias de un negocio dedicado a la venta de automóviles. La aplicación será llamada "Gestión de Venta de Vehículos". A continuación, se detalla la información de cada vehículo, así como los requisitos que debe cumplir esta interface:

- Vehículos:
 - Automóviles:
 - Gasolina.
 - Turismo.
 - Cambio manual.
 - Cambio automático.
 - Monovolumen.
 - SUV.
 - Todoterreno.
 - Diesel.
 - Turismo.
 - Monovolumen.
 - Cambio manual.
 - Monovolumen Cambio automático.
 - SUV.
 - Todoterreno.
 - Híbridos.
 - Eléctricos.

* De cada vehículo se debe obtener la siguiente información, cumpliendo las restricciones:

- Código: carácter alfanumérico. Máximo 10 caracteres.
- Modelo: carácter alfanumérico. Máximo 15 caracteres.
- Marca: carácter. Máximo 10 caracteres.
- Tipo de motor (gasolina, diesel, híbrido, Eléctricos)
- Tipos de vehículos (Turismo, Monovolumen, SUV, Todoterreno).
- Tipo de cambio (Manual, Automático).
- Fecha de alta: Formato de fecha: dd/mm/aaaa.
- Proveedor: carácter. Máximo 10 caracteres.
- Teléfono de contacto: Carácter. Máximo 9 dígitos.
- Precio de coste.
- Ubicación: Almacén, Tienda, Taller.
- P.V.P.: numérico.

* Requisitos, restricciones y funcionalidad:

- Un título de la interfaz.
- Fecha de alta. Utiliza un spinner al que deberás modificar el modelo. Formato de fecha: dd/mm/aaaa. Con la fecha actual por defecto.
- Teléfono de contacto. Sólo se podrá introducir dígitos del 0 al 9.
- Tipo de motor. Sólo se permite seleccionar un tipo, es decir, el componente será option button.

- En el caso de que se seleccione turismo de gasolina o monovolumen diesel (y sólo en estos casos) se deberá especificar el tipo de cambio (manual o automático). Se deberá utilizar una lista desplegable.
- Precio de coste y P.V.P.(precio de venta al público) tendrán un valor máximo de 50.000 €. No se podrán introducir valores superiores.
- Botones de Aceptar y Cancelar. En el caso de pulsa Cancelar toda la interfaz debe volver a su estado inicial (al abrirlo por primera vez). Al pulsar Aceptar, si la operación es correcta (se cumplen los requisitos), debe aparecer el mensaje "Registro Guardado" y toda la interfaz debe volver a su estado inicial (al abrirlo por primera vez).

Tu tarea consistirá en generar una aplicación que cuente con:

1. Un diálogo nuevo en el que crearás la interfaz con:
 - 1.1. Los componentes descritos más arriba.
 - 1.2. Las restricciones descritas más arriba.
 - 1.3. Y la funcionalidad. (Poder seleccionar el tipo de cambio y al hacer clic sobre los botones Aceptar y Cancelar)

Además de añadir los componentes que necesites para darle funcionalidad deberás cumplir con los siguientes requisitos no funcionales:

- 1.4. Añadir un ToolTipText a los componentes (mínimo 3) y modifica el formato de texto de las etiquetas. formato de texto
- 1.5. Cuida que la composición quede armónica. Para ello debes usar varios paneles para que los controles queden mejor distribuidos y organizados. Mínimo 3 paneles.
- 1.6. Modifica el icono del diálogo.
- 1.7. Debes de añadir a la interfaz un componente extra que tu consideres interesantes y no se haya utilizado, tienes que añadirles ToolTipText que explique su utilidad y codifícale una funcionalidad.
2. La interfaz generada irá conectada a la interfaz principal de la aplicación mediante el menú principal y mediante un botón que debes añadirle que tendrás que programar correctamente para que abran el diálogo que has creado.
 - 2.2. Menú, opciones de menú, y funcionalidad.
 - 2.3. La opción de menú se abra con “Alt + Un carácter”.

Apartado 1.1. Los componentes....	2.5 punto
Apartado 1.2. Las restricciones.....	0.5 puntos
Apartado 1.3. La funcionalidad....	2 punto

Apartado 1.4. ToolTipText y formato de texto	0.5 puntos
Apartado 1.5.	1 punto
Apartado 1.6. Modifica el icono del dialogo	1 puntos
Apartado 1.7. Añadir a la interfaz un componente extra y su funcionalidad	1 punto.
Apartado 2. 2. Menú, opciones de menú, y funcionalidad	0.75 puntos
Apartado 2. 3. La opción de menú se abra con “Alt + Un carácter”.	0.75 puntos