

Задача: Да се дефинира клас **Car**. Този клас да има следните член данни:

- **тегло** (цяло число в килограми)
- **мощност** (конски сили)
- **марка**

Да се използва **принципа на енкапсулацията**;

Да се реализират следните **конструктори** и **методи** за класа **Car**:

- **Конструктор по подразбиране** - да инициализира кола с нулеви характеристики и празно име
- **Конструктор с параметри** - да приема име, мощност и тегло
- **Мутатори и селектори** (setters and getters)
- **Метод**, който връща съотношението **мощност/тегло**
- Да се напише функция **race**, която не е част от класа **Car** (т.е външна за класа). Функцията да приема 2 параметъра: **кола1** и **кола2** и да проверява коя от 2те коли има **по-добро съотношение мощност/тегло**. Съответно да принтира марката на колата, която е по-добра (победила в състезанието) или да принтира **"Draw"** в случай на равенство.