

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

Se trata de hacer una aplicación en Java que gestione los clientes de una empresa. Esos datos, se almacenarán en un **fichero serializado**, denominado clientes.dat.

Los datos que se almacenarán sobre cada cliente son:

- NIF.
- Nombre.
- Teléfono.
- Dirección.
- Deuda.

Mediante un menú se podrán realizar determinadas operaciones:

- **Añadir cliente.** Esta opción pedirá los datos del cliente y añadirá el registro correspondiente en el fichero.
- **Listar clientes.** Recorrerá el fichero mostrando los clientes almacenados en el mismo.
- **Buscar clientes.** Pedirá al usuario el nif del cliente a buscar, y comprobará si existe en el fichero.
- **Borrar cliente.** Pedirá al usuario el nif del cliente a borrar, y si existe, lo borrará del fichero.
- **Borrar fichero de clientes completamente.** Elimina del disco el fichero clientes.dat
- **Salir de la aplicación.**

Elabora el programa y un documento con un procesador de texto. El documento debe ser de tipo ".doc" (Microsoft Word) o de tipo ".odt" (OpenOffice.org). Debe tener tamaño de página A4, estilo de letra Times New Roman, tamaño 12 e interlineado normal.

En el documento escribirás un informe sobre todas las consideraciones oportunas que se necesiten para entender cómo has realizado la tarea.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figuren las respuestas correspondientes. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la sexta unidad del MP de PROG**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_PROG06_Tarea