

Responde a las siguientes cuestiones.

- **¿Qué es el motor de renderizado de un navegador? Pon ejemplos.**

Un motor de renderizado es software que toma contenido marcado (como HTML, XML, archivos de imágenes, etc.) e información de formato (como CSS, XSL, etc.) y luego muestra el contenido ya formateado en la pantalla de aplicaciones. El motor "pinta" en el área de contenido de una ventana. Como Trident, el motor de Internet Explorer para Windows o Presto, el antiguo motor de Opera.

- **Indica la manera de acceder a la consola de depuración de diferentes navegadores.**

En Chrome → Ctrl + shift + J

En Opera → Ctrl + shift + J

Firefox → Ctrl + shift + J

- **Diferencias entre W3C y WHATWG**

W3C → es la comunidad donde las organizaciones, los desarrolladores y el público en general trabajan en conjunto desarrollando recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la World Wide Web a largo plazo.

WHATWG → Constituido a raíz de un desacuerdo en un meeting del W3C, después que se anunciara la decisión de pasar a centrarse en XHTML como evolución de HTML. Desde entonces parece que tenemos dos rivales luchando por la estandarización web: WHATWG y W3C.

Organizaciones como Apple, la Fundación Mozilla y Opera Software, preocupados por la decisión de W3C, que se centraría en XHTML fundaron WHATWG. El discurso de estas compañías parece ser que es por un aparente desprecio, por parte de W3C, por las necesidades de los desarrolladores web del mundo real.

- **Muestra con ejemplos algunas diferencias entre HTML y XHTML**




XHTML (eXtensible HyperText Markup Language), es básicamente HTML expresado como XML válido. Es más estricto a nivel técnico, aunque esto te permite que posteriormente sea más fácil aplicar cambios o buscar errores.

HTML y XHTML (correctos para ambos) → `<p>AAAA</p>` --- `<p>α β π</p>` --- `<hr />`

HTML (incorrectos para XHTML) → `<P>AAAA</P>` --- `<p>α β π</p>` --- `<hr>`

- **Completa la siguiente tabla.**

Tabla

	Servicio	Protocolo	Protocolo	Ejemplos Servidor	Ejemplos Cliente
	correo	SMTP, POP3 e IMAP	POP: 110 SMTP: 25 IMAP: 143	Gmail Outlook	Mailbird TouchMail
	Transferencia de archivos	FTP	FTP:21 SFTP:22	Torrent	Torrent
	WEB	HTTP	HTTP:80	Apache	Chrome