





- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.1. Tecnologías transmisión.

Redes de difusión.

Canal de comunicación único.

Los mensajes son recibidos por todos.

Mecanismo direccionamiento.

Mecanismos acceso al canal. (Bus, anillo)

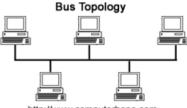
Mensajes especiales a todas las direcciones.

Redes punto a punto.

No necesario mecanismo acceso canal.

Toma decisión encaminamiento en cada nodo para camino.

Diferentes topologías.



http://www.computerhope.com



P2P-network





- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.2 Topologías en redes de comunicaciones.

Organización de los nodos y las conexiones, se definen topologías físicas y topologías lógicas, cada una con **pros y contras**.

Topología en bus.

Un único canal. Mensaie se proi

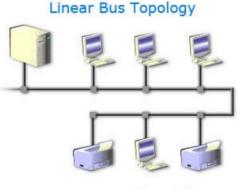
Mensaje se propaga por el medio.

Interferencias y colisiones.

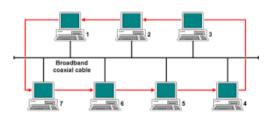
Sencillo de implementar.

Degradación a medida que crece.

Ethernet, Token Bus.











- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.2. Topologías en redes de comunicaciones.

Topología en estrella.

Enlaces bidireccionales nodo central.

Nodo central: Gestión y control.

Nodo central importante:

Potencia.

Coste.

Fallo.

Necesita mucho cableado → redes pequeñas.

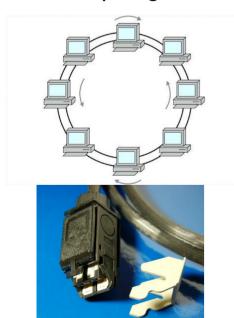


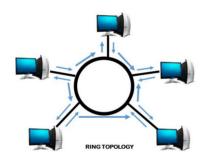






- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.2. Topologías en redes de comunicaciones.







Topología anillo y doble anillo.

Cada nodo dos conexiones a los vecinos.

Unidireccional en el mismo sentido.

Fallo en un nodo.

802.5. Token Ring.

Examinan mensaje al pasar por el

Potencia.

Coste.

Fallo.

Posible anillo doble. ¿Ventajas?





- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.2. Topologías en redes de comunicaciones.

Topología en árbol.

Raíz, nodos primer nivel, segundo...

Comunicaciones pasa entre ramas por raíz.

Nodo gestiona comunicaciones nodos entre inferiores.

Buen funcionamiento extensas. ¿Razón? Jerarquía.

Gestión mensajes compleja.

Ejemplo red telefónica.

Topología interconexión total.

Red privada.

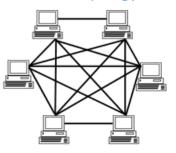
Todos conectados.

Rápida.

Cara.

Fiber Channel

Mesh Topology



ComputerHope.com





- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.2. Topologías en redes de comunicaciones.

Topología irregular.

Sin restricciones.

Gran extensión (WLAN).

Tolerante a fallos.

Complejo decisión enturamiento.

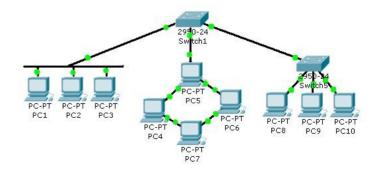
Equipos caros.

Mantenimiento complejo.

Internet o X.25.

Topología híbridas.

Diversas organizaciones. Necesidad interconectar. Elementos que "traduzcan".







- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.3. Tecnologías de conmutación.

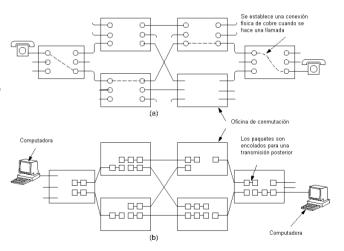
No posible canal dedicado todos a todos.

Tecnologías para "conmutar" entre los usuarios es medio.

Características de transmisión en equipos:

Activos poco tiempo.

Al activarse mucha información







- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.3. Tecnologías de conmutación.

Conmutación de circuitos.

- Camino físico/lógico(reserva de recursos).
- 3 fases: Abrir, intercambio, liberar.
- Clásica red telefónica.
- No problemas de colisiones o retardos

Conmutación de circuitos



Todos los datos o la voz viajan desde el origen hacia el destino en la misma ruta fisica





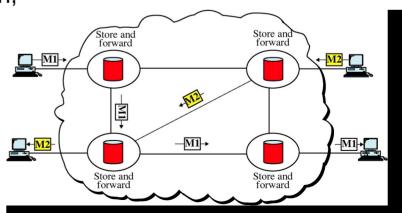
- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.3. Tecnologías de conmutación.

Conmutación de mensajes.

• Comunicación completa (una canción, película...).

- De nodo a nodo de forma completa.
- No muy usado.
- Lento.

¿Qué problemas existen en la redes de conmutación de mensajes?





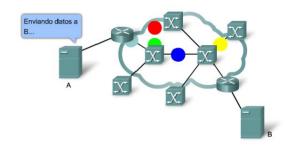


Conmutación de paquetes

- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.3. Tecnologías de conmutación.

Conmutación de paquetes.

- Dividir mensaje en trozos más pequeños y de mismo tamaño: paquetes.
- No establecimiento conexión y desconexión: velocidad.
- No bloquea recursos.
- Coste determinado por paquetes a transmitor.



Los datos rotulados se pasan de switch a switch. Es posible que tenga que esperar su turno en un víncul

- Elementos disenados tamano paquete.
- Posible congestión y/o perdida paquetes.
- Necesidad calcular rutas.
- Elementos almacenamiento temporal de paquetes.

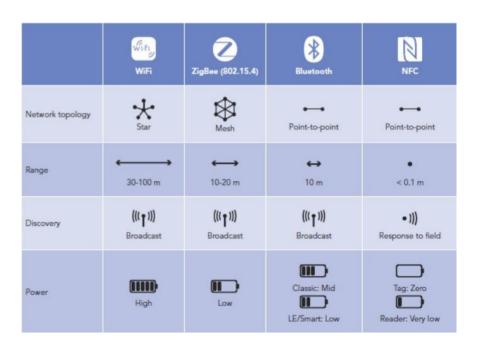




- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.4. En función de la escala.

PAN.

- Poca capacidad de computo.
- Batería limitada.
- Inalámbrica.
- Distancia limitada <10 m, baja potencia.
- Privadas.







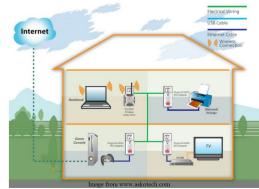
- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.4. En función de la escala.

LAN.

- Privadas.
- · Desde habitación hasta edificios.
- Compartir recursos e intercambiar info.
- Difusión normalmente- → Acceso al medio.
- Privadas.
- Estándar 802.3 y 802.11

HAN.

- Especialización LAN- → Domésticas.
- Combina cable e inalámbrico.
- Control dispositivos.
- Posible uso PLC.



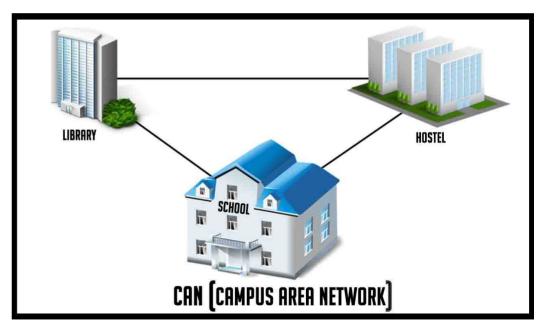




- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.4. En función de la escala.

CAN.

- Más extensión LAN, tecnología similar.
- Privadas.
- Interconecta edificios con fibra.
- Edificios internos cableado o Wifi.







- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.4. En función de la escala.

MAN.

- Gran extensión, gran velocidad (10 Gbps).
- Pública o privada.
- Interconecta LAN's y CAN's.
- 802.6. Fibra óptica y par trenzado.



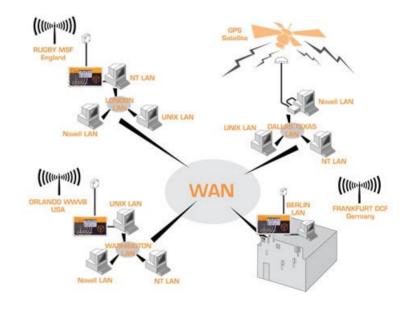




- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.4. En función de la escala.

WAN.

- Muy gran extensión (país, continente).
- Punto a punto.
- Caras y complejas.
- Muchos errores.
- Fibra óptica o satélite.



¿Qué tipo de red es internet?





- 1. Clasificación de las redes de comunicaciones.
- 1.5. En función del medio.

Inalámbricas.

- Radiofrecuencia.
- Movilidad, facilidad y bajo coste instalación.
- Menor velocidad, tasa errores alta.
- Larga distancia (Wimax, 4G).
- Fácil crecimiento.

Cableada.

- La señal "viaja" por el cable.
- Normalmente cobre de par trenzado.
- Buenas prestaciones.
- Poca movilidad.
- Seguridad.





- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.1. Introducción.
- Coincidir elementos.
- Necesidad estándares.
- Tarea compleja.
- Dividir tarea compleja en más simples e intercambiables.

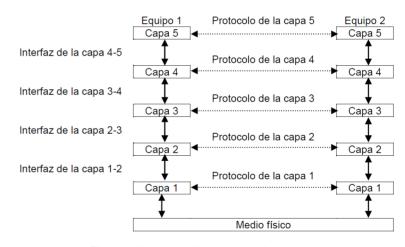
OSI.

- Estándar abierto.
- Anteriormente monolítico.
- Basado en capas o niveles con funciones definidas.
- Se inspira en SNA de IBM y DECnet.
- Actualmente más teórico que práctico.





- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.2. Arquitecturas basadas en niveles.
- · Tarea compleja.
- Dividir tareas más sencillas con función bien definida.
- Capa ofrece servicios a capa superior (Interfaz).Por ejemplo transformar bits a señales eléctricas y en el otro extremo al contrario.
- Reglas entre capas mismo nivel:Protocolo



Ejemplo de una arquitectura con cinco capas.





2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.

2.2.1. Interfaz.

- Sistema de comunicación entre elementos o...
- Fórmula de comunicación lógica.
- Conjunto de reglas que permite la comunicación entre dos elementos distintos.

Reglas entre capas.

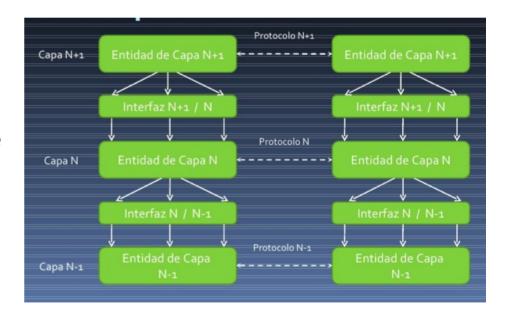
2.2.2. Protocolo.

- Reglas entre elementos del MISMO TIPO.
 - Diferencia entre protocolo e interfaz.
 - Acuerdo entre las partes que se comunican.
- elementos Si comunica capas de nivel n, a los protocolos se les conoce como **protocolos** de capa n.





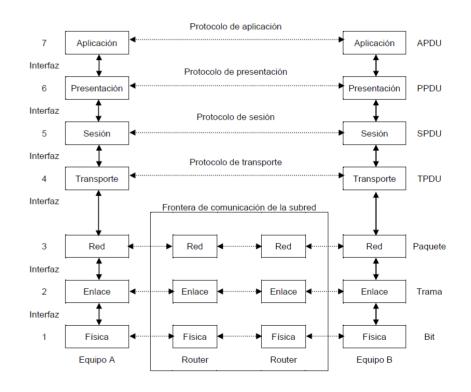
- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.2.3. Arquitectura de red.
- Capas + protocolos.
- No detalles interior capas e interfaces entre ellas.
- Comunicar Windows, Linux, Android, IOS...., cada SO su implementación







- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.3. Modelo de REFERENCIA OSI.
- Estudio académico.
- Desarrollado por ISO para estandarizar.
 Sistemas abiertos.
- 7 capas.
- Solo dice que hace cada capa.







2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.

- 2.3.3. Capa de red.
- Funcionamiento subred.
- Encaminamiento (decisión por donde envia paquetes).
- Congestionamiento.
- Direccionamiento.
- · Adaptación paquete a la red.
- En difusión simple.

- 2.3.4. Capa de transporte
- Dividir información en unidades más pequeñas.
- donde enviar Garantizar que todas las unidades creadas llegan al destino, incluso si se dan errores.
 - Multiplexación.
 - · Canal punto a punto o envió paquete.
 - Establecer y liberar conexión.
 - · Control de flujo.





- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.3.5. Capa de sesión.
- Establecer sesiones entre usuarios.
- Servicios ampliados (transferencia ficheros).
- Control de diálogo . (Turnos, dirección tráfico).
- · Uso testigos.
- Sincronización/ puntos de verificación.

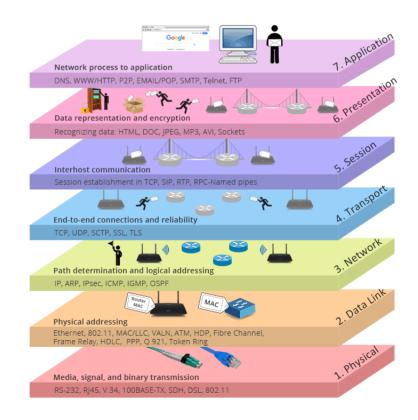
- 2.3.6. Capa de presentación.
- Capa delgada.
- Máquinas codificación diferente.
- Compresión y cifrado.







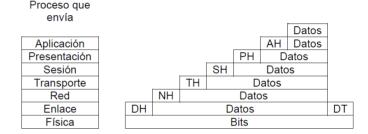
- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.3.7. Capa de aplicación.
- Protocolos para usuarios y procesos.
- Cientos de protocolos de aplicaciones.
- Transferencia de ficheros.
- Correo.
- Terminales remotas.





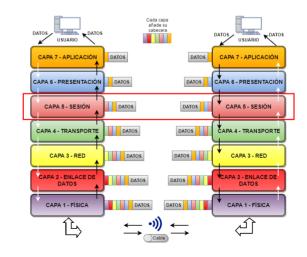


- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.3.8. Transmisión de datos en OSI.
- Emisor envía datos a capa aplicación.
- Aplicación añade información de esa capa y la pasa a presentación, repitiéndose hasta llegar a física.
- Toda la información llega a la capa física del receptor, utiliza info capa física y si todo está bien pasa a enlace, así hasta aplicación que entrega a proceso.
- Cada capa ofrece un servicio y añade información necesaria.





Proceso que

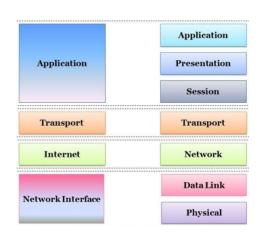


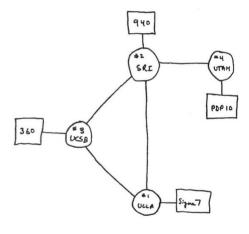




- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.4. Arquitectura TCP/IP.
- Origen ARPANET patrocinada por DoD.
- Problema termina.
- Militar, gobierno y universidades.
- Capas: Aplicación, Transporte, Interred y *Host a Red .

Host a red no se define en el estándar, puede ser cualquiera que pueda mover paquetes de nivel de Interred





THE ARPA NETWORK

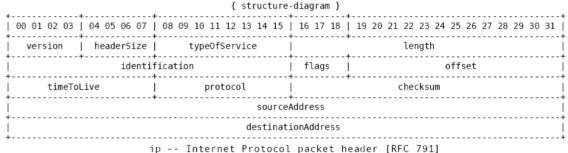
DEC 1969

4 NODES

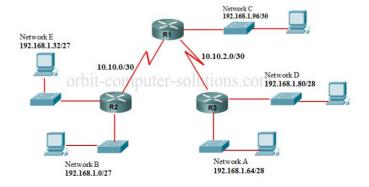




- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.4.1. Capa de Interred.
- Conmutación de paquetes.
- Llegar al destino sin importar camino ni orden.
- Define formato paquete y protocolo IP (RFC 791).
- Enrutamiento y congestión.



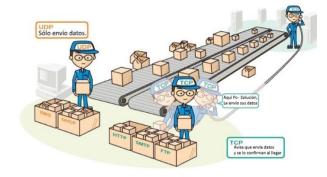
IP Routing Process



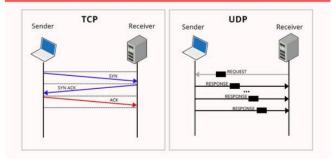




- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.4.2. Capa de Transporte.
- Protocolo extremo a extremo.
- TCP (RFC 793). Protocolo seguro ORIENTADO A CONEXIÓN.
 - Entrega sin errores.
 - Fragmentos.
 - Control de flujo.
- UDP(RFC 768).
 - No orientado a conexión y no seguro.
 - No control flujo.
 - Voz y vídeo.



TCP Vs UDP Communication







- 2. Arquitecturas de redes de comunicaciones.
- 2.4.3. Capa de Aplicación.
- No posee capas de sesión ni presentación. (Poco uso).
- Protocolos alto nivel.
 - FTP.
 - Telnet.
 - SMTP.
 - HTTP.
 - DNS.
 -
- 2.4.4. Capa de hosta a red.
- El estándar no define las características.
- Sólo que pueda enviar paquetes IP.

SMTP



HTTP

• PROTOCOLO DE TRANSFERENCIA DE

