**Elementos de identificación:**

- Logotipo del juego

- Nombre del juego

**Elementos de navegación:**

- Menú para acceder a los distintos modos de juego y creación de equipos

**Contenidos:**

- Pokemons en batalla

- Equipo pokemon del usuario

- Equipos previamente formados por el usuario (fuera del combate)

- Estadísticas de los pokemon

- Ataques de los pokemon

- Información del turno ejecutado (en combate)

**Interacción:**

- Creación de equipos

- Ejecución de ataques (en combate)

- Búsqueda de pokemon

- Cambio de movimientos sobre un pokemon

- Cambio de pokemon (en combate)

- Cambio de objetos sobre tus pokemon (fuera de combate)