



Secretaría de Economía del Conocimiento





# **CLASE 15: Documentacion del proyecto**

El lenguaje markdown







# Agenda de hoy

- A. La importancia de documentar
- B. Formas de documentar en Node.js
- C. Markdown
  - a. Sintaxis
  - b. agregar imágenes
  - c. agregar listas de tareas y tablas
  - d. agregar código
  - e. agregar diagramas
- D. Estructura de la documentación API Restful
- E. Práctica integradora









Llegamos al momento más

terrorífico para cualquier

desarrollador de software...

¡documentar!









Al igual que sucede con la mayoría de productos que llegan al mercado, donde encontramos que los mismos cuentan con una guía, manual, o documento que explica su uso, el software no es la excepción a la regla.

Como parte de nuestra rutina cotidiana, debemos incluir la documentación de cada pieza de software que realicemos.









Algunos de los puntos más importantes que podemos rescatar de la creación de documentación en nuestros proyectos, son:

- Mejorar la comprensión del proyecto
- Facilitar la colaboración
- Reducir errores y retrasos
- Facilitar la transición y/o adopción
- Aportar en la planificación futura









#### Mejorar la comprensión del proyecto

La documentación detallada del desarrollo de aplicaciones ayuda a los desarrolladores a comprender mejor el proyecto y sus objetivos, así como a identificar cualquier problema o desafío que puedan surgir.









#### Facilitar la colaboración

Una buena documentación hace que sea más fácil para los miembros del equipo colaborar y trabajar juntos en el proyecto. Esto es especialmente importante cuando hay varios equipos de desarrollo trabajando en diferentes aspectos de la aplicación.









#### **Reducir errores y retrasos**

También ayuda a los equipos de desarrollo a evitar errores y retrasos innecesarios, ya que pueden referirse a la documentación para asegurarse de que están siguiendo pautas y procedimientos adecuados.









#### Facilitar transición de recursos

Ante el constante cambio de recursos vinculados a un equipo de desarrollo o la contratación de nuevos integrantes, la documentación detallada es muy útil para acelerar cualquiera de estos tipos de transiciones.









#### Aportar en la planificación futura

La documentación detallada puede ser útil para futuros proyectos similares, ya que puede servir como base para la planificación y el desarrollo de otras futuras aplicaciones, o para incrementar las capacidades de la aplicación actual.









Hay varias herramientas que puedes utilizar para documentar aplicaciones Node.js.

Veamos a continuación algunas de las más populares que pueden servirnos para investigar con mucho más tiempo.











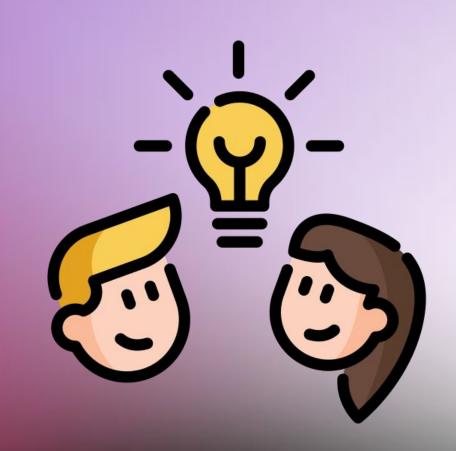
Como todo tipo de herramientas en general, algunas son más permeables que otras, pero en sí todas requerirán un proceso de investigación y adaptación.





Markdown es una opción ligera y fácil de aprender (o que tal vez ya domines).

Será el que elegimos para crear documentos bien estructurados y con el formato apropiado, sin preocuparnos por la complejidad de lenguajes de marcado tradicionales como ser HTML, LaTeX u otras herramientas.





Vayamos entonces a realizar un repaso de

Markdown para estar todas en el mismo nivel,
así luego nos dedicamos a profundizar las pautas
requeridas para construir documentación
backend de calidad.





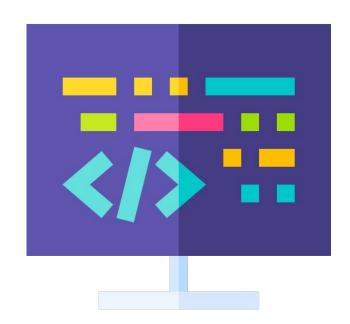




Trabajaremos con el lenguaje Markdown directamente en nuestro editor de código.

Instalaremos una extensión en VS Code llamada: Markdown All In One.

Ésta, integra un visualizador en tiempo real de archivos Markdown dentro de nuestro editor.



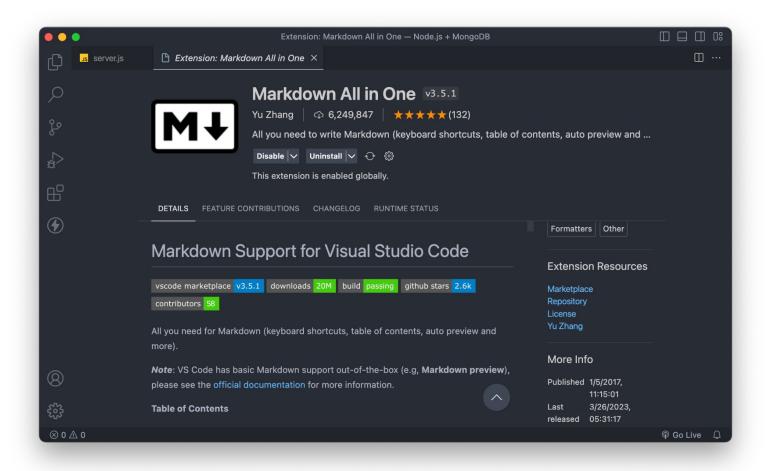






Más allá de nuestra recomendación, existen otras tantas extensiones que realizan lo mismo:

- Markdown Preview Enhanced
- Markdown Preview GitHub Styling
- Markdown Preview









Prueba más adelante otras opciones. Te ayudarán a conocer otras formas de generar documentación, y estar preparada para adoptar prácticas alternativas de equipos de trabajo.

```
server.js X
                     🔀 server is > 🕜 app.use() caliback
                            app.delete('/frutas/:id', async (reg, res) => {
                                const id = req.params.id;
  @ package ison
  server.js
                                     return res.status(400).send('El formato de datos es erróneo o
                                     inválido.');
                                     return res.status(500).send('Error al conectarse a MongoDB');
                                client.connect()
OUTLINE
                                     const collection = client.db('frutasDB').collection
TIMELINE
                                     ('frutas'); //obtener colección
NPM SCRIPTS
```







Por si nunca experimentaste con <u>Markdown</u>, te contamos que éste es un lenguaje de marcado ligero que se utiliza comúnmente para formatear el texto de una manera sencilla y fácil de leer.

Fue creado por <u>John Gruber</u> en 2004 con el objetivo de que las personas escribieran documentos en formato fácil de leer y fácil de redactar, utilizando un formato de texto plano.









Markdown se ha vuelto muy popular entre los desarrolladores de software, los escritores técnicos, y otros usuarios que necesitan crear documentación de una manera rápida y sencilla.

Su sintaxis es muy sencilla y utiliza una serie de etiquetas simples para indicar el formato del texto como: *encabezados, listas, enlaces, texto en negrita y cursiva, entre otros.* 









Soporta la inserción de imágenes, hipervínculos internos y externos, y cuenta con una capacidad avanzada para poder crear diagramas de diferentes tipos:

- de Clase
- UML
- de Entidad relacional

Entre otros. Para estos últimos, necesitaremos extensiones adicionales.









Para crear títulos en Markdown ante pondremos el caracter hash # al párrafo que deseamos convertir en título. Debemos tener presente respetar el espacio entre este caracter y el título, para que se genere correctamente.

```
Markdown

# Título de primer nivel
```







Cada hash # adicional indica un nivel de título adicional. Por lo tanto, el primer ejemplo crea un título de primer nivel y el último ejemplo crea un título de sexto nivel.

```
# Título de primer nivel

## Título de segundo nivel

### Título de tercer nivel

#### Título de cuarto nivel

##### Título de quinto nivel

##### Título de sexto nivel
```







El manejo de formateo en negrita, cursiva y subrayado, se puede realizar de dos formas diferentes:

- 1) utilizando caracteres underscore \_
- 2) utilizando caracteres asterisco \*

```
Este es un texto con __formato negrita_.
Este es otro texto con __formato cursiva_.
Este es un texto con ___formato combinado de negrita y cursiva__.

Este es un texto con **formato del tipo**.
Este es otro texto con *formato del tipo*.
Este es un texto con ***formato combinado de negrita y cursiva***.
```







Dos caracteres underscore o dos asteriscos = **negrita** 

Un caracter underscore o un asterisco = cursiva

Tres caracteres underscore o tres asteriscos = *negrita y cursiva* 

```
# El lenguaje Markdown

Este es un texto con __formato negrita__.

Este es otro texto con __formato cursiva_.

Este es un texto con ___formato combinado de negrita y cursiva___.

Este es un texto con **formato del tipo**.

Este es otro texto con *formato del tipo*.

Este es un texto con **formato del tipo*.

Este es un texto con ***formato combinado de negrita y cursiva***.
```

#### El lenguaje Markdown

Este es un texto con formato negrita.

Este es otro texto con formato cursiva.

Este es un texto con formato combinado de negrita y cursiva.

Este es un texto con formato del tipo.

Este es otro texto con formato del tipo.

Este es un texto con formato combinado de negrita y cursiva.







El caracter **ñuflo** (o virgulilla) por duplicado, permite representar un texto tachado.

Y como Markdown no cuenta con un formato de subrayado, podemos utilizar como alternativa, el antiguo tag HTML **<u>**, para subrayar texto.

```
Markdown
~~ Texto tachado por defecto ~~
<u> Texto subrayado por defecto </u>
```







El uso del símbolo > (mayor que) se utiliza para representar una cita dentro de un bloque de texto breve.

```
> Code, Eat, Sleep, Repeat

Code, Eat, Sleep, Repeat
```







# Agregar Listas de tareas y tablas







La integración de checklist también es posible dentro de Markdown. Esto es muy útil para contar con un resumen rápido dentro de la documentación, sobre qué funcionalidades están implementadas y cuáles no.

### Listado de tareas 21-03-2023

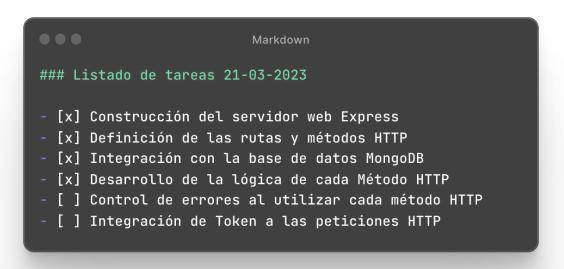
- [x] Construcción del servidor web Express
- [x] Definición de las rutas y métodos HTTP
- [x] Integración con la base de datos MongoDB
- [x] Desarrollo de la lógica de cada Método HTTP
- [] Control de errores al utilizar cada método HTTP
- [] Integración de Token a las peticiones HTTP







Estos checkboxes sólo se utilizan en modo de sólo lectura. No es posible tildarlos para cambiar su estado directamente desde el archivo Markdown como si fuese un formulario HTML.



# Listado de tareas 21-03-2023 ✓ Construcción del servidor web Express ✓ Definición de las rutas y métodos HTTP ✓ Integración con la base de datos MongoDB ✓ Desarrollo de la lógica de cada Método HTTP ☐ Control de errores al utilizar cada método HTTP ☐ Integración de Token a las peticiones HTTP







Markdown nos permite estructurar tablas dentro de nuestros documentos. Su forma de construirlas es combinando los guiones - para trazar las líneas horizontales y los caracteres Pipe | para establecer la estructura de columnas.

Como podemos ver en el código de ejemplo, podemos intercalar hipervínculos, como también cualquier otro juego de caracteres que formatee el texto a utilizar.

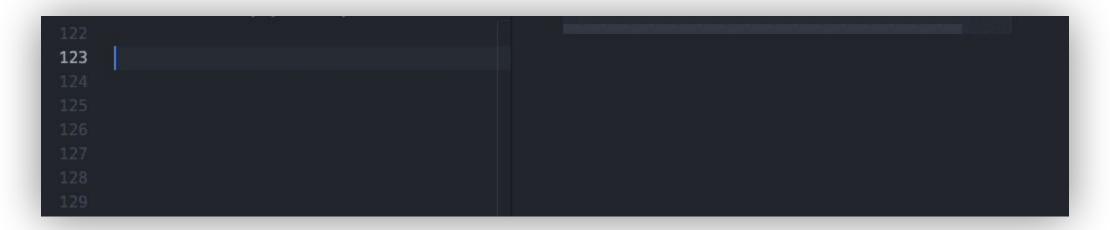
```
| PETICIÓN | URL | DESCRIPCIÓN |
|:----:|----|-----|
|GET | [/frutas](/frutas)| Obtener todas las frutas |
| POST | [/frutas](/frutas) | Grabar una nueva fruta |
```







Además, contamos con la posibilidad de centrar el contenido de determinadas celdas, si así lo necesitáramos, integrando en los extremos de los guiones correspondientes a la celda a centrar, el caracter : (dos puntos).









# Agregar código







También es posible representar bloques de código dentro de nuestra aplicación. Y también contamos con dos formas de realizarlo:

- dejando cuatro espacios delante de cada línea de código
- Encerrando el o las líneas de código entre tres caracteres backtick

```
1
```

2

```
frutas.forEach(fruta => console.log(fruta))

const resultado = frutas.filter(fruta => fruta.stock > 50)

...
```

```
frutas.forEach(fruta => console.log(fruta))

const resultado = frutas.filter(fruta => fruta.stock > 50)
```







Incluso, agregando un nombre de lenguaje contiguo a la declaración inicial de **backtick**, lograremos que el bloque de código coloree su sintaxis, tal cual en los editores de texto.

```
Markdown

```javascript
{
    imagen: '
    '
    imagen: '
    '
    '
    nombre: 'Dragon Fruit',
    precio: 1400,
    stock: 95
}

// El id no es necesario informarlo.
    // El servidor se ocupa de resolverlo.

````
```

```
Método POST

{
    imagen: '%',
    nombre: 'Dragon Fruit',
    precio: 1400,
    stock: 95
}

// El id no es necesario informarlo.
// El servidor se ocupa de resolverlo.
```







# Agregar imágenes e hipervínculos







```
![Aprender Markdown](ruta-o-carpeta/nombre-de-imagen.jpg)
![Aprender Markdown](ruta-o-carpeta/nombre-de-imagen.jpg
'Texto o Tooltip sobre la imagen')
```

La **inserción de imágenes** dentro de nuestro documento es posible combinando corchetes y paréntesis consecutivos, y anteponiendo el caracter **!**. Dentro de los corchetes definimos el texto alternativo para la imagen (*accesibilidad*), y dentro de los paréntesis, la ruta hacia la imagen en cuestión.







También, contiguo a la imagen definida, podemos sumar un comentario o texto del tipo Tooltip, el cual aparecerá sobre la imagen al posicionar el mouse en esta.

Para ello, debemos encerrarlo entre comillas simples.

```
Markdown
![Pantalla con código backend](https://images.unsplash.com/photo-1627398242454.jpg
'Acceso a base de datos SQL con Node.js')
```

```
Agregar una imagen en nuestro documento
   "SELECT * FROM marks WHERE subject_ID=" + subject
   function (datasetsWithSubject) {
     if (datasetsWithSubject.length > 0) {
        subjectAverage = 0;
       datasetsWithSubjectLength = datasetsWithSu
       datasetsWithSubject.forEach((dataset) =>
         SubjectAverage / datacar
```







La inserción de **hipervínculos externos** también es posible realizar. Contamos con la opción de referencia directa del hipervínculo donde vemos la URL natural, y también la opción de referenciar un hipervínculo dentro de un texto o párrafo.

```
https://www.mediachicas.org/

[Visitar Mediachicas](https://www.mediachicas.org/)
```







De igual forma podemos definir **hipervínculos internos**, utilizando listas ordenadas o desordenadas, según nuestra necesidad. Dentro de los paréntesis indicamos el título o subtítulo del documento Markdown, reemplazando los espacios del título por guiones, usando minúsculas, y anteponiendo el caracter hash.

```
- [El lenguaje Markdown](#el-lenguaje-markdown)
- [Índice de contenidos](#índice-de-contenidos)
- [Diagrama de flujo con Markdown y Mermaid:](#diagrama-de-flujo-con-markdown-y-mermaid)
- [Diagrama de flujo condicional](#diagrama-de-flujo-condicional)
- [Peticiones HTTP](#peticiones-http)
- [Método POST](#método-post)
- [Método PUT](#método-put)
- [Método PATCH](#método-patch)
- [Listado de tareas 21-03-2023](#listado-de-tareas-21-03-2023)
- [Agregar una imagen en nuestro documento](#agregar-una-imagen-en-nuestro-documento)
```







El comportamiento de un índice de contenidos se adaptará automáticamente dentro de su estructura interna, al nivel del título referenciado, generando la correspondiente tabulación de nivel.

Esto es una gran ayuda para no tener que luchar nosotras mismas con estos detalles.

#### El lenguaje Markdown

#### Índice de contenidos

- · El lenguaje Markdown
  - Índice de contenidos
  - o Diagrama de flujo con Markdown y Mermaid:
  - o Diagrama de flujo condicional
  - Peticiones HTTP
    - Método POST
    - Método PUT
    - Método PATCH
    - Listado de tareas 21-03-2023
    - Agregar una imagen en nuestro documento



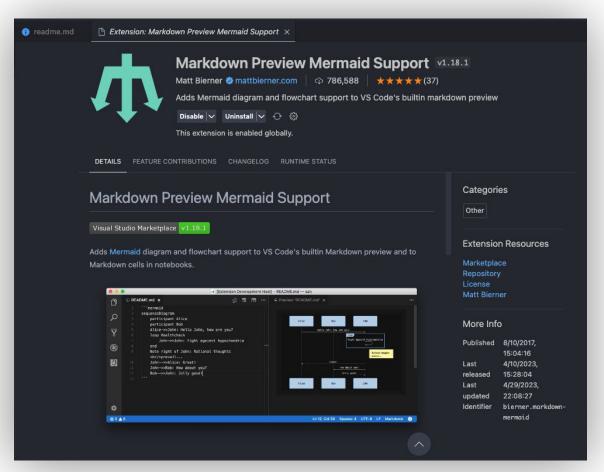




Markdown también cuenta con la opción de integrar Diagramas de diferentes tipos.

En VS Code contamos con la extensión <u>Markdown Preview</u>

<u>Mermaid Support</u> la cual nos facilita la integración de estos dentro del documento .md.









La sintaxis para utilizar diagramas debe encerrarse dentro de los caracteres backtick, como si se tratase de código.

Además, debemos indicar como lenguaje de programación 'mermaid', y definir a continuación el tipo de gráfico a construir.

```
Markdown
## Diagrama de flujo con Markdown y Mermaid:
   mermaid
graph TD;
    HTTP-->REQUEST;
    REQUEST-->WEBSERVER;
    WEBSERVER --> MongoDB;
    MongoDB-->JSON;
    JSON--->WEBSERVER;
    WEBSERVER --> RESPONSE;
    RESPONSE-->HTTP;
```

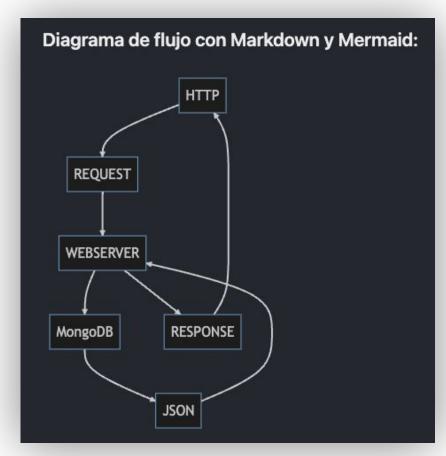






Leyendo un poco la documentación y experimentando otro tanto, lograremos construir de a poco diferentes tipos de diagramas.

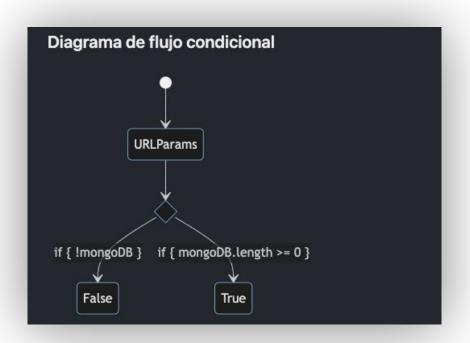
Aquí un ejemplo del resultado de la diapositiva anterior.













#### Existen diferentes tipos de diagrama que podemos encarar:

Diagramas de Flujo, Entidad-Relación, de Gantt, de Secuencia, de Redes, de Clases, entre otros.

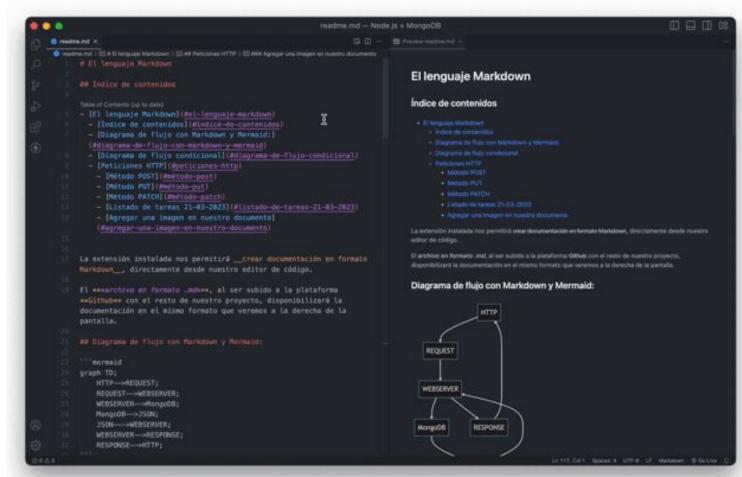






Como podemos apreciar en este repaso, Markdown es un lenguaje de marcado ideal para construir documentación efectiva y completa.

Va mucho más allá de poder estilizar un texto, y referenciar algún hipervínculo y/o imagen simple.









Cuando hablamos de aplicaciones Backend, debemos pensar en estructurar la documentación de éstas a través de un modelo que describa:

- El objetivo de la documentación
- Cuántos endpoints posee la API
- Detallar el rol de cada endpoint
- Proporcionar ejemplos de uso
- Detallar información adicional
- Actualizar la documentación









#### El objetivo de la documentación

Antes de crear la documentación, debemos tener claro el objetivo de la misma:

- ¿Qué información necesita el equipo frontend para utilizar los endpoints de nuestra aplicación backend?
- ¿Qué nivel de detalle debemos incluir en la documentación?
- Qué tipo de herramienta utilizaremos para crearla?









#### Cuántos endpoints posee la API

El siguiente paso es que podamos identificar todos los endpoints de la API, y sus correspondientes métodos HTTP: (GET, POST, PUT, DELETE, etc.). Qué parámetros se requieren y qué respuesta obtendrán con cada uno de ellos.

Básicamente, detallar el camino feliz de la funcionalidad de cada endpoint.









#### Detallar el rol de cada endpoint

Una vez especificados los endpoints de la API, es importante documentar cada uno de ellos.

Para cada endpoint, es importante que incluyamos una descripción detallada de qué hacen, los parámetros necesarios para que respondan correctamente, el formato en el cual nos retornan cada respuesta, como también los posibles errores y condiciones bajo las cuales se devuelven estos errores.









#### Proporcionar ejemplos de uso

Es recomendable incluir ejemplos de uso para cada endpoint. El objetivo de dichos ejemplos es que muestren cómo utilizarlos, con diferentes combinaciones de parámetros.

También es clave detallar dentro de la documentación cómo interpretar la respuesta del endpoint.









#### **Detallar información adicional**

Puedes incluir información adicional en la documentación, como la versión de la API, la autenticación requerida para utilizar la API, los límites de velocidad de la API, las políticas de privacidad y seguridad, etc.

También es importante aclarar cualquier limitación de URLs para acceder a la API, entre otros puntos claves relacionados a la seguridad; algo de suma importancia hoy en día.









#### Actualizar la documentación

Es importante mantener la documentación actualizada, ya que cualquier cambio en la API debe ser reflejado en la documentación para evitar confusiones o errores.

Lo ideal es evolucionar la documentación, a la par de cada etapa de construcción de los endpoints.
Esto hace más fácil su elaboración, y menos pesado nuestro día a día dado que diversificamos nuestras tareas cotidianas.







# Sección práctica

Para poder desarrollar un trabajo 100% efectivo, te pedimos que reflotes el proyecto de Express JS y MongoDB, para construir la documentación de cada uno de los endpoints que lo componen.



## **Prácticas**

Para poder apreciar el trabajo completo del desarrollo de nuestra API RESTFUL de frutas, te invitamos a poner en práctica el desarrollo de la documentación asociada.

La misma, deberá incluir los siguientes puntos:

- 1. Construir una introducción al proyecto backend de frutas:
  - a. debes detallar al inicio de la documentación la URL base http://localhost:3008/api/v1/
  - b. deberás crear un ejemplo de uso de cada uno de los métodos GET POST PUT DELETE
  - c. incluye un ejemplo de código del cuerpo del mensaje para los métodos POST PUT
  - d. no incluyas el método PATCH si es que lo construiste oportunamente
  - e. incluye un ejemplo del archivo .env para explicar cómo definir la conexión a MongoDB
  - f. no es necesario incluir el nivel de seguridad de la API vía JWT
- 2. debes integrar en la creación de esta documentación:
  - a. títulos y subtítulos, más formateo estándar de párrafos con Markdown
  - b. integrar un sumario en el encabezado del documento Markdown
  - c. una tabla general que represente los endpoint a utilizar y la ruta base de cada uno
  - d. utilizar el formato código, para representar los bloques de código de ejemplo
  - e. al menos un gráfico construído con Markdown, en la sección que consideres apropiada
- 3. postear todo en Github de forma pública. Compartir el link de acceso a tu trabajo práctico.

# ¡Muchas gracias!



Secretaría de Economía del Conocimiento

