

# Tworzenie aplikacji internetowych i bazodanowych - Projekt

## **Temat: Sklep z grami**

Patryk Koszała  
Mikołaj Jucha

### **1. Opis projektu**

Nasz projekt będzie się opierał na stworzeniu aplikacji internetowej sklepu z grami opartej o technologię mvc. Sklep ma być przejrzysty i łatwy w obsłudze dla użytkownika.

### **2. Typy użytkowników**

- Gość - możliwość dodawania elementów do koszyka, tworzenia konta
- Klient - identyczne do gość plus możliwość edycji swojego konta, wypełnienia zamówienia
- Pracownik - możliwość edycji kont klientów, dodawanie dezaktywacja edycja elementów w sklepie, tworzenia rabatów
- Kierownik - możliwość nadawania statusu pracownika, tworzenie raportów

### **3. Wymagania funkcjonalne**

#### **a) MUST**

- 1) Tworzenie konta, logowanie
- 2) Koszyk - dodawanie i sumowanie w nim produktów
- 3) Podpięcie systemu płatności

#### **b) SHOULD**

- 1) Dodawania, dezaktywacja nowych gier
- 2) Dodawanie, usuwanie, dezaktywacja pracowników
- 3) Możliwość dodawania rabatów, kodów promocyjnych
- 4) Edycja danych konta klienta

#### **c) COULD**

- 1) Sortowanie, filtrowanie
- 2) Tworzenie raportów
- 3) Zapisywanie sesji koszyka

#### **d) WONT**

- 1) Wypożyczanie gier
- 2) Czat z pracownikiem

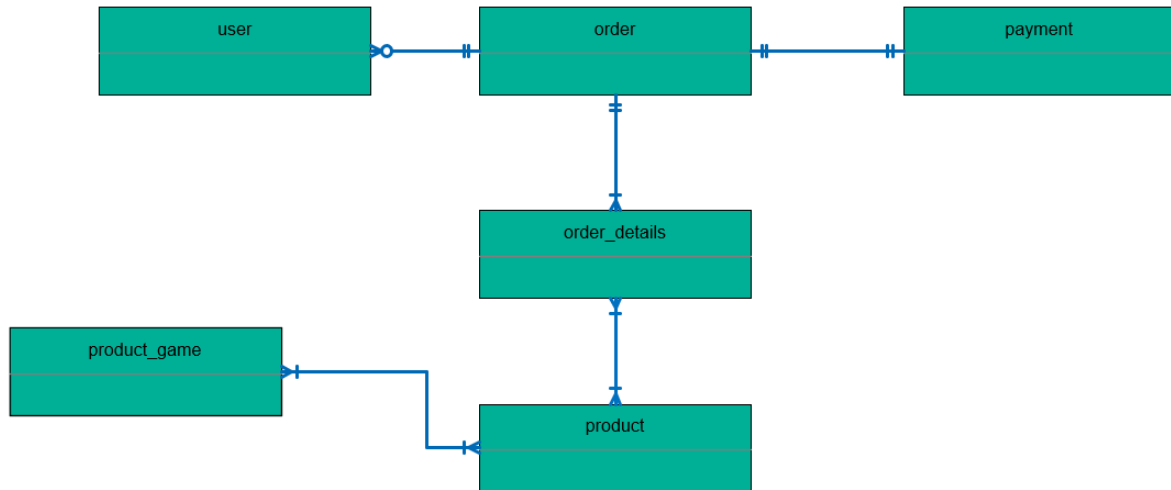
### **4. Wymagania нефunkcyjne**

#### **a) Przejrzysty łatwy w obsłudze interface**

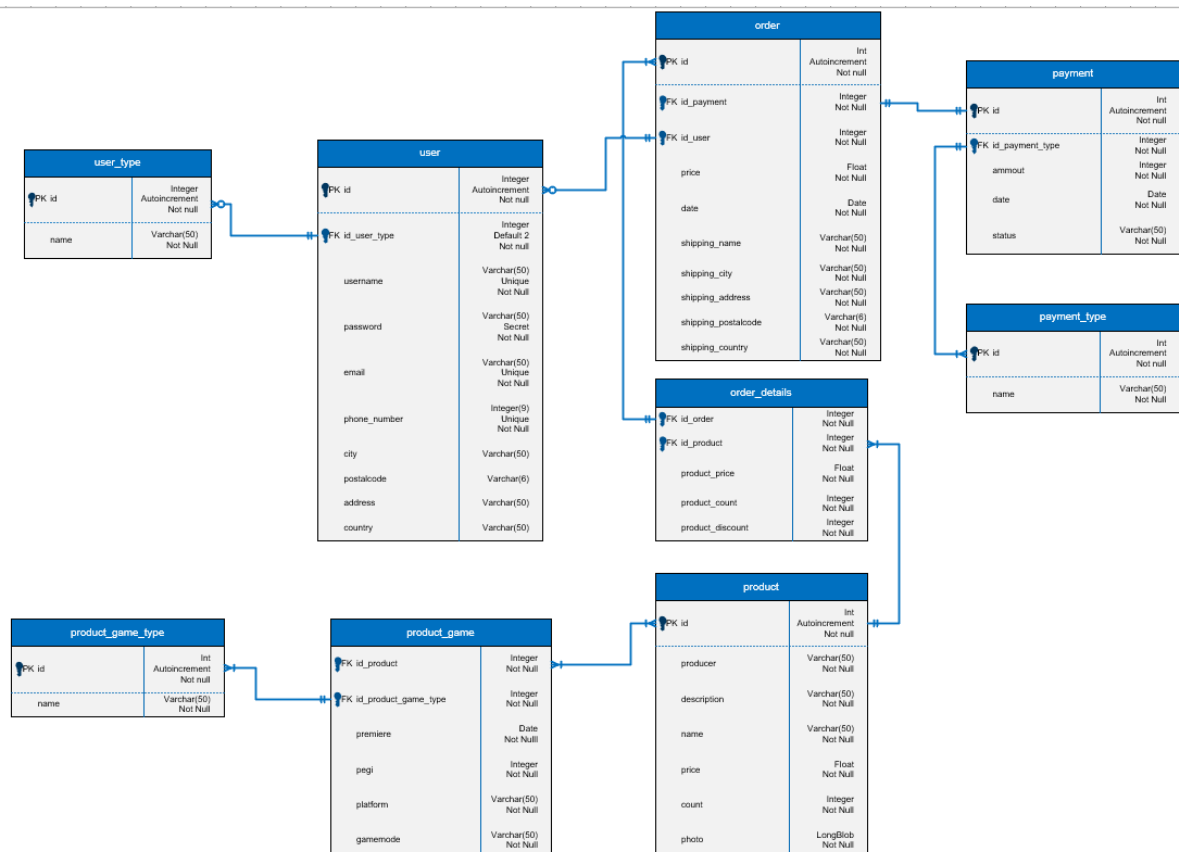
#### **b) Bezpieczeństwo danych**

## 5. Baza danych

### a) ERD



### b) PDM



### c) Diagram Klas



## 6. Design

