

# Übungsblatt 3

Abgabe bis 10.05.2018  
Besprechung: 14.05.2018 – 17.05.2018

## Aufgabe 1: Sortieren (2 + 2 + 2 + 1 + 1 Punkte)

Betrachten Sie die Algorithmen **Insertionsort** und **Minimumsuche + Austausch** (Schematisch erklärt in Foliensatz 4, Seite 2).

- (a) Geben Sie jeweils Pseudocode für **Insertionsort** und **Minimumsuche + Austausch** an.
- (b) Argumentieren Sie, dass beide Sortierverfahren korrekt sortieren.
- (c) Geben Sie die Anzahl der Vergleiche und die Anzahl der Vertauschungen auf einer vorsortierten Eingabe der Länge  $n$  an.
- (d) Konstruieren Sie für allgemeines  $n \in \mathbb{N}$  je ein Beispiel, auf denen die Algorithmen eine maximale Anzahl von *Vergleichen* benötigt. Geben Sie diese Anzahl auch an.
- (e) Konstruieren Sie für allgemeines  $n \in \mathbb{N}$  je ein Beispiel, auf denen die Algorithmen eine maximale Anzahl von *Vertauschungen* benötigt. Geben Sie diese Anzahl auch an.

## Aufgabe 2: Heapsort (3 + 1 + 1 + 3 Punkte)

Gegeben sei das Array  $A = \langle 4, 2, 12, 10, 18, 14, 6, 16, 8 \rangle$ .

- (a) Bilden Sie schrittweise (Element für Element) den Min-Heap  $S$  für das Array  $A$ . Benutzen Sie dabei die Heap-Eigenschaft: Jeder Baumknoten  $u$  ist mit einem Element  $S[u]$  beschriftet und es gilt: Ist  $u$  Elternknoten von  $v$ , so ist  $S[u] \leq S[v]$ . Veranschaulichen und kommentieren Sie alle Schritte.
- (b) Wie sieht der Heap aus, wenn Sie eine **EXTRACTMIN** Operation ausgeführt und dann die Heapeigenschaft wieder hergestellt haben?
- (c) Fügen Sie das neue Element 3 zu dem Heap (aus b) hinzu.
- (d) Analysieren Sie in  $\mathcal{O}$ -Notation die Laufzeit der Methode **EXTRACTMAX**, die das maximale Element aus einem Min-Heap  $S$  der Größe  $n$  löscht.

## Aufgabe 3: Eine Erweiterung von Heapsort (2 + 1 + 4 Punkte)

In der Vorlesung haben Sie das Sortierverfahren Heapsort kennengelernt. Wir betrachten nun eine Erweiterung dieses Verfahrens, das sogenannte *k-Heapsort*. Dabei ist  $k \geq 2$  eine natürliche Zahl. Bei diesem Verfahren benutzt man statt einem Binärbaum einen  $k$ -nären Baum, bei dem jeder Knoten höchstens  $k$  Kinder hat. Deshalb heißt der korrespondierende Heap *k-Heap*.

- (a) Wie kann man einen  $k$ -Heap als ein Array repräsentieren? Wie effizient ist es, die Kinder bzw. den Elternknoten eines gegebenen Knoten zu finden?
- (b) Geben Sie die Höhe eines  $k$ -Heaps an, wenn dieser  $n$  Elemente enthält.
- (c) Geben Sie Pseudocode für effiziente Implementierungen der Methoden **Insert** und **ExtractMin** an. Analysieren Sie die Komplexität der beiden Methoden in Abhängigkeit von  $n$  und  $k$ .

#### Aufgabe 4: Zwei-Drittel-Sortieren (3 + 2 + 2 Punkte)

Eine alternative Methode, um ein Array  $A$  der Länge  $n$  zu sortieren, ist die Folgende:

---

**Algorithm 1:** `ZweiDrittelSortieren( $A, left, right$ )`

---

```
1 if  $A[left] > A[right]$  then
2   |   exchange  $A[left]$  and  $A[right]$  ;
3 end
4 if  $left + 1 \geq right$  then
5   |   return;
6 end
7  $k \leftarrow \left\lfloor \frac{right-left+1}{3} \right\rfloor$  ;
8 ZweiDrittelSortieren( $A, left, right - k$ );
9 ZweiDrittelSortieren( $A, left + k, right$ );
10 ZweiDrittelSortieren( $A, left, right - k$ );
```

---

- (a) Argumentieren Sie, dass `ZweiDrittelSortieren( $A, 1, n$ )` das Array  $A[1..n]$  korrekt sortiert.
- (b) Analysieren Sie die Laufzeit von `ZweiDrittelSortieren` im worst-case. Geben Sie Ihre Angaben in  $\mathcal{O}$ -Notation an.
- (c) Ist Zwei-Drittel-Sortieren im worst-case effizienter als Insertsort, Minimumsuche+Austauschen, Quicksort oder Heapsort? Alle Antworten sollten jeweils ausreichend begründet werden.