



Patrick Marx

Senior Product Designer

[Portfolio ↗](#)

[LinkedIn ↗](#)

Kontakt

patrickmrx@icloud.com

+49 178 585 93 01

30938 Burgwedel

Skills

Product Design

Design Systems

Design Engineering

Rapid Prototyping

Information Architecture

Tools

Figma Cursor

Storybook React

v0 by Vercel Jira

ChatGPT Fullstory

Team Lead UX/UI Design

Ausbildung.de · Remote

01/2023 – heute

- Redesign des zentralen B2B-Dashboards mit Fokus auf UX-Modernisierung, Informationsarchitektur und Monetarisierung
- Konzeption der Berufsorientierungs-KI „Abby“ als strategische Weiterentwicklung der Ausbildungssuche und Firmenvision
- Aufbau eines skalierbaren B2B-Design-Systems zur Vereinheitlichung und Beschleunigung der Produktentwicklung
- Direkte Mitarbeit an UI-Komponenten im Code (React, Storybook) zur Reduktion von Handoffs und schnelleren Produktzyklen
- Fachliche Verantwortung für Design-Qualität, Standards und die Weiterentwicklung von Designer:innen

Sprachen

Deutsch (Muttersprache)

Englisch (fließend)

UX/UI Designer

Ausbildung.de · Remote

10/2021 – 01/2023

- Übersetzung des Ausbildung.de-Rebrandings in UI-Komponenten und Layouts für B2C-Portal und B2B-Dashboard
- Aufbau eines markenübergreifenden Design-Systems mit Tokens und wiederverwendbaren Komponenten für mehrere Produkte
- Konzeption und Gestaltung komplexer, datenreicher Interfaces in enger Zusammenarbeit mit Product und Development
- Etablierung klarer Design-Prozesse und Kommunikationsformate zur frühzeitigen Einbindung relevanter Stakeholder

UX/UI Designer

ID.on · Hannover

07/2017 – 10/2021

- Alleinverantwortliche Gestaltung von UX und UI für mehrere B2B- und B2C-Produkte in Web-, Desktop- und nativen Anwendungen
- Weiterentwicklung von MVPs zu stabilen Produkten für komplexere fachliche Anforderungen und größere Kund:innen

Ausbildung

Mediengestalter Digital und Print (IHK)

ID.on · Hannover

08/2014 – 07/2017