

## 1 Définitions

<b>Object métier haut niveau :</b>	Terminal, hall, zone de maintenance, zone de contrôle, voie de garage, zone d'embarquement, zone de déchargement, zone de retrait, zone d'enregistrement des bagages
<b>Objets métier de bas niveau :</b>	Guichet, chariot, carroussel, tapis roulant, capteur actif, capteur passif, train de wagonnets, tobogan, portique, circuit de déplacement des chariots
<b>Mode de simulation</b>	Il peut être automatique ou manuel. Lorsqu'il est automatique, l'intervention humaine n'est nécessaire qu'en cas de problème ou de blocage du système. En Mode manuel, l'intervention d'un opérateur est nécessaire à chaque décision que le système doit prendre ( <i>e.g.</i> embranchement, départ d'un bagage )

**Remarque :** Un élément de haut niveau peut-être mis en marche ou arrêté. Ainsi, tous les éléments inclus seront récursivement mis en marche ou arrêté.

## 2 Liste des besoins

### 2.1 Besoins communs

<b>Besoin 1</b>	Visualiser un objet dynamique
<b>Besoin 2</b>	Visualiser un objet statique
<b>Besoin 3</b>	Effectuer des actions sur l'historique

### 2.2 Besoins communs

<b>Besoin 1</b>	Effectuer des opérations sur des éléments
<b>Besoin 2</b>	Simuler la configuration en cours
<b>Besoin 3</b>	Gérer la persistance d'une configuration

### 2.3 Simulation

<b>Besoin 1</b>	Charger une configuration pour la simulation
<b>Besoin 2</b>	Gérer la liste des vols
<b>Besoin 3</b>	Changer le mode de simulation entre automatique et manuel
<b>Besoin 4</b>	Agir manuellement sur les éléments visualisés
<b>Besoin 5</b>	Effectuer des opérations sur l'avancement de la simulation
<b>Besoin 6</b>	Gérer les événements
<b>Besoin 7</b>	Déclencher les événements
<b>Besoin 8</b>	Gérer la persistance d'une simulation
<b>Besoin 9</b>	Mettre à jour l'état du système suite à un tick d'horloge
<b>Besoin 10</b>	Mettre à jour l'état du système suite à une alarme

### 2.4 Exploitation

<b>Besoin 1</b>	Effectuer un arrêt d'urgence
<b>Besoin 2</b>	Acheminer automatiquement les bagages
<b>Besoin 3</b>	Stocker l'historique
<b>Besoin 4</b>	Effectuer des opérations protégées sur des éléments
<b>Besoin 5</b>	Gérer la persistance d'une configuration et des fichiers de logs
<b>Besoin 6</b>	Mettre à jour l'état du système suite à un tick d'horloge
<b>Besoin 7</b>	Mettre à jour l'état du système suite à une alarme

**2.5 Maintenance**

<b>Besoin 1</b>	Manipuler l'ensemble du système
<b>Besoin 2</b>	Visualiser les résultats/problèmes
<b>Besoin 3</b>	Gérer les interventions
<b>Besoin 4</b>	Gérer la persistance des fiches électroniques d'intervention et des fichiers de journaux.

**2.6 Réclamation**

<b>Besoin 1</b>	Gérer un dossier de litige
<b>Besoin 2</b>	Créer un nouvel identifiant de voyageur
<b>Besoin 3</b>	Se renseigner sur un bagage
<b>Besoin 4</b>	Gérer la persistance des dossiers de litiges