

Contrôle flash

Exercice 1 Écrire une fonction `digramme(a, b, tab)` qui teste s'il existe dans le tableau `tab` une occurrence de l'élément `a` immédiatement suivie d'une occurrence de l'élément `b`.

Tests et exemples :

```
>>> tab = [3, 1, 4, 1, 5, 9]
>>> print(digramme(3, 1, tab))
True
>>> print(digramme(4, 2, tab))
False
>>> print(digramme(5, 9, tab))
True
```

Exercice 2 Écrire une fonction `pgs(elem, tab)` qui renvoie la longueur de la plus grande séquence d'occurrences consécutives de l'élément `elem` dans le tableau `tab`.

Tests et exemples :

```
>>> tab = [3, 1, 1, 1, 1, 5, 9, 9]
>>> print(pgs(1, tab))
4
>>> print(pgs(2, tab))
0
>>> print(pgs(9, tab))
2
```

Exercice 1 (bis) Écrire un programme qui demande à l'utilisateur les longueurs (entières) des deux côtés d'un rectangle et affiche son aire.

Contrôle flash

Exercice 1 Écrire une fonction `digramme(a, b, tab)` qui teste s'il existe dans le tableau `tab` une occurrence de l'élément `a` immédiatement suivie d'une occurrence de l'élément `b`.

Tests et exemples :

```
>>> tab = [3, 1, 4, 1, 5, 9]
>>> print(digramme(3, 1, tab))
True
>>> print(digramme(4, 2, tab))
False
>>> print(digramme(5, 9, tab))
True
```

Exercice 2 Écrire une fonction `pgs(elem, tab)` qui renvoie la longueur de la plus grande séquence d'occurrences consécutives de l'élément `elem` dans le tableau `tab`.

Tests et exemples :

```
>>> tab = [3, 1, 1, 1, 1, 5, 9, 9]
>>> print(pgs(1, tab))
4
>>> print(pgs(2, tab))
0
>>> print(pgs(9, tab))
2
```

Exercice 1 (bis) Écrire un programme qui demande à l'utilisateur les longueurs (entières) des deux côtés d'un rectangle et affiche son aire.