

$2^{42}_{10} =$	1111 0010 ₂	$1000_{10} =$	0011 1110 1000 ₂
	0000 0000 1111 0010 ₂		0000 0011 1110 1000 ₂
	0 ₁₀ 15 ₁₀ 2 ₁₀		0 ₁₀ 3 ₁₀ 14 ₁₀ 8 ₁₀
0^{16}	0 ₁₆	0 ₁₆	3 ₁₆
$0F^{16}$	F ₁₆	E ₁₆	E ₁₆
$2^{42}_{10} = 00F2^{16}$			8 ₁₆

Hexadécimal vers binaire

Pour convertir d'une représentation hexadécimale en binaire, c'est exactement le même déroulement...mais à l'envers !

2. Exercice d'application

ACTIVITÉ 3

Traduire les nombres 15, 16, 273 et 546 en hexadécimaux de longueur 3.

ACTIVITÉ 4

Convertir 2A₁₆, E5₁₆ en binaire, puis en décimal.

ACTIVITÉ 5

Traduire les nombres 742, 743, 4095, 4096 et 65535 en hexadécimaux de longueur 4.

Cette activité de groupe doit être comprise et réalisée en **autonomie**. Chacun de vous doit être capable de faire et d'expliquer les exercices d'applications

Encodage en hexadécimal

1. Conversions binaire ↔ hexadécimal

Les 16 chiffres hexadécimaux

En machine, les données sont représentées en binaire. Pour rendre la manipulation des données plus pratique en gardant une forte compatibilité avec le langage en machine, il est courant d'utiliser la représentation hexadécimale.

Hexadécimal C'est un système de numération en base 16 qui utilise donc... 16 symboles pour les chiffres. Par convention on utilise les 10 chiffres arabes de 0 à 9 puis les lettres majuscules A, B, C, D, E et F.

symbole	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
chiffre	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15

Exemple

Voici comment s'écrivent en hexadécimal les nombres 16, 24, 25, 26, 27, 31, 32 et 255 :

écriture décimale	16 ₁₀	24 ₁₀	25 ₁₀	26 ₁₀	27 ₁₀	31 ₁₀	32 ₁₀	255 ₁₀
écr. hexadécimale	10 ₁₆	18 ₁₆	19 ₁₆	1A ₁₆	1B ₁₆	1F ₁₆	20 ₁₆	FF ₁₆

Décomposition en base 16

ACTIVITÉ 1

Écrire la valeur des puissances de 16 suivantes :

16 ⁰	16 ¹	16 ²	16 ³

Exemple

Tout nombre entier se **décompose en somme de puissance de 16** :

$242 = 15 \times 16 + 2 = 15 \times 16^1 + 2 \times 16^0$

$1000 = 3 \times 256 + 14 \times 16 + 8 = 3 \times 16^2 + 14 \times 16^1 + 3 \times 16^0$

ACTIVITÉ 2

Décomposer les nombres suivants en somme de puissance de 16 :
15; 16; 273; 546.

Padding

Dans la machine (mémoire, disque, etc.) les mots binaires se suivent et sont écrits successivement. Par exemple 17 s'écrit 10001 et 12 s'écrit 1100. Mais si on écrit ces deux nombres successivement, on obtient 100011100 qui représente... 284!

Pour pallier ce problème, le nombre de bits est fixé **à l'avance**, souvent 7, 8, 16 ou 32 bits.

(Déf. padding) Si un nombre binaire s'écrit avec moins de bits, son écriture est complétée par des 0 à gauche. C'est le principe du **padding**.

Exemple

Sur 8 bits, le nombre 17 s'écrit : $17_{10} = 10001_2 = 00010001_2$

REMARQUE

Par commodité de lecture, nous prendrons l'habitude de grouper les chiffres binaires par paquets de 4 bits.

Par exemple, on préférera écrire : $17_{10} = 1\ 0001_2 = 0001\ 0001_2$

Binaire vers hexadécimal

Un nombre hexadécimal se trouve à partir de regroupements de nombres binaires par paquets de 4 bits. Pourquoi ? Parce que $2^4 = 16$!

Binaire → hexadécimal Convertir un nombre binaire en hexadécimal :

- définir la longueur du nombre hexadécimal à obtenir
- regrouper les chiffres par paquets de 4 bits en commençant par la droite
- donner la valeur décimale de chaque paquet de 4 bits
- représenter chaque valeur décimale par son symbole hexadécimale

Exemple

Convertir 242 et 1000 en nombres hexadécimaux de longueur 4 :