

Chap. 2 – Les objets connectés

2.1 – Architecture d'un système embarqué



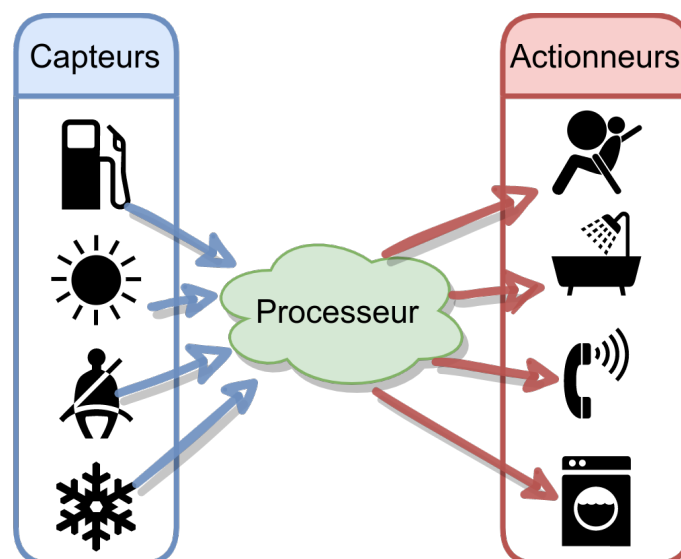
ACTIVITÉ 1

Tu as à ta disposition une carte *Micro:bit*. Répondre aux questions suivantes concernant la carte.

1. **Observe** la carte et **énumère** les différents constituants de la carte *Micro:bit*.
2. **Indique** le rôle de chacun.
3. **D'après toi**, à quoi sert le composant *Processor*? que contient-il?

REMARQUE

Un **système informatique embarqué** à bord d'un satellite, d'une voiture ou d'un congélateur est un **ordinateur** comme les autres, avec son processeur et sa mémoire.





Capteur :

- .
- .

Actionneur :

- .
- .

Exemple

capteurs

capteur de température, pression, vitesse, interrupteur, etc.

actionneurs

vanne, électro-aimant, moteur, vérin, LED, etc.

Un régulateur de vitesse dans une voiture est un **système informatique de contrôle** :

- .
- .
- .
- .
- .
- .

2.2 – Programmation d'un système embarqué

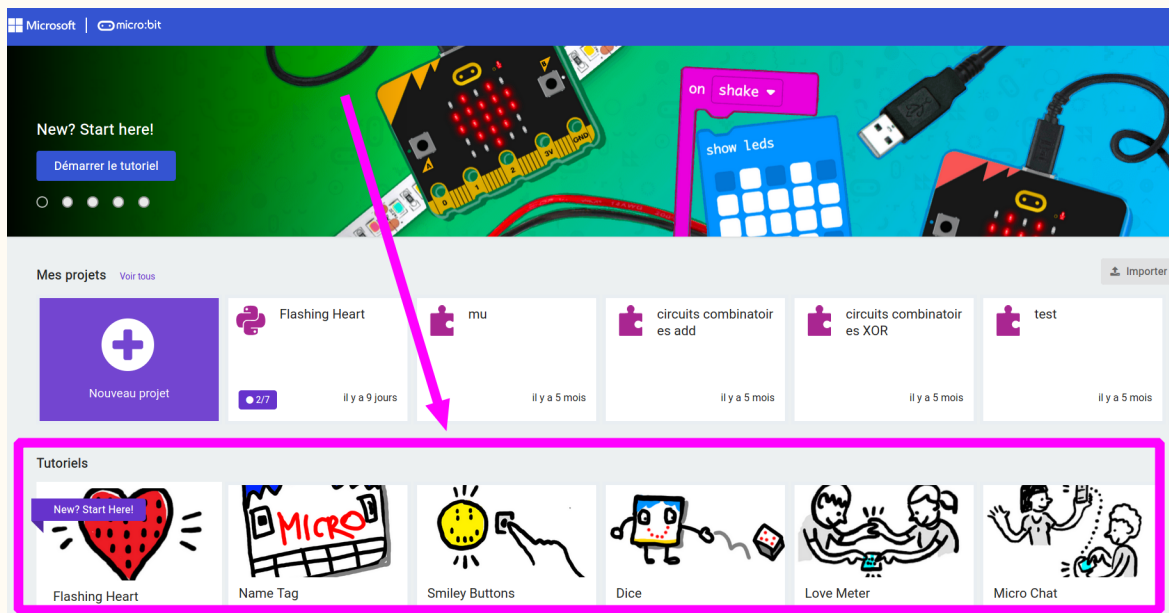


ACTIVITÉ 2

Avec l'ordinateur, connecte toi au site <https://makecode.microbit.org>

Par groupe de 2, programme ta carte Micro :bit à l'aide des 6 tutoriels :

1. Flashing Heart
2. Name tag
3. Smiley Buttons
4. Dice
5. Love Meter
6. Micro Chat





- .
- .

PAGE À COLLER SUR LE CAHIER

- .
- .
- .
- .
- .
- .
- .

PAGE À COLLER SUR LE CAHIER

- .
- .
- .
- .
- .
- .
- .
- .

PAGE À COLLER SUR LE CAHIER

- .
- .
- .
- .
- .