

## CORRECTION

Indique le nombre et les prénoms des amis de Farz.

### ACTIVITE 1

			X	X	X	X
		X	X	X	X	X
	X	X				
X		X				
X	X	X	X	X	X	X
Asma		X				
Bob	X	X				
Chloé		X				
Dylan						
Emma		X				
Farez			X	X	X	X

Tableau d'adjacence :

information.

Pour manipuler un graphe avec un ordinateur, il faut choisir une représentation

graphique.

Un réseau social peut être modélisé à l'aide d'un graphe que l'on peut représenter

graphiquement.

## Représentation informatique



## PAGE À COLLER SUR LE CAHIER

## PAGE À COLLER SUR LE CAHIER

## PAGE À COLLER SUR LE CAHIER



En informatique, un tableau d'adjacence peut se coder avec des 0 et des 1. Ce qui donne :

```
amis = [[0,1,0,0,0,0], [1,0,1,0,1,1], [0,1,0,0,0,1],  
[0,0,0,0,1,0], [0,1,0,1,0,1], [0,1,1,0,1,0]]
```

Ou la même affectation mais plus lisible :

```
amis = [[0,1,0,0,0,0],  
        [1,0,1,0,1,1],  
        [0,1,0,0,0,1],  
        [0,0,0,0,1,0],  
        [0,1,0,1,0,1],  
        [0,1,1,0,1,0]]
```

Pour la suite, **connecte toi** avec tes identifiants Atrium au site [pa.dilla.fr/1b](http://pa.dilla.fr/1b) puis **saisis** le code 0f37-92107 pour accéder à la version numérique de l'activité.

### ACTIVITÉ 2

Pour chacun des 5 graphes ci-dessous :

1. Sur la feuille, **écris** à coté du graphe son tableau d'adjacence.
2. Sur l'ordinateur, **modifie** le code puis **exécute** la cellule
3. **Vérifie** si la représentation affichée est correcte.

