```
Author: Pascal Padilla
Source: correction de l'exercice 2 du sujet 24 des épreuves pratiques NSI 2022
Remarques:
* ne JAMAIS mettre un tableau VIDE comme paramètre par défaut
d'une fonction.
Ici le bug est dans la définition de __init__ de la Pile:
    def __init__(self, valeurs = []):...
Ça fait des erreurs assez complexes à trouver...
Exemple d'erreur de fou :
>>> parenthesage("((()())(()))")
True
>>> parenthesage("((()())(()))")
False
;)
... et oui, c'est dingue !
class Pile:
    """ Classe définissant une pile """
    # modification d'énoncé sinon c'est FAUX...
    # def __init__(self, valeurs=[]):
          self.valeurs = valeurs
    def
         <u>_init</u>__(self):
                             # suppression de la valeur par défaut
        self.valeurs = [] # initialisation avec une pile vide
    def est_vide(self):
        """Renvoie True si la pile est vide, False sinon"""
        return self.valeurs == []
    def empiler(self, c):
        """Place l¿élément c au sommet de la pile"""
        self.valeurs.append(c)
    def depiler(self):
        """Supprime l¿élément placé au sommet de la pile, à condition qu¿elle soit n
on vide"""
        if self.est_vide() == False:
            self.valeurs.pop()
def parenthesage (ch):
     """Renvoie True si la chaîne ch est bien parenthésée et False sinon"""
    # création d'une pile vide
    p = Pile()
    # parcours de la chaîne, caractère par caractère
    for c in ch:
        \# empiler une parenthèse ouvrante if c == '(':
            p.empiler(c)
        # cas des parenthèses fermantes
        elif c == ')':
            # mauvais parenthésage avec une fermante alors
            # que la pile est vide
            if p.est_vide():
                return False
            # dépiler la parenthèse ouvrante au sommet de la pile
            else:
                p.depiler()
    # parenthésage correct <=> pile vide à la fin
    return p.est_vide()
assert parenthesage("((()())(()))") == True
assert parenthesage("())(()") == False
```

assert parenthesage("(())(()") == False