

# **BACCALAUREAT**

**SESSION 2022**

---

**Épreuve de l'enseignement de spécialité**

**NUMERIQUE et SCIENCES  
INFORMATIQUES**

**Partie pratique**

**Classe Terminale de la voie générale**

---

**Sujet n°04**

---

**DUREE DE L'ÉPREUVE : 1 heure**

**Le sujet comporte 3 pages numérotées de 1 / 3 à 3 / 3  
Dès que le sujet vous est remis, assurez-vous qu'il est complet.**

*Le candidat doit traiter les 2 exercices.*

### EXERCICE 1 (4 points)

Écrire une fonction `recherche` qui prend en paramètre un tableau de nombres entiers `tab`, et qui renvoie la liste (éventuellement vide) des couples d'entiers consécutifs successifs qu'il peut y avoir dans `tab`.

Exemples :

```
>>> recherche([1, 4, 3, 5])
[]
>>> recherche([1, 4, 5, 3])
[(4, 5)]
>>> recherche([7, 1, 2, 5, 3, 4])
[(1, 2), (3, 4)]
>>> recherche([5, 1, 2, 3, 8, -5, -4, 7])
[(1, 2), (2, 3), (-5, -4)]
```

### EXERCICE 2 (4 points)

Soit une image binaire représentée dans un tableau à 2 dimensions. Les éléments `M[i][j]`, appelés pixels, sont égaux soit à 0 soit à 1.

Une composante d'une image est un sous-ensemble de l'image constitué uniquement de 1 et de 0 qui sont côte à côte, soit horizontalement soit verticalement.

Par exemple, les composantes de

M =

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |

sont

M =

|   |   |   |   |
|---|---|---|---|
| 0 | 0 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 0 | 1 |
| 1 | 1 | 1 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 |

On souhaite, à partir d'un pixel égal à 1 dans une image `M`, donner la valeur `val` à tous les pixels de la composante à laquelle appartient ce pixel.

La fonction `propager` prend pour paramètre une image `M`, deux entiers `i` et `j` et une valeur entière `val`. Elle met à la valeur `val` tous les pixels de la composante du pixel `M[i][j]` s'il vaut 1 et ne fait rien s'il vaut 0.

Par exemple, `propager(M, 2, 1, 3)` donne

M =

|   |          |   |   |
|---|----------|---|---|
| 0 | 0        | 1 | 0 |
| 0 | 3        | 0 | 1 |
| 3 | <b>3</b> | 3 | 0 |
| 0 | 3        | 3 | 0 |

Compléter le code récursif de la fonction `propager` donné ci-dessous

```
def propager(M, i, j, val):
    if M[i][j]== ...:
        return

    M[i][j]=val

    # l'élément en haut fait partie de la composante
    if ((i-1) >= 0 and M[i-1][j] == ...):
        propager(M, i-1, j, val)

    # l'élément en bas fait partie de la composante
    if ((...) < len(M) and M[i+1][j] == 1):
        propager(M, ..., j, val)

    # l'élément à gauche fait partie de la composante
    if ((...) >= 0 and M[i][j-1] == 1):
        propager(M, i, ..., val)

    # l'élément à droite fait partie de la composante
    if ((...) < len(M) and M[i][j+1] == 1):
        propager(M, i, ..., val)
```

Exemple :

```
>>> M = [[0,0,1,0],[0,1,0,1],[1,1,1,0],[0,1,1,0]]
>>> propager(M,2,1,3)
>>> M
[[0, 0, 1, 0], [0, 3, 0, 1], [3, 3, 3, 0], [0, 3, 3, 0]]
```

```
from doctest import testmod

def recherche(tab):
    """ Recherche les couples d'entiers consécutifs d'un tableau.

    Args:
        tab (list): tableau d'entiers

    Returns:
        list: tableau de couples d'entiers consécutifs

    Tests et Exemples:
    >>> recherche([1, 4, 3, 5])
    []
    >>> recherche([1, 4, 5, 3])
    [(4, 5)]
    >>> recherche([7, 1, 2, 5, 3, 4])
    [(1, 2), (3, 4)]
    >>> recherche([5, 1, 2, 3, 8, -5, -4, 7])
    [(1, 2), (2, 3), (-5, -4)]
    """
    couple_consecutifs = []

    n = len(tab)
    for i in range(1, n):
        pred = tab[i-1]
        suiv = tab[i]

        if suiv == pred + 1:
            couple_consecutifs.append( (pred, suiv) )

    return couple_consecutifs

assert recherche([1, 4, 3, 5]) == []
assert recherche([1, 4, 5, 3]) == [(4, 5)]
assert recherche([7, 1, 2, 5, 3, 4]) == [(1, 2), (3, 4)]
assert recherche([5, 1, 2, 3, 8, -5, -4, 7]) == [(1, 2), (2, 3), (-5, -4)]

testmod()
```

```

from doctest import testmod

def propager(M, i, j, val):
    """ Met tous les pixels de la composante de M[i][j]
    * à la valeur val si M[i][j] vaut 1 et
    * à 0 sinon.

    Args:
        M (list): matrice de l'image
        i (int): abscisse du pixel de référence
        j (int): ordonnée du pixel de référence
        val (int): valeur de seuil différente de 1

    Tests et Exemples:
    >>> M = [[0, 0, 1, 0], [0, 1, 0, 1], [1, 1, 1, 0], [0, 1, 1, 0]]
    >>> propager(M, 2, 1, 3)
    >>> M
    [[0, 0, 1, 0], [0, 3, 0, 1], [3, 3, 3, 0], [0, 3, 3, 0]]
    """
    # cas où il n'y a pas de composante
    # et donc rien à propager
    # et donc l'image M est inchangée
    if M[i][j] == 0:
        return

    M[i][j] = val

    # l'élément en haut fait partie de la composante
    # car il fait parti de l'image (le pixel ne débord pas)
    # car sa valeur vaut 1
    if (i-1) >= 0 and M[i-1][j] == 1:
        propager(M, i-1, j, val)

    # l'élément en bas fait partie de la composante
    # car il ne débord pas de l'image
    # et car sa valeur vaut 1
    if ((i+1) < len(M) and M[i+1][j] == 1):
        # appel récursif à propager sur le pixel du bas
        propager(M, i+1, j, val)

    # l'élément à gauche fait partie de la composante
    # car il ne débord pas de l'image
    # et car sa valeur vaut 1
    if ((j-1) >= 0 and M[i][j-1] == 1):
        # appel récursif à propager sur le pixel de gauche
        propager(M, i, j-1, val)

    # l'élément à droite fait partie de la composante
    # car il ne débord pas de l'image
    # et car sa valeur vaut 1
    if ((j+1) < len(M) and M[i][j+1] == 1):
        # appel récursif à propager sur le pixel de droite
        propager(M, i, j+1, val)

M = [[0, 0, 1, 0],
      [0, 1, 0, 1],
      [1, 1, 1, 0],
      [0, 1, 1, 0]]

propager(M, 2, 1, 3)
assert M == [[0, 0, 1, 0],
              [0, 3, 0, 1],
              [3, 3, 3, 0],
              [0, 3, 3, 0]]

testmod()

```