

# Chap. 1 – Récursivité

## 1.1 – Problème de la somme des $n$ premiers entiers

Pour définir la somme des  $n$  premiers entiers, on utilise généralement la formule  $0 + 1 + 2 + \dots + n$ . Cette formule paraît simple mais elle n'est pas évidente à programmer en python.



### ACTIVITÉ

Écrire une fonction `somme(n)` qui renvoie la somme des  $n$  premiers entiers.

### CORRECTION

```
[13]: # programmation défensive
import doctest

def somme(n):
    """
    Calcule la somme des n premiers
    entiers.
    param : n (int), dernier entier à
    ajouter

    exemples:
    >>> somme (0)
    0
    >>> somme (5)
    15
    """
    r = 0
    for i in range(n+1):
        r = r + i
    return r

# programmation défensive
doctest.testmod()
```

```
[13]: TestResults(failed=0, attempted=6)
```

On remarque que le code python n'a rien à voir avec sa formulation mathéma-

tique.

## Nouvelle formulation

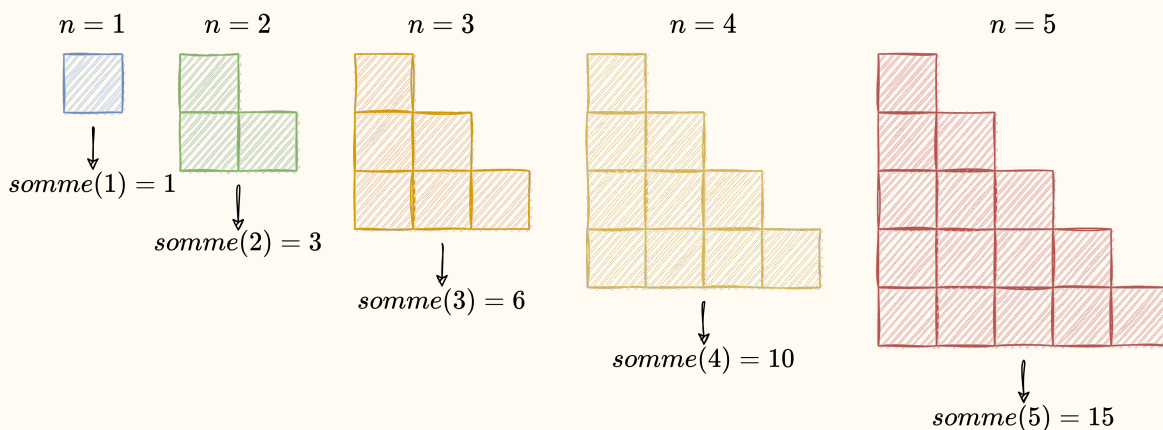
Il existe une autre manière d'aborder ce problème en définissant une fonction mathématique  $somme(n)$ .



### ACTIVITÉ

**Calculer**  $somme(0)$  ?

Utilisons maintenant l'illustration ci-dessous pour modéliser quelques exemples de calculs.



En observant ces exemples, **trouver une relation** entre :

- $somme(5)$  et  $somme(4)$ ,
- $somme(4)$  et  $somme(3)$ .

**Généraliser** la relation entre  $somme(n)$  et  $somme(n - 1)$ .

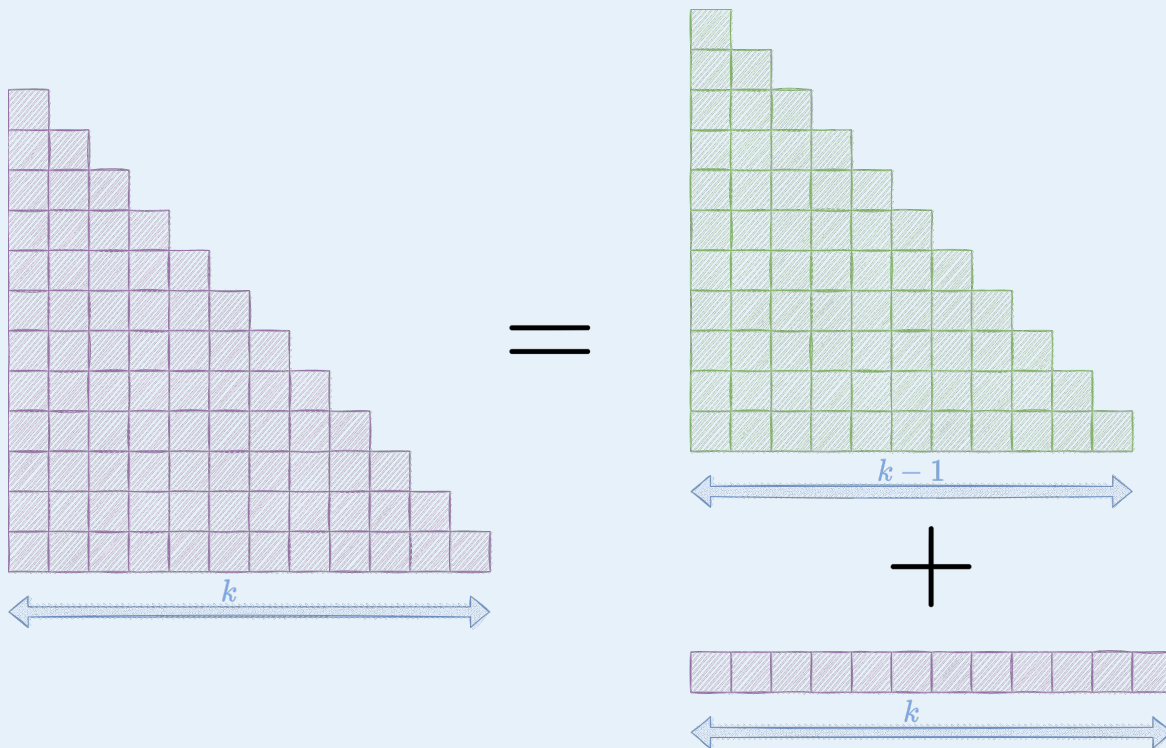
### CORRECTION

1.  $somme(0) = 0$

2. On obtient :

- $somme(5) = somme(4) + 5$
- $somme(4) = somme(3) + 4$

3. En s'aidant du schéma



on obtient donc :

$$somme(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ somme(n-1) + n & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Comme on peut le voir, la définition de  $somme(n)$  dépend de la valeur de  $somme(n-1)$ .

Il s'agit d'une définition **récursive**, c'est-à-dire d'une définition de fonction qui fait appel à elle-même.

L'intérêt de cette définition récursive de la fonction  $somme(n)$  est qu'elle est directement *calculable*, c'est-à-dire exécutable par un ordinateur.

**ACTIVITÉ**

En appliquant exactement la définition récursive de la fonction *somme*(*n*), **programmer** une fonction `somme(n)` qui calcule la somme des *n* premiers entiers.

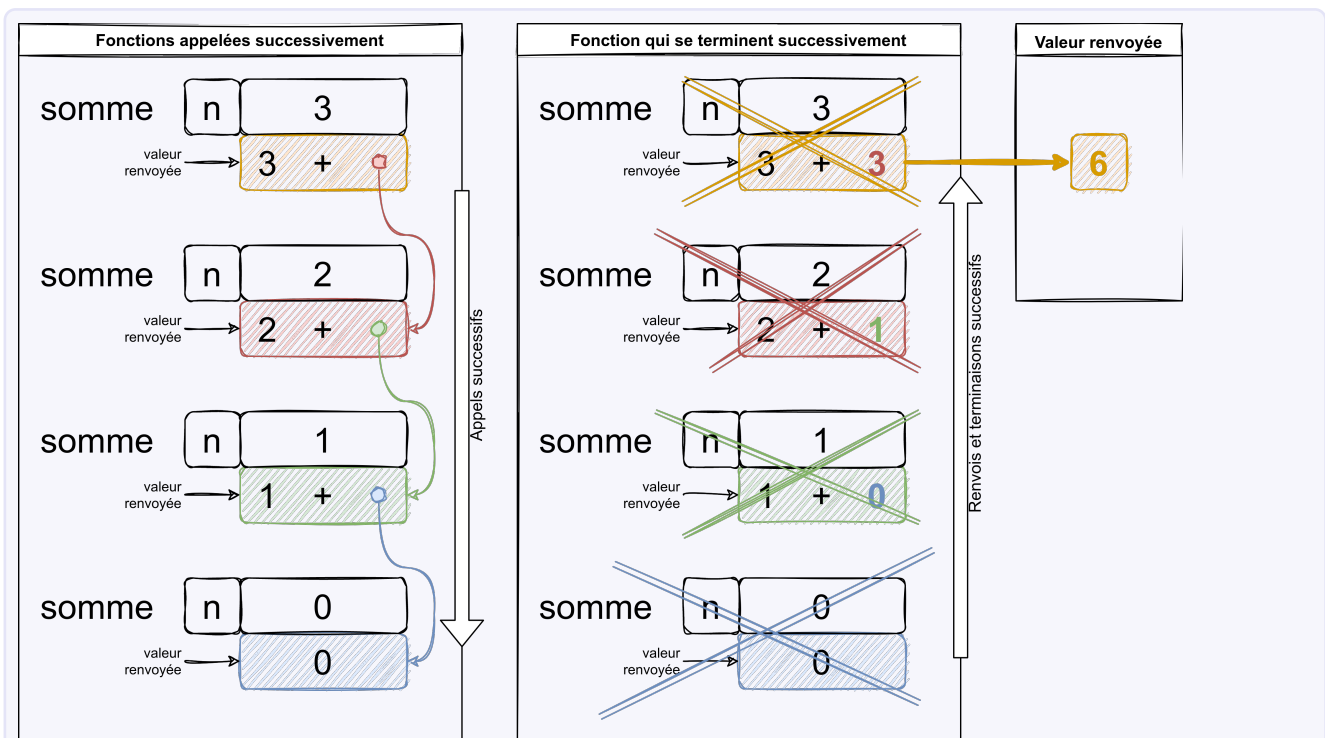
**CORRECTION**

```
[14]: def somme(n):  
      """  
      Calcule la somme des n premiers  
      ↪ entiers.  
      params: n (int), dernier entier à  
      ↪ ajouter  
  
      exemples:  
      >>> somme(0)  
      0  
      >>> somme(10)  
      55  
      """  
      if n==0:  
          return 0  
      else:  
          return n + somme(n-1)  
  
      # programmation défensive  
      doctest.testmod()
```

```
[14]: TestResults(failed=0, attempted=6)
```

**Exemple**

Voici par exemple comment on peut représenter l'évaluation de l'appel à `somme(3)`



Pour calculer la valeur renvoyée par `somme(3)`, il faut d'abord appeler `somme(2)`. Cet appel va lui même déclencher un appel à `somme(1)`, qui a son tour nécessite un appel à `somme(0)`.

Ce dernier se termine directement en renvoyant la valeur 0. `somme(1)` peut alors se terminer et renvoyer le résultat de  $1+0$ . Enfin, l'appel à `somme(2)` peut lui même se terminer et renvoyer la valeur  $2+1$ .

Ce qui permet à `somme(3)` de se terminer en renvoyant le résultat  $3+3$ .

Ainsi on obtient bien la valeur 6 attendue!

## 1.2 Formulation récursive

Une formulation récursive est constituée par :

- un ou des **cas de base** (on n'a pas besoin d'appeler la fonction)
- des **cas récurifs** (on a besoin d'appeler la fonction)

Les cas de bases sont habituellement les cas de valeurs particulières pour lesquelles il est facile de déterminer le résultat.

## Deuxième exemple



### ACTIVITÉ

On rappelle que la fonction *puissance* est définie en mathématique par :

$$x^n = \underbrace{x \times x \times \dots \times x}_{n \text{ fois}}$$

**Déterminer** pour la fonction *puissance* :

- un cas de base
- le cas récursif

### CORRECTION

Écriture mathématique :

$$x^n = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ x \times x^{n-1} & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

Écriture fonctionnelle :

$$\text{puissance}(x, n) = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ x \times \text{puissance}(x, n - 1) & \text{si } n > 0 \end{cases}$$



## ACTIVITÉ

Implémenter une fonction récursive `puissance(x,n)` de la fonction *puissance*.

```
[22]: def puissance(x,n):
    """Renvoie x à la puissance x, c'est à dire
    x * x * ... * x (avec n facteurs)

    Args:
        x (int): nombre à multiplier (base)
        n (int): exposant de la puissance

    Returns:
        [int]: x à la puissance n

    Example:
    >>> puissance(2,10)
    1024
    """
    if n == 0:
        return 1
    else:
        return x * puissance(x,n-1)

doctest.testmod()
```

2]: TestResults(failed=0, attempted=8)

## Double cas de base et double récursion

Il peut y avoir plusieurs cas de bases. Il peut aussi y avoir plusieurs récursions, c'est-à-dire plusieurs appels récursif à la fonction.

### Exemple

La fonction *fibonacci*(*n*) est définie récursivement, pour tout entier *n*, par :

$$fibonacci(n) = \begin{cases} 0 & \text{si } n = 0 \\ 1 & \text{si } n = 1 \\ fibonacci(n-2) + fibonacci(n-1) & \text{si } n > 1 \end{cases}$$

Cette formulation récursive possède deux cas de base (pour  $n = 0$  et  $n = 1$ ) et une double récursion.

**ACTIVITÉ**

**Déterminer** la valeur des 6 premiers termes de la suite de Fibonacci.

**Implémenter** la fonction récursive `fibonacci(n)` qui renvoie le *nième* terme de la suite de Fibonacci.

**CORRECTION**

$$\text{fibonacci}(0) = 0$$

$$\text{fibonacci}(1) = 1$$

$$\text{fibonacci}(2) = \text{fibonacci}(0) + \text{fibonacci}(1) = 0 + 1 = 1$$

$$\text{fibonacci}(3) = \text{fibonacci}(1) + \text{fibonacci}(2) = 1 + 1 = 2$$

$$\text{fibonacci}(4) = \text{fibonacci}(2) + \text{fibonacci}(3) = 1 + 2 = 3$$

$$\text{fibonacci}(5) = \text{fibonacci}(3) + \text{fibonacci}(4) = 2 + 3 = 5$$

```
[26]: def fibonacci(n):  
    """nième terme de la suite de Fibonacci  
  
    Args:  
        n (int): rang du terme à calculer  
  
    Returns:  
        int: nième terme  
  
    Examples:  
    >>> fibonacci(1)  
    1  
    >>> fibonacci(5)  
    5  
    """  
    if n == 0:  
        return 0  
    elif n == 1:  
        return 1  
    else:  
        return fibonacci(n-2) + fibonacci(n-1)
```

```
doctest.testmod()
```



```
[6]: TestResults(failed=0, attempted=10)
```

## 1.3 – Activités



### ACTIVITÉ

Écrire une fonction récursive `boucle(i,k)` qui affiche les entiers compris entre `i` et `k` inclus. Par exemple, `boucle(0,3)` doit afficher les entiers, 0 1 2 3.

### CORRECTION

```
[15]: def boucle(i,k):  
    """  
    Affiche les nombres entiers  
    compris entre i et k inclus  
  
    Exemple :  
    >>> boucle (0,3)  
    0  
    1  
    2  
    3  
    """  
    if i == k :  
        print (k)  
    else:  
        print (i)  
        boucle(i+1,k)  
  
    # programmation défensive  
    doctest.testmod()
```

```
[15]: TestResults(failed=0, attempted=6)
```



### ACTIVITÉ

**Donner** une définition récursive qui correspond au calcul de la fonction

factorielle  $n!$  définie par :

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ 1 \times 2 \times \dots \times n & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

**Donner** une fonction `fact(n)` qui implémente cette définition.

## CORRECTION

La fonction mathématique est :

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n \times (n-1)! & \text{si } n > 0 \end{cases}$$

## CORRECTION

```
[17]: def fact(n):
      """
      Calcule le n factoriel, c'est-à-dire :
      n * (n-1) * ... * 2 * 1

      exemple:
      >>> fact(0)
      1
      >>> fact(5)
      120
      """
      if n==0:
          return 1
      else:
          return n * fact(n-1)

      # programmation défensive
      doctest.testmod()
```

```
[17]: TestResults(failed=0, attempted=6)
```

## 1.4 Définitions bien formées

Il est important de respecter quelques règles élémentaires lorsqu'on écrit une définition récursive.

#TODO

## 1.5 Applications

Écrire une fonction `nombre_de_chiffre(n)` qui renvoie le nombre de chiffre du nombre entier positif  $n$ . Par exemple, `nombre_de_chiffre(314159)` devra renvoyer 6.

```
[18]: def nombre_de_chiffre(n):
    """Renvoie le nombre de chiffre d'un nombre
    ↪ entier

    Args:
        n (int): nombre à évaluer

    Returns:
        int: nombre de chiffre de n

    Example:
    >>> nombre_de_chiffre(314159)
    6
    """
    if n <= 9:
        return 1
    else:
        return 1 + nombre_de_chiffre(n//10)

# programmation défensive
doctest.testmod()
```

8]: TestResults(failed=0, attempted=6)



### ACTIVITÉ

Soit  $u_n$  la suite d'entiers définie par :

$$u_{n+1} = \begin{cases} \frac{u_n}{2} & \text{si } u_n \text{ est pair,} \\ 3 \times u_n + 1 & \text{sinon.} \end{cases}$$

avec  $u_0$  un entier plus grand que 1.

Écrire une fonction récursive `syracuse(u_n)` qui affiche les valeurs successives de la suite  $u_n$  **tant que  $u_n$  est plus grand que 1**.

### REMARQUE

La conjecture de Syracuse affirme que, quelle que soit la valeur de  $u_0$ , il existe toujours un indice  $n$  dans la suite tel que  $u_n = 1$ . Cette conjecture défie toujours les mathématiciens.

### CORRECTION

```
[19]: def syracuse(u_n):  
    """  
    Affiche les termes de la suite de  
    ↪Syracuse.  
  
    exemple :  
    >>> syracuse(5)  
    5  
    16  
    8  
    4  
    2  
    1  
    """  
    print(u_n)  
    if u_n > 1:  
        if u_n % 2 == 0:  
            syracuse(u_n//2)  
        else:  
            syracuse(3*u_n+1)  
  
    # programmation défensive  
    doctest.testmod()
```

```
[19]: TestResults(failed=0, attempted=7)
```