Vamos a instalar la extensión code runner.

JAVASCRIPT se puede ejecutar en el navegador o en un servidor node.js.

Demostración en navegador

Este navegador es una versión para desarrollo. Se llama Firefox developer edition. Sin embargo todos los navegadores tienen un interprete de javascript.

Las herramientas para desarrolladores se pueden abrir por el menú. Por el ícono de la llave o pulsando F12

La consola es donde puedo escribir código JS

Puedo escribir código línea por línea o puedo escribir un bloque de código

1. Línea por línea

console.log( )-> imprime en consola

alert( )-> imprime en ventana emergente

La terminal es muy importante para digitar comandos de configuración, instalación, etc. Por ejemplo para saber si esta instalado el node.js (lease noud. Yei es)

Digitamos el comando node –v

Programar con node NO es igual que programar en la consola del navegador. Son intérpretes diferentes.

Por ejemplo alert no funciona con node.

Aunque vamos a ejecutar con la extensión code runner, realmente vamos a utilizar node, pues la extensión internamente lo usa.

GIT

Es un sistema de control de versiones. El software se desarrolla progresivamente. Durante el proceso se van incorporando nuevas funcionalidades. A veces se cometen errores y es necesario volver atrás a un estado en el que el software estaba funcionando.

GIT nos ayuda a gestionar los estados del software en proceso de desarrollo. Git esta basado en repositorios. Un software se crea a partir de un repositorio. Se conoce como repo

Estados de GIT

git status: este comando muestra el estado actual del repositorio, si es que existe

Atención: Vamos a configurar GIT en sus máquinas. Deben asociar un correo electrónico que use frecuentemente y que pueda autenticar via msj de texto.

Piense en un nombre de usuario que va a utilizar con su cuenta de GIT. Git es una herramienta de uso local.

Observen. Este es mi usuario y el correo asociado

user.name=padillasam

user.email=panarick@gmail.com

los comandos para la configuración son:

git config --global --replace-all user.name "sunombredeusuario"

git config --global --replace-all user.email "sucorreo"

para verificar la configuración de git digitar:

git config –list

Misión en clase:

Consulte los siguientes temas en JS:

1. Declaración de variables y constantes
2. Operadores (**aritméticos**, relacionales o de comparación, lógicos, de asignación)
3. Estructuras de control condicional if-else, switch-case
4. Estructuras de control cíclicas o repetitivas (for, while y do-while)

Las variables en JS se declaran con la palabra reservada let y var. Su diferencia será explicada mas adelante. Por ahora les comento que tiene que ver con el scope o ámbito donde se declare. Let para entornos locales, var para entornos globales.

Las constantes se declaran con la palabra reservada const.

Las variables son espacios de memoria cuyo valor puede cambiar durante la ejecución de un programa.

Las constantes no cambian su valor.

En JS las variables pueden almacenar diferentes tipos de dato. Por ejemplo en un momento pueden almacenar un numero y luego una cadena de texto. JS es débilmente tipado

Esto no ocurre en lenguajes como JAVA porque es fuertemente tipado (obliga a usar tipos de dato en las variables)

possible lossy conversion from double to int

Perdidad de información en la conversión de número real a entero.

Los operadores aritméticos en JS son suma +, resta -, producto \*, división /, residuo de división%. Algunas operaciones mas complejas como potencia, raíz cuadrada, trigonométricas, entre otras se deben hacer con un modulo llamado Math.

Voy a crear un repositorio en guthub para que tengan acceso a lo que codifiqué hoy. Luego les explico como hacerlo. No necesitan tener cuenta en github para consultarlo. Será público