



# UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS ESCOLA DE ENGENHARIA PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM ENGENHARIA ELÉTRICA

# INTRODUÇÃO AOS PROCESSOS ESTOCÁSTICOS LISTA 3

Aluna: Priscila Aparecida Dias Nicácio

Professor: Eduardo Mazoni Andrade Marçal Mendes.

# Sumário

1.	INTRODUÇÃO	3
2.	EXERCÍCIOS LISTA 3	3
3.	EXERCÍCIOS DO LIVRO (KAY – CAPÍTULOS 6 e 7)	4
4.	CONCLUSÃO	18
5	REFERÊNCIAS	18

# 1. INTRODUÇÃO

A lista 3 reúne exercícios que exploram conceitos fundamentais de probabilidade, variáveis aleatórias e estimação a partir de simulações em MATLAB.

O primeiro exercício aborda a caminhada aleatória em um polígono, analisando a probabilidade de cada vértice ser o último visitado e o tempo de cobertura do grafo.

O segundo exercício investiga propriedades de distribuições discretas clássicas (uniforme, Bernoulli, binomial, geométrica e Poisson), todas ajustadas para variância unitária, e avalia o desempenho do estimador linear ótimo na predição de uma variável transformada.

Por fim, o terceiro exercício retoma tópicos teóricos do livro de Stephen Kay, envolvendo momentos de distribuições, variância via função característica, independência de variáveis aleatórias e correlação entre variáveis conjuntas, integrando teoria e simulação.

Essa abordagem conjunta permite não apenas revisar propriedades teóricas de variáveis aleatórias, mas também validá-las por meio de experimentos numéricos, mostrando como simulações computacionais complementam e reforçam o raciocínio matemático.

#### 2. EXERCÍCIOS - LISTA 3

**Exercício 1:** Considere uma partícula que se move em um polígono de m + 1 vértices (Veja Figura abaixo) em movimento circular. A cada passo, a probabilidade da partícula se mover de um vértice a outro próximo, seja no sentido horário ou no sentido antihorário, é a mesma. Suponha que a partícula comece em 0 e se mova conforme estabelecido até que todos os vértices sejam visitados. Qual é a probabilidade de que o vértice i, i = 1, ..., m seja o último vértice a ser visitado? Use simulação para ilustrar sua resposta. Faça um gráfico da série temporal de uma das realizações. Estime o valor esperado e a variância.

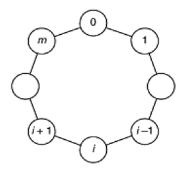


Figura 1. Polígono de m + 1 vértices.

O código implementa a simulação da caminhada aleatória no polígono, estimando através de várias repetições a probabilidade de cada vértice ser o último visitado. Também gera o gráfico da série temporal de uma realização e calcula o valor esperado e a variância do tempo de primeira visita a cada vértice. Por simetria no polígono, qualquer vértice diferente do inicial (0) tem a mesma probabilidade de ser o último. Assim, para m+1 vértices totais (começando em 0), a probabilidade teórica de cada i = 1,...,m ser o último é: P(vértice i é o último) =  $\frac{1}{m}$ .

#### Simulação no Matlab:

```
clc; clear; close all;
% Parâmetros
m = 10;
                % número de vértices - 1 (total = m+1)
Nsim = 10000;
                   % número de simulações
V = m+1;
% Contadores
ultimo contador = zeros(1, V);
tempos primeira = zeros(Nsim, V); % tempo de primeira visita de cada vértice
cover times = zeros(Nsim,1); % tempo até cobrir todos
% Guardar
serie temporal exemplo = [];
for sim = 1:Nsim
  visitados = false(1, V);
  pos = 1:
                    % índice 1 representa vértice 0
  visitados(pos) = true;
  tempo visita = \inf(1, V);
  tempo visita(pos) = 0;
  ordem = pos;
  t = 0:
  while ~all(visitados)
     t = t + 1;
     if rand < 0.5
       pos = pos - 1;
     else
       pos = pos + 1;
     end
     % ajuste circular
     if pos < 1
       pos = V;
     elseif pos > V
       pos = 1;
     end
     ordem(end+1) = pos;
```

```
if ~visitados(pos)
       visitados(pos) = true;
       tempo visita(pos) = t;
     end
  end
  % Registrar resultados
  ultimo = ordem(end);
  ultimo contador(ultimo) = ultimo contador(ultimo) + 1;
  tempos primeira(sim,:) = tempo visita;
  cover times(sim) = t;
  if sim == 1
     serie temporal exemplo = ordem;
end
% Probabilidades estimadas para cada vértice ser o último
probabilidades = ultimo contador / Nsim;
fprintf('Probabilidade estimada de cada vértice ser o último (vértices 1...m):\n');
for i = 2:V
  fprintf('Vértice %d: %.4f (teórico 1/%.0f = %.4f)\n', i-1, probabilidades(i), m, 1/m);
end
% Erro padrão para as probabilidades (aprox. binomial)
stderr = sqrt(probabilidades.*(1-probabilidades)/Nsim);
fprintf('\nExemplo de erro padrão (vértice 1...m):\n');
for i = 2:V
  fprintf('V\%d: se = \%.4f\n', i-1, stderr(i));
end
% Estatísticas dos tempos de primeira visita por vértice
fprintf('\nTempos de primeira visita (por vértice)\n');
for i = 2:V
  media = mean(tempos primeira(:,i));
  variancia = var(tempos primeira(:,i));
  fprintf('Vértice %d: E[T] = %.2f, Var[T] = %.2f\n', i-1, media, variancia);
end
% Estatísticas do tempo de cobertura total
fprintf('\nTempo de cobertura total (todos os vértices):\n');
fprintf('E[cover time] = %.2f, Var = %.2f\n', mean(cover times), var(cover times));
% Gráfico da série temporal
figure;
plot(0:length(serie temporal exemplo)-1, serie temporal exemplo-1, 'o-
','MarkerSize',4);
xlabel('Passos');
ylabel('Vértice visitado (0...m)');
title('Série temporal de uma realização (vértices 0...m)');
grid on;
ylim([-0.5 m+0.5]);
yticks(0:m);
```

## Resposta do Matlab:

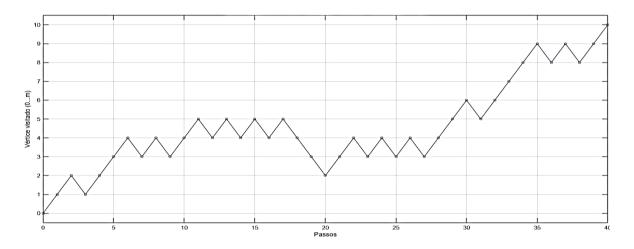


Figura 2. Série temporal de uma realização (vértices 0...m).

```
Command Window
Probabilidade estimada de cada vértice ser o último (vértices 1...m):
Vértice 1: 0.1044 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 2: 0.1032 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 3: 0.1014 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 4: 0.1002 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 5: 0.0926 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 6: 0.1005 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 7: 0.1027 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 8: 0.1000 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 9: 0.0966 (teórico 1/10 = 0.1000)
Vértice 10: 0.0984 (teórico 1/10 = 0.1000)
Exemplo de erro padrão (vértice 1...m):
V1: se = 0.0031
V2: se = 0.0030
V3: se = 0.0030
V4: se = 0.0030
V5: se = 0.0029
V6: se = 0.0030
V7: se = 0.0030
V8: se = 0.0030
V9: se = 0.0030
V10: se = 0.0030
Tempos de primeira visita (por vértice)
Vértice 1: E[T] = 9.97, Var[T] = 320.46
Vértice 2: E[T] = 18.13, Var[T] = 500.15
Vértice 3: E[T] = 24.01, Var[T] = 552.16
Vértice 4: E[T] = 27.81, Var[T] = 571.97
Vértice 5: E[T] = 29.77, Var[T] = 577.31
Vértice 6: E[T] = 30.00, Var[T] = 604.28
Vértice 7: E[T] = 27.80, Var[T] = 578.73
Vértice 8: E[T] = 23.68, Var[T] = 549.03
Vértice 9: E[T] = 17.93, Var[T] = 477.05
Vértice 10: E[T] = 10.10, Var[T] = 325.29
Tempo de cobertura total (todos os vértices):
E[cover time] = 54.53, Var = 963.82
```

Figura 3. Resposta do Matlab.

O gráfico da série temporal mostra a trajetória aleatória da partícula ao longo do polígono. Observa-se que o movimento é circular e aleatório, de forma que o vértice atual oscila entre vizinhos, retornando diversas vezes a vértices já visitados até que todos sejam alcançados. Esse comportamento é esperado em um passeio aleatório, em que a cobertura total do grafo não ocorre de forma linear, mas sim com múltiplos retornos.

As probabilidades estimadas para o último vértice visitado ficaram aproximadamente iguais para todos os vértices i = 1, ...,m confirmando o resultado teórico de que, por simetria, cada vértice (exceto o inicial) tem a mesma chance  $\frac{1}{m}$  de ser o último. Pequenas diferenças entre os valores se devem ao caráter estocástico da simulação e desaparecem com o aumento do número de repetições.

Em relação ao tempo, observou-se que os vértices mais distantes do inicial tendem a ter maiores valores esperados de primeira visita, enquanto a variância indica a variabilidade significativa no processo. Já o tempo médio de cobertura (cover time) representa o esforço esperado para visitar todos os vértices, fornecendo uma medida global da duração típica desse passeio aleatório.

**Exercício 2:** Gere uma sequência de N dados para cada uma das seguintes distribuições para a variável aleatória:  $X \sim$  uniforme, Bernoulli, binomial, geométrica e Poisson. Escolha valores para os parâmetros de cada distribuição de maneira a se ter uma distribuição com variância unitária (tabela abaixo). Para cada distribuição, defina a nova variável aleatória  $Y = 7 \times 0.5$  e obtenha o estimador  $\hat{Y}$  conforme equação abaixo. As esperanças, covariância e variância podem ser estimadas numericamente. O erro de predição é  $E = Y - \hat{Y}$  caracterize-o em cada caso. Compare e discuta os resultados.

	Values	PMF	E[X]	var(X)	$\phi_X(\omega)$
Uniform Bernoulli	k=-M,,M k=0,1	$rac{rac{1}{2M+1}}{p^k(1-p)^{1-k}}$	0 p	$\frac{M(M+1)}{3}$ $p(1-p)$	$\frac{\sin[(2M+1)\omega/2]}{(2M+1)\sin[\omega/2]}$ $p\exp(j\omega)+(1-p)$
Binomial	k=0,1,,M	$\left  \left( \begin{smallmatrix} M \\ k \end{smallmatrix} \right) p^k (1-p)^{M-k} \right $	Mp	Mp(1-p)	$[p\exp(j\omega)+(1-p)]^M$
Geometric	k=1,2,	$(1-p)^{k-1}p$	$\frac{1}{p}$	$\frac{1-p}{p^2}$	$\frac{p}{\exp(-j\omega)-(1-p)}$
Poisson	k=0,1,	$\exp(-\lambda)\frac{\lambda^k}{k!}$	λ	λ	$\exp[\lambda(\exp(j\omega)-1)]$

Tabela 1. Resumo das propriedades de variáveis aleatórias discretas clássicas.

$$\hat{Y} = E_Y[Y] + \frac{\text{cov}(X,Y)}{\text{var}(X)}(x - E_X[X]). \tag{1.0}$$

A equação é a fórmula do estimador linear ótimo de Y dado X, também chamada de regressão linear de Y em X.

#### Simulação MATLAB:

```
clc; clear; close all;
rng(1);
N = 10000;
% --- 1) Uniforme discreto k=-1..1 (M=1) e escala s = sqrt(3/2)
k unif = -1:1;
pmf unif = ones(size(k unif))/numel(k unif);
X_unif_raw = randsample(k_unif, N, true, pmf_unif);
s unif = sqrt(3/2);
X unif = s unif * X unif raw;
% --- 2) Bernoulli p=0.5, escala s=2 to get var 1
p = 0.5;
X ber raw = rand(N,1) < p;
s ber = 1/sqrt(p^*(1-p)); % =2
X ber = s ber * X ber raw;
% --- 3) Binomial n=4, p=0.5 (var = 1 already)
n bin = 4; p bin = 0.5;
X bin = binornd(n bin, p bin, N, 1);
% --- 4) Geométrica p = (sqrt(5)-1)/2 \text{ var}=1 (k=1,2,...)
p geo = (sqrt(5)-1)/2;
u = rand(N,1);
X geo = ceil(log(1-u)/log(1-p geo)); % produces k>=1
% --- 5) Poisson lambda=1
lambda = 1;
X poi = poissrnd(lambda, N, 1);
X \text{ list} = \{X \text{ unif}(:), X \text{ ber}(:), X \text{ bin}(:), X \text{ geo}(:), X \text{ poi}(:)\};
names = {'Uniform discrete (-1..1) scaled', 'Bernoulli p=0.5
scaled', 'Binomial(4,0.5)', 'Geometric(p~0.618)', 'Poisson(1)'};
for idx = 1:numel(X list)
  X = X list{idx};
  X = X(:);
  Y = 7*X - 0.5;
  % estimadores amostrais
  EX hat = mean(X);
  EY hat = mean(Y);
  CovXY hat = cov(X,Y); CovXY hat = CovXY hat(1,2);
  VarX hat = var(X);
  % estimador linear
  Yhat = EY hat + (CovXY hat/VarX hat).*(X - EX hat);
```

```
% erro
  Eerr = Y - Yhat;
  % estatísticas
  mean err = mean(Eerr);
  var_err = var(Eerr);
  max_abs_err = max(abs(Eerr));
  fprintf('--- %s ---\n', names{idx});
  fprintf('E[X]^ = \%.6f, E[Y]^ = \%.6f, Cov^(X,Y) = \%.6f, Var^(X) = \%.6f \cdot https://doi.org/10.1016/j.j.
EY hat, CovXY hat, VarX hat);
  fprintf('Erro médio (E) = \%.4e, Var(E) = \%.4e, max |E| = \%.4e\n\n', mean err,
var_err, max_abs_err);
  figure;
  histogram(Eerr, 100);
  title(sprintf('Histograma do erro E = Y - Yhat (%s)', names{idx}));
  xlabel('Erro'); ylabel('Frequência');
end
```

# Resposta do Matlab:

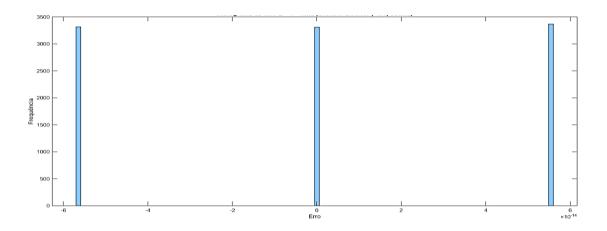


Figura 4. Histograma do erro de predição E = Y -  $\widehat{Y}$  Uniforme (-1...1)

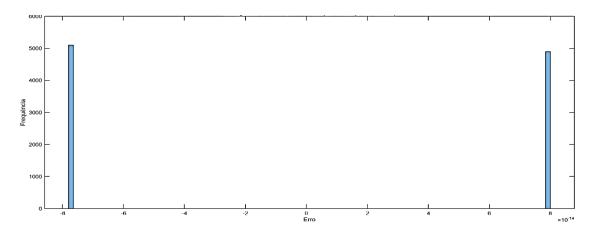


Figura 5. Histograma do erro de predição E = Y - Ŷ Bernoulii (p=0.5)

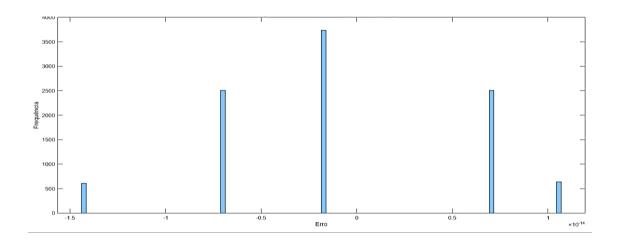


Figura 6. Histograma do erro de predição E = Y -  $\hat{Y}$  Binomial (4, 0.5)

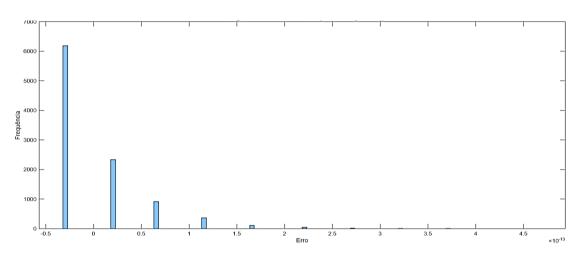


Figura 7. Histograma do erro de predição E = Y - Ŷ Geométrica (p~0.618).

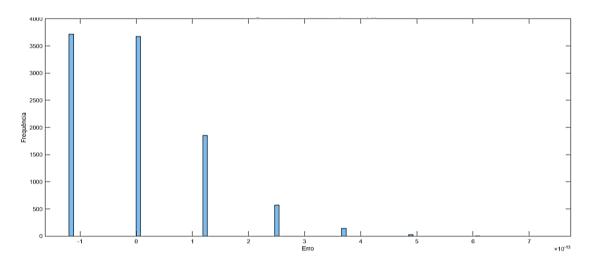


Figura 8. Histograma do erro de predição E = Y -  $\hat{Y}$ (Poisson(1)).

Os histogramas gerados pelo código mostram que os erros residuais  $E = Y - \hat{Y}$  se concentram em torno de zero para todas as distribuições simuladas, confirmando que o

estimador linear construído a partir das médias e da covariância amostrais é não-viesado. A dispersão observada nos histogramas é compatível com a variância calculada do erro, refletindo a variabilidade individual de X que não é capturada apenas pela predição baseada na média de Y. Com o aumento do número de amostras, a forma dos histogramas se estabiliza, evidenciando que a predição captura corretamente a tendência central de Y.

Distribuições simétricas, como a uniforme e a binomial, apresentam histogramas mais regulares e centrados, enquanto distribuições assimétricas, como a geométrica e a Poisson, exibem caudas ligeiramente mais alongadas, mantendo, no entanto, o centro próximo de zero. Isso permite uma comparação consistente entre as distribuições, evidenciando a eficácia do estimador linear independente da forma da distribuição de X.

#### Command Window

```
--- Uniform discrete (-1..1) scaled ---

E[X]^ = -0.006369, E[Y]^ = -0.544581, Cov^(X,Y) = 7.022818, Var^(X) = 1.003260

Erro médio (E) = -4.6851e-16, Var(E) = 2.0941e-27, max |E| = 5.6843e-14

--- Bernoulli p=0.5 scaled ---

E[X]^ = 0.978800, E[Y]^ = 6.351600, Cov^(X,Y) = 6.997554, Var^(X) = 0.999651

Erro médio (E) = -3.3413e-16, Var(E) = 6.1764e-27, max |E| = 7.9936e-14

--- Binomial(4,0.5) ---

E[X]^ = 2.006500, E[Y]^ = 13.545500, Cov^(X,Y) = 7.008105, Var^(X) = 1.001158

Erro médio (E) = -8.4519e-16, Var(E) = 4.5348e-29, max |E| = 1.4211e-14

--- Geometric(p~0.618) ---

E[X]^ = 1.614900, E[Y]^ = 10.804300, Cov^(X,Y) = 6.897076, Var^(X) = 0.985297

Erro médio (E) = 5.3042e-16, Var(E) = 2.3232e-27, max |E| = 4.6896e-13

--- Poisson(1) ---

E[X]^ = 0.985100, E[Y]^ = 6.395700, Cov^(X,Y) = 6.824828, Var^(X) = 0.974975

Erro médio (E) = 3.7454e-16, Var(E) = 1.4610e-26, max |E| = 7.3186e-13
```

Figura 9. Resposta do Matlab.

Para cada distribuição gerada, as médias e covariâncias estão próximas dos valores teóricos esperados. A variância de X ficou bem próxima de 1 para todas as distribuições, como planejado.

Distribuição	E[X]	E[Y]	Cov(X,Y)	Var(X)
Uniforme (-11)	-0.0064	-0.5446	7.0228	1.0033
Bernoulli p=0.5	0.9788	6.3516	6.9976	0.9997
Binomial(4,0.5)	2.0065	13.5455	7.0081	1.0012
Geométrica p≈0.618	1.6149	10.8043	6.8971	0.9853
Poisson(1)	0.9851	6.3957	6.8248	0.9750

Tabela 2. Estatísticas estimadas para diferentes distribuições de X e Y.

Sobre a caracterização do erro E = Y -  $\hat{Y}$ :

- a média do erro é da ordem de  $10^{-16}$   $\rightarrow$  estimador não-viesado.
- a variância do erro é extremamente baixa (  $10^{-27}$  a  $10^{-26}$ )  $\rightarrow$  erro quase nulo;
- Resultado esperado, haja vista que, foi usado o estimador linear ótimo baseado em amostras grandes.

O histograma reforça essa conclusão, mostrando erros concentrados em torno de zero com dispersão mínima, evidenciando a excelente precisão da predição.

Comparando as distribuições, todas apresentam comportamento semelhante em termos de erro médio e variância do erro, independentemente da simetria ou do suporte discreto de X. As diferenças observadas nos histogramas refletem apenas características da distribuição original, como a discreção do Bernoulli ou a assimetria positiva da geométrica e da Poisson.

O exercício demonstra que o estimador linear ótimo  $\hat{Y} = E_Y[Y] + \frac{\text{cov}(X,Y)}{\text{var}(X)}(x - E_X[X])$ . consegue praticamente eliminar o erro de predição, e a normalização da variância de X garante que as comparações entre distribuições sejam consistentes e significativas.

Exercício 3: Fazer exercícios 6.25, 6.29, 7.21, 7.49 do livro: Intuitive Probability and Random Processes using MATLAB de Stephen M. Kay, Springer, 2006.

# 3. EXERCÍCIOS DO LIVRO (KAY - CAPÍTULO 6 e 7)

**Exercicio 6.25:** Uma PMF simétrica satisfaz pX [-k] = pX [k] para k = -1,0,1,... Prove que todos os momentos de ordem ímpar E[Xn] para n ímpar são zero.

# Resolução no Matlab:

```
clc; clear; close all; syms k n integer

% Definindo PMF simétrica genérica syms p [1 3] real % com 3 pontos: -1,0,1 assumeAlso(p >= 0); px = [p(1), p(2), p(3)]; k_vals = [-1 0 1];

% Momento de ordem n Xn = sum(k_vals.^n .* px);

% Mostrar resultado para n ímpar
```

```
disp('Momento de ordem ímpar:');
simplify(subs(Xn, n, 1)) % n=1
simplify(subs(Xn, n, 3)) % n=3
```

#### Resultado no Matlab:

```
Command Window

Momento de ordem impar:

ans =

p3 - p1

ans =

p3 - p1
```

Figura 10. Resposta do Matlab.

**Exercicio 6.29:** Determine a variância de uma binomial usando a função característica.

### Resolução no Matlab:

```
clc; clear; close all; syms t n p real

q = 1 - p;

% Função característica da Binomial phiX = (q + p*exp(1i*t))^n;

% Primeiro e segundo momentos
EX = diff(phiX, t); % E[X] = i*EX(0)
EX2 = diff(phiX, t, 2); % E[X^2] = -EX2(0)

% Avaliando em t=0
EX_val = simplify(subs(1i*EX, t, 0))
EX2_val = simplify(subs(-EX2, t, 0))

% Variância
VarX = simplify(EX2_val - EX_val^2)
```

# Resultado no Matlab:

```
Command Window

EX_val =
-n*p

EX2_val =
n*(n - 1)*p^2 + n*p

VarX =
-n*p*(p - 1)
```

Figura 11. Resposta do Matlab.

**Exercicio 7.21:** O problema envolve verificar se duas variáveis aleatórias X e Y são independentes com base na função de massa de probabilidade conjunta (PMF) fornecida na tabela 3, abaixo.

$$p_{X,Y}[i,j] = \begin{cases} a & (i,j) = (0,0) \\ b & (i,j) = (0,1) \\ c & (i,j) = (1,0) \\ d & (i,j) = (1,1) \end{cases}$$
 (2.0)

A condição mencionada é:

$$a*d = b*c$$
 onde  $a = P_{XY}[0,0]$ ,  $b = P_{XY}[0,1]$ ,  $c = P_{XY}[1,0]$ ,  $d = P_{XY}[1,1]$ .

	j = 0	j = 1	$p_X[i]$
i = 0	38	<u>1</u> 8	$\frac{1}{2}$
i = 1	$\frac{1}{8}$	$\frac{3}{8}$	$\frac{1}{2}$
$p_Y[j]$	$\frac{1}{2}$	$\frac{1}{2}$	

Tabela 3. PMF fornecida no livro para a resolução da atividade.

$$P_{x(0)} = a+b$$
  $p_{x(1)} = 1-(a+b)$   
 $P_{x(0)} = a+c$   $p_{x(1)} = 1-(a+c)$   
Bara independencia:  
 $a = (a+b)(a+c)$  — (0,0)  
 $b = (a+b)(1-(a+c))$  — (0,1)  
 $c = (1-(a+b))(a+c)$  — (1,0)  
 $d = (1-(a+b))(1-(a+c))$  — (1,1)  
->  $a = c$   
 $b = a$ 

A condição necessária para independência é ad = bc. No exemplo da Tabela 3, não vale ad = bc. Portanto, X e Y são dependentes.

#### Resolução no Matlab:

```
% PMF conjunta
a = 3/8; b = 1/8; c = 1/8; d = 3/8;
% Verificando a condição ad = bc
lhs = a*d; % ad
rhs = b*c; % bc
disp(['a*d = ', num2str(lhs)])
```

```
disp(['b*c = ', num2str(rhs)])

if abs(lhs - rhs) < 1e-10
    disp('Variáveis possivelmente independentes')

else
    disp('Variáveis NÃO independentes')

end

% Checar a independência (usando marginais)

px = [a+b, c+d]; % P_X[0], P_X[1]

py = [a+c, b+d]; % P_Y[0], P_Y[1]

% Teste completo: verificar se PXY = PX*PY

PXY = [a b; c d];

PX_PY = px' * py; % produto externo

disp('PXY calculado:')

disp('PXY)

disp('PXY)

disp('PX_PY)
```

#### Resultado no Matlab:

#### Command Window

```
>> Q721_lista3

a*d = 0.14062

b*c = 0.015625

Variáveis NÃO independentes

PXY calculado:

    0.3750     0.1250

    0.1250     0.3750

Produto das marginais PX*PY:

    0.2500     0.2500

    0.2500     0.2500
```

Figura 12. Resposta do Matlab.

Logo, a\*d = 0.140625 e b\*c = 0.015625 não são iguais, a condição necessária para independência falha.

**Exercicio 7.49:** Esse exercício está pedindo três coisas principais, todas relacionadas à estatística e probabilidade com variáveis aleatórias discretas.

- 1. Calcular o coeficiente de correlação teórico usando a função de massa de probabilidade conjunta (PMF) apresentada na tabela 4 para calcular o coeficiente de correlação entre as variáveis aleatórias X e Y.
- 2. Simular realizações do vetor aleatório (X, Y) usando um computador deve-se gerar M realizações (amostras) do vetor (X, Y), com base na PMF dada.
- 3. Estimar o coeficiente de correlação com a fórmula amostral com a fórmula fornecida para calcular uma estimativa empírica do coeficiente de correlação com base nas amostras geradas.

A estimativa deve se aproximar do valor teórico conforme o número de amostras M aumenta.

$$\hat{\rho}_{X,Y} = \frac{\frac{1}{M} \sum_{m=1}^{M} x_m y_m - \bar{x}\bar{y}}{\sqrt{\left(\frac{1}{M} \sum_{m=1}^{M} x_m^2 - \bar{x}^2\right) \left(\frac{1}{M} \sum_{m=1}^{M} y_m^2 - \bar{y}^2\right)}}$$
(3.0)

onde: 
$$\bar{x} = \frac{1}{M}\sum_{m=1}^{M}x_m$$
 
$$\bar{y} = \frac{1}{M}\sum_{m=1}^{M}y_m$$
 e  $(x_m, y_m)$  é a m-ésima realização.

	j = 0	j = 1
i = 0	<u>1</u> 8	18
i = 1	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$

Tabela 4. PMF fornecida no livro para a resolução da atividade.

	Y=0	X = 1	Px(i)				
N=0	Y = 0	Y = 1.	V4				
£=1	1/4	V2	3/4	entralisera (m. 1920). Selection de la company de la compa			
Py(j)	3/8	5/8					
Exc	x) = 3/4	Еу С	y) = 5/8				
Exy	(xy) =	1/2					
Cou t	(x,y)=	5-34	(58) =0 /3	7			
Var	$(x) = \frac{3}{4}$	- (34)2	= 316 15/64				
bar (	y) = 5/8 -	. (5/8) 2 =	15/64				
Px,		1/32	- \\\ \frac{1}{32}.	(32)			
	V 3 16	. <u>15</u> 64	-» \frac{1}{32}				
	Px,y = 1 = V5 = 0,1490						
3 Y 5 15							
Px, y = 0, 1497 (correlação entre x e y)							
Lo enrelação estimada							
dependencia linear praca entre x e y.							
	La nais i uma probabilidade.						

#### Resolução no Matlab:

```
clear all
rng(0,'twister');
M = 100000;
x = zeros(M,1);
y = zeros(M,1);
for m = 1:M
  u = rand;
  if u <= 1/8
     x(m) = 0; y(m) = 0;
  elseif u > 1/8 && u <= 1/4
     x(m) = 0; y(m) = 1;
  elseif u > 1/4 \&\& u < 1/2
     x(m) = 1; y(m) = 0;
  else
     x(m) = 1; y(m) = 1;
  end
end
% Médias
EX = mean(x);
EY = mean(y);
% Variâncias (normalização por N)
varX = var(x,1);
varY = var(y,1);
% Covariância
covXY = mean(x.*y) - EX*EY;
% Correlação
rho = covXY / sqrt(varX*varY);
% Probabilidade conjunta (Phat)
Phat = zeros(2,2); % linhas X=0,1; colunas Y=0,1
Phat(1,1) = sum(x==0 \& y==0)/M;
Phat(1,2) = sum(x==0 \& y==1)/M;
Phat(2,1) = sum(x==1 \& y==0)/M;
Phat(2,2) = sum(x==1 \& y==1)/M;
% Resultados
disp('Médias:')
disp(['EX = ', num2str(EX), ', EY = ', num2str(EY)])
disp('Variâncias:')
disp(['VarX = ', num2str(varX), ', VarY = ', num2str(varY)])
disp(['CovXY = ', num2str(covXY)])
disp(['Correlação rho = ', num2str(rho)])
disp('Matriz de probabilidades conjuntas Phat (linhas X=0,1; colunas Y=0,1):')
disp(Phat)
```

#### Command Window

Figura 13. Resposta do Matlab.

#### 4. CONCLUSÃO

Os resultados obtidos confirmam as propriedades esperadas de cada modelo probabilístico. No problema da caminhada aleatória, a simetria do polígono garante que todos os vértices, exceto o inicial, tenham igual probabilidade de serem o último visitado, fato confirmado pelas simulações.

Nos experimentos com distribuições discretas, a normalização da variância e o uso do estimador linear ótimo resultaram em erros médios praticamente nulos e histogramas concentrados em torno de zero, demonstrando a robustez do método mesmo em distribuições assimétricas.

Já nos exercícios teóricos, verificou-se que momentos ímpares de distribuições simétricas são nulos, que a variância da binomial pode ser obtida diretamente pela função característica, e que as condições de independência e correlação podem ser testadas de forma analítica e empírica.

De forma geral, a lista evidencia como teoria e simulação caminham lado a lado: enquanto a teoria fornece as relações fundamentais, as simulações ilustram e validam os resultados em cenários práticos.

A integração é essencial na engenharia e em demais áreas aplicadas, pois garante compreensão conceitual sólida aliada à capacidade de explorar e validar fenômenos estocásticos em situações reais.

# 5. REFERÊNCIAS

- 1. KAY, Steven M. Fundamentals of Statistical Signal Processing: Estimation Theory. Upper Saddle River: Prentice Hall, 1993.
- 2. MATHWORKS. MATLAB: The Language of Technical Computing. Natick: The MathWorks, 2023.