

CURSO DE PROGRAMACION SCALA

Sesión 6

Sergio Couto Catoira

Índice

- › Generalización de funciones de orden superior
- › Funciones fold
- › Parámetros por valor y por referencia
- › Ejercicios, ejercicios, ejercicios

Funciones de orden superior

- › Fíjate en los métodos `sum` y `product` definidos en la sesión anterior
- › Hay apenas 3 cosas diferentes

```
def sum(ints: List[Int]): Int = ints match {  
  case Nil => 0  
  case Cons(x, xs) => x + sum(xs)  
}  
  
def product(ints: List[Double]) : Double = ints match {  
  case Nil => 1.0  
  case Cons(x, xs) => x * product(xs)  
}
```

Funciones de orden superior

- › Tipos de entrada / salida => ya sabemos como parametrizarlos
- › Operación que realiza => ya sabemos como parametrizarlo
- › Valor para caso especial => Podemos parametrizarlo del mismo modo

```
def sum(ints: List[Int]): Int = ints match {  
  case Nil => 0  
  case Cons(x, xs) => x + sum(xs)  
}  
  
def product(ints: List[Double]) : Double = ints match {  
  case Nil => 1.0  
  case Cons(x, xs) => x * product(xs)  
}
```

Ejercicio

- > Define una función **foldRight** que generalice las funciones sum y product
 - `def foldRight[A, B] (as: Lista[A], z: B) (f: (A, B) => B) : B = ???`
- > Cosas que esta función lleva:
 - Parametrización de tipos: [A,B]
 - Valor por defecto: z
 - Función f separda en otro argumento para inferencia de tipos

Ejercicio

- > Define las funciones `sum` y `product` en base a `foldRight`

Parámetros por valor o referencia

- > En Scala los parámetros puedes pasarse por valor o por referencia
- > Llamada por valor (*by-value*)
 - Evalúa el argumento una única vez (exactly once)
 - `def callByValue(x: Int) = ???`
- > Llamada por referencia (*by-name*)
 - Se evalúa todas y cada una de las veces que se usa
 - Si no se usa, no se evalúa
 - `def callByName(x: => Int) = ???`

Parámetros por valor o referencia

- > Según el caso, merece la pena uno u otro

Call-by-name vs call-by-value

```
def test(x: Int, y: Int) = x * x
```

test(2, 3)

test(3+4, 8)

test(7, 2*4)

test(3+4, 2*4)

test(2, 3)

↓
2 * 2

↓
4

Same

test(3+4, 8)

↙ ↘
test(7, 8) (3+4) * (3+4)

↓
7 * 7

↓
49

CBV

↓
7 * (3+4)

↓
7 * 7

↓
49

test(7, 2*4)

↙ ↘
test(7, 8) 7 * 7

↓
7 * 7

↓
49

↓
49

CBN

Ejercicios

- > Define la función `length` en base a `foldRight`
- > La función `foldRight` no es tail-safe. Porque “acumula por la derecha”. Implementa una función `foldLeft` que sea tail-safe
 - `def foldLeft[A, B] (as: Lista[A], z: B) (f: (B, A) => B) : B`

FoldRight vs FoldLeft

FoldLeft: Asociativa desde la izquierda

$((1+2) + 3) + 0$

- `foldLeft(Lista(1,2,3), 0)(_ + _)`
- `foldLeft(Lista(2,3), 1)(_ + _)`
 - `foldLeft(Lista(3), 3)(_ + _)`
 - `foldLeft(Vacio, 6)(_ + _)`
 - 6

FoldRight: Asociativa desde la derecha

$1 + (2 + (3 + 0))$

- `foldRight(Lista(1,2,3), 0)(_ + _)`
- `1 + foldRight(Lista(2,3), 0)(_ + _)`
 - `1 + 2 + foldRight(Lista(3), 0)(_ + _)`
 - `1 + 2 + 3 + foldRight(Vacio, 0)(_ + _)`
 - `1 + 2 + 3 + 0`
 - 6

Ejercicios

- > Define las funciones `sum`, `product` y `length` en base a `foldLeft`
- > Define una función que devuelva una lista del revés.
 - `def reverse[A](lista: Lista[A]) : Lista[A] = ???`
 - Intenta hacerla usando un `fold` (pista: La función debe `appendar` listas, puedes probar con la función `append` definida anteriormente o con el constructor `Cons`)

Ejercicios

- > Fijándote **bien** en las cabeceras de ambas funciones haz los siguientes ejercicios
 - Redefine foldLeft en base a foldRight
 - Redefine foldRight en base a foldLeft

Ejercicios

- > Define la función `append` en base a `foldLeft` o `foldRight` (Pista: Usa el constructor `Cons`)
- > Define una función que concatene lista de listas en una única lista.
 - `Def appendLists(as: Lista[Lista[A]])`
 - Pista: Usa la función anterior
 - Pista: Cuál debe ser el valor por defecto?