

Memoria de la practica 2:

Todo el código necesario se encuentra en el mismo directorio src ya que el ejercicio 2 utiliza casi todos los paquetes del ejercicio 1. Las clases Ejercicio1.java y Ejercicio2.java contienen sendos mains.

Aspectos destacables y explicación de algunas clases:

La clase ConsoleUtils tiene implementados métodos para leer las opciones (en el menú normal o en el menú de ayuda) y así evitábamos sobrecargar con demasiado los códigos en otras partes de la aplicación.

En el paquete menuConsola.base se encuentran las bases utilizadas por los 2 ejercicios (o sólo por el segundo) como las interfaces IUndoable, IExecutable aparte de las clases menu (consoleMenú), submenú (esta última implementada pero no utilizada) y la clase abstracta opción de menu (MenuOption) de la que heredarán todas las opciones de menú distintas que se implementen.

En menuConsola.menu se están las opciones utilizadas en el ejercicio1 y en menuPert.options están las opciones utilizadas en el ejercicio2.

En menuPert.proyector se encuentra todo el código de la practica pasada relativo a los proyectos PERT.

Por último, el paquete menuPert.menu que contiene una única clase container con un proyecto, es la implementación necesarias para deshacer y rehacer la creación o carga de archivo de un proyecto que pensábamos que también tenía que ser implementada. Al descubrir que no era así, aun así decidimos dejarlo así y trabajar así por si en algún futuro implementamos la funcionalidad de poder gestionar varios proyectos o deshacer y rehacer ya tenemos implementado de una forma más ampliable y extensible.

En cuanto a los métodos, consideramos que el código esta suficientemente modularizado y estructurado con nombres de variables y de métodos explicativos como para que no sea difícil su comprensión.

Pruebas realizadas:

Todo se puede comprobar en una ejecución normal salvo los hacer y rehacer (Undo y Redo) que para comprobar si los enlaces y las tareas se hacen y deshacían bien hemos realizado la comprobación debugando y viendo los valores de las variables.