# Validation On Spring

# Dependency

- <dependency>
  - <groupId>org.springframework.boot</groupId>
- <artifactId>spring-boot-starter-validation</artifactId>
- </dependency>

# Exemple on Entity

```
@Entity
public class UserApp {
    @Id
    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
    private long id;

@NotBlank(message = "Name is mandatory")
    private String name;

@NotBlank(message = "Email is mandatory")
    private String email;
}
```

### on Controller

```
@RestController
@RequestMapping("/user")
public class UserController {

    @PostMapping
    ResponseEntity<String> addUser(@Valid @RequestBody UserApp user) {
        // persisting the user
        return ResponseEntity.ok("User is valid");
    }
}
```

### On Fail

Quando o argumento (parâmetro) não "passa" na validação, é lançada uma excessão do tipo MethodArgumentNotValidException.

Então, precisamos escrever um tratamento para essa exception.

### On Fail

Exemplo de tratamento de exception:

```
@ResponseStatus(HttpStatus.BAD_REQUEST)
@ExceptionHandler(MethodArgumentNotValidException.class)
public Map<String, String> handleValidationExceptions(
   MethodArgumentNotValidException ex) {
     Map<String, String> errors = new HashMap<>();
     ex.getBindingResult().getAllErrors().forEach((error) -> {
        String fieldName = ((FieldError) error).getField();
        String errorMessage = error.getDefaultMessage();
        errors.put(fieldName, errorMessage);
    });
    return errors;
}
```

### Outras anotações

@NotNull: uma CharSequence, Collection, Map, ou Array é valida se não for nula, mas pode estar vazia.

**@NotEmpty**: uma CharSequence, Collection, Map, ou Array é válida se não é nula e seu tamanho é maior que zero.

@NotBlank: uma String é valida se não é nula e seu tamanho, removidos os espaços em branco, é maior que zero.

@Email: uma String em formato válido de um e-mail.

@Min e @Max: um valor numerico é valido quando está acima ou abaixo de um certo valor informado.

@Pattern: uma String é valida quando combina com um certo padrão.

### Exemplo

```
class Input {
    @Min(1)
    @Max(10)
    private int numberBetweenOneAndTen;
    @Pattern(regexp = "^[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9]{1,3}\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[0-9][1,3]\\.[
```

# Validando tipos primitivos

É possível validar também tipos primitivos em um Controller. Neste caso a exception disparada por padrão é ConstraintViolationException com retorno padrão 500 (Internal Server Error). Por isso, podemos indicar o tipo de exception que queremos que seja disparada em caso de falha.

### Exemplo

```
@RestController
@Validated
class ValidateParametersController {

@GetMapping("/validatePathVariable/{id}")
ResponseEntity<String> validatePathVariable( @PathVariable("id") @Min(5) int id) {
  return ResponseEntity.ok("valid");
}
```

# E no Service?

```
@Service
@Validated
class ValidatingService{
   void validateInput(@Valid Input input){
     // do something
   }
}
```