Introdução à Programação com Java



Lista 2

- Faça um programa que leia a partir do teclado a idade de uma pessoa. Se a pessoa tiver pelo menos 18 anos, informe que ela pode dirigir. Caso contrário diga que precisa ir de carona.
- 2) Um jogador somente irá passar para a fase 2 de um jogo se atingir 1000 pontos e tiver conseguido encontrar 3 chaves durante a fase 1 do jogo.
 Escreva um programa que leia a partir do teclado a quantidade total de pontos e o número de chaves encontradas, e informe se o jogador irá ou não para a fase 2.
- 3) Escreva um programa que leia a partir do teclado três comprimentos de lados de um triângulo a, b, e c (pode usar valores inteiros). Determine a seguir o tipo de triângulo formado de acordo com os seguintes critérios:
 - a) Se a > b+c (para cada lado vale o mesmo) não formam triângulo algum.
 - b) Se forem todos iguais formam um triângulo equilátero.
 - c) Se a = b ou b = c ou a = c então formam um triângulo isósceles.
 - d) Caso contrário forma um triângulo escaleno.
- 4) Faça um programa que leia a partir do teclado o valor do salário de uma pessoa e exiba o desconto do INSS segundo a tabela a seguir. Não precisa fazer o cálculo, apenas informe a porcentagem correspondente (20%, 30%, etc).

<= R\$ 600,00	Isento
> R\$ 600,00 e <= R\$ 1200	20%
> R\$ 1200,00 e <= R\$ 2000,00	25%
> R\$ 2000,00	30%