



Lista 4

- 1) Inicialize um vetor com 10 nomes de pessoas. Depois peça que o usuário digite um nome qualquer de pessoa. Verifique se o nome digitado está no vetor e escreva a mensagem "ACHEI" se o nome estiver armazenado no vetor, ou "NÃO ACHEI" caso contrário.

- 2) Escreva um programa que leia as notas da prova de 10 alunos e os armazene em um vetor. Depois de ter as notas armazenadas faça os seguintes processamentos:

Exiba todas as notas, a média da turma, e a quantidade de notas acima da média da turma.

- 3) Uma pessoa deseja verificar se um dado está viciado ou não. Para ajudá-la você deve escrever um programa que leia os valores de 1 a 6 correspondendo aos lados do dado, e ao final da digitação exibir quantas vezes cada lado ocorreu. Na entrada de dados você deve validar se os números estão de acordo com o esperado. O critério de parada de leitura é a digitação do valor 0.

Para facilitar a visualização dos resultados obtidos, mostre os números em formato de histograma.

Exemplo:

1 - 10 vezes: *****

2 - 11 vezes: *****

3 - 09 vezes: *****

etc...

- 4) Escreva um programa que receba como entrada uma frase e uma letra, e calcule o percentual que indica a quantidade de ocorrências dessa letra com relação ao total de caracteres válidos (letras). Não considere o espaço como um caractere válido. Não considere iguais letras maiúsculas e minúsculas. Exiba a resposta com duas casas decimais.

Exemplo:

Digite uma frase: O rato roeu a roupa do rei de roma

Digite uma letra: o

Percentual: 19.23 % (pois temos 5 / 26)