

UNIVERSIDADE FEDERAL DO RIO GRANDE DO SUL INSTITUTO DE INFORMÁTICA

Bacharelado em Ciência da Computação e Engenharia da Computação

INF 01203 - Estruturas de Dados

Aula 03 - LISTAS LINEARES - Alocação Seguencial

01. Considere os quatro trechos de código apresentados a seguir, que realizam buscas em listas lineares alocadas següencialmente (*arrays*).

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MAX 7
int buscal (int vet[], int n) {
 int i = 0;
 while(i < MAX){
 if (vet[i] == n)
 return i;
 else
 i++;
 }
 return -1;
}
int main()
 int v[]={2,4,5,1,6,9,3};
int resultado;
 resultado = busca1(v, ???); printf("%d\n",
resultado); system("pause");
```

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define MAX 7
int busca2(int vet[], int n)
int i = 0;
vet[MAX] = n;
while (vet[i]!=n)
i++;
if (i == MAX)
return -1;
else
return i;
int main()
int v[]={2,4,5,1,6,9,3,0};
int resultado;
resultado = busca2(v, ???);
printf("%d\n", resultado);
system("pause");
}
```

```
#include <stdio.h>
                                                             #include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                                                             #include <stdlib.h>
#define MAX 7
                                                             #define MAX 7
int busca3(int vet[], int n)
                                                             int busca4(int vet[], int n)
 int i = 0;
                                                             int inf = 0, sup = MAX -1, meio;
vet[MAX] = n;
                                                             while(inf <= sup) {
while(vet[i]<n)
                                                             meio = (inf + sup)/2;
                                                             if (vet[meio] == n) {
if ((i == MAX) || (vet[i]!= n))
                                 return -1;
                                                             inf = sup + 1;
else
                                                             return meio;
return i;
                                                             else if (vet[meio] < n) inf = meio +1; else
                                                            sup = meio - 1;
int main()
{
int v[]={1,2,4,5,6,7,8,0};
                                                             if (inf >= sup) return -1;
int resultado;
 resultado = busca3(v, ???); printf("%d\n",
                                                            int main()
resultado); system("pause");
                                                             {
                                                             int v[]={1,2,4,5,6,7,8};
                                                             int resultado;
                                                             resultado = busca4(v, ???);
                                                             printf("%d\n", resultado);
                                                             system("pause"); }
```

- 1 O que faz o trecho de código busca1()?
 - Recebe um array e um inteiro n
 - Percorre elemento por elemento do array e retorna a posição do elemento da lista que tiver o valor igual a **n**, caso não ache retorna -1
- 2 O trecho de código **busca1()** é indicado para (marque X na(s) alternativa(s) correta(s)) :
 - () lista ordenada (ordem crescente)
 - () lista ordenada (ordem decrescente)
 - (X) lista desordenada
- 3 O que faz o trecho de código busca2()?
 - Recebe um array e um inteiro n
 - Atribui a última posição do array o valor de **n** e percorre todo o array enquanto o valor o valor array for diferente de n
 - Se não encontrou (percorreu todo arraz e i == max) retorna -1, caso contrário retorna a posição do elemento
- 4 O trecho de código **busca2()** é indicado para (marque X na(s) alternativa(s) correta(s)) :
 - () lista ordenada (ordem crescente)
 - () lista ordenada (ordem decrescente)
 - (X) lista desordenada

5 – Considerando as funções **busca1()** e **busca2()**, qual delas é mais "eficiente" considerando o número de comparações executadas? Justifique sucintamente sua resposta.

busca2() é mais eficiente pois executa o bloco if else somente uma vez ao final da execução da função, enquanto o **busca1()** executa o bloco if else em todas execuções do while

- 6 O que faz o trecho de código busca3()?
 - Executa a busca de forma similar ao busca2(), porém a condição de vet[i] != n foi removida do while e passou para a condição ao final da execução, o que faz mais sentidos para listas ordenadas crescentes pois percorre elemento por elemento considerando que n é maior que todos os da lista
- 7 O trecho de código **busca3()** é indicado para (marque X na(s) alternativa(s) correta(s)) :
 - (X) lista ordenada (ordem crescente)
 - () lista ordenada (ordem decrescente)
 - () lista desordenada
- 8 O que faz o trecho de código busca4()?

Ele faz a busca de forma similar a uma busca binaria, onde quebra a lista ao meio para otimizar a busca, funcionando somente para listas ordenadas, listas desordenadas não faz muito sentido dividir a lista em dois para procurar elementos.

- 9 O trecho de código **busca4()** é indicado para (marque X na(s) alternativa(s) correta(s)) :
 - () lista ordenada (ordem crescente)
 - (X) lista ordenada (ordem decrescente)
 - () lista desordenada

10 – Considerando as funções **busca3()** e **busca4()**, qual delas é mais "eficiente" considerando o número de comparações executadas? Justifique sucintamente sua resposta.

busca3() o bloco if else é executado somente uma vez, enquanto no busca4() o bloco if else é executado múltiplas vezes, porém a condição do while do busca4() tende a ser executado menos vezes, então busca4() é mais eficiente