

Objetivo: Implementar métodos de coloração em grafos

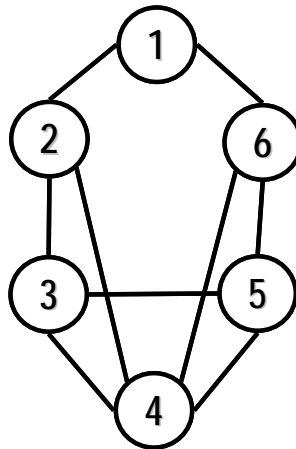
1) Pegar a solução da aula passada

2) Utilize o procedimento de busca em profundidade (DFS) para fazer a coloração de um grafo representado por uma matriz de adjacência.

Dicas:

- utilize um vetor para marcar os vértices e suas cores
- utilize números para as cores
- crie uma função auxiliar para fazer a coloração que é chamada pelo DFS (logo após a impressão do vértice visitado)

2) Teste o procedimento com o grafo abaixo (o grafo DEVE ser criado dentro do próprio código). O programa deve imprimir cada vértice juntamente com sua cor.



3) Repetir o processo para a busca em amplitude (BFS) para fazer a coloração de um grafo representado por uma matriz de adjacência.