## Отчет по результатам тестирования

## 1. Цель

Данный документ содержит результаты тестирования мобильного приложения **Shopping List**. В ходе тестирования проверялись:

- Функциональные возможности приложения;
- Стабильность работы;
- Корректность отображения пользовательского интерфейса.

#### 2. Обзор приложения

Тестируемое приложение Shopping List представляет собой инструмент для управления задачами, позволяющий пользователям создавать, редактировать, удалять и отслеживать выполнение задач.

### 3. Объем тестирования

#### В рамках тестирования проверены:

Функциональное тестирование следующих модулей:

- Создание, редактирование и удаление задач
- Ограничения на ввод данных (проверка валидных и невалидных значений: спецсимволы, пустые строки, латиница)
- **Работа с интерфейсом** (удобство взаимодействия, корректность локализации)
- Поведение при внешних воздействиях (входящий вызов, низкий заряд батареи, смена ориентации экрана)

#### Вне объема тестирования:

- **Производительность приложения** (время отклика, нагрузочное тестирование)
- **Интеграция с внешними сервисами** (не тестировалась из-за отсутствия интеграционных функций)

#### Не протестированные элементы:

- **Поведение приложения в режиме офлайн** (не входило в тестовый сценарий)
- **Тестирование на реальных устройствах** (проводилось только на эмуляторе)

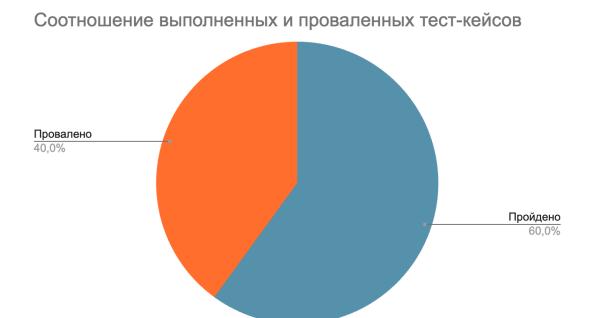
## 4. Метрики

Общее количество тест-кейсов: 15

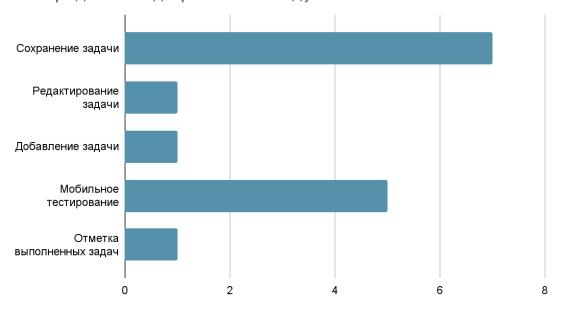
Запущено тест-кейсов: 15 Пройдено успешно: 9

Провалено: 6

Общее количество найденных дефектов: 6



#### Распределение дефектов по модулям



#### 5. Проведенные виды тестирования

- **Функциональное тестирование** проверялись основные функции приложения.
- **Тестирование локализации** выявлены ошибки перевода (например, кнопка "DELETE" и placeholder на английском языке).
- **Негативное тестирование** проверялись граничные значения и некорректные данные (например, ввод пробелов, латиницы, спецсимволов).
- **Тестирование прерываний** проверялась работа приложения при входящем вызове и переключении между приложениями.
- **Тестирование устойчивости** оценивалась работа при низком заряде батареи.

# 6. Тестовое окружение

- **Тестируемое приложение**: Shopping List (мобильное приложение)
- Среда тестирования: Android Studio 2024.2.2 Patch
- **Тестовое устройство**: эмулятор Pixel 9 (API 35, Android 15.0 Vanilla Ice Cream)
- Рабочее окружение: MacBook Air M2, macOS Ventura 13.6

• **Инструменты**: Qase.io (управление тест-кейсами), YouTrack (отслеживание дефектов)

# 7. Основные выявленные дефекты

ID	Описание дефекта	Ожидаемый результат	Фактический результат	Статус
G9-1413	Приложение вылетает при низком заряде батареи	Приложение продолжает работать	Приложение закрывается при уровне заряда ниже 14%	Открыт (критический)
G9-1412	Возможность добавления латиницы при редактировании задачи	Ввод латиницы запрещен	Можно ввести латинские символы	Открыт
G9-1407 G9-1411	Кнопка "DELETE" и placeholder на английском языке	Интерфейс должен быть на русском	Текст не переведен	Открыт
G9-1410	Можно добавить более 10 задач	Ограничение на 10 задач	Можно добавить 11 и более	Открыт
G9-1409	Валидация на пробелы в названии задачи не работает	Пробелы разрешены	Текст вводится как одно слово	Открыт

# 8. Выводы и рекомендации

Ш	<b>Исправить критические ошибки перед релизом</b> - устранить проблему
	с вылетом приложения при низком заряде батареи.
	<b>Улучшить валидацию текстовых полей</b> - ввести строгие проверки на
	допустимые символы в названии задач.
	Расширить тестирование - провести тестирование на реальных
	устройствах и с различными версиями Android.
	Проверить поведение приложения в режиме офлайн - внести
	тест-кейсы на работу без интернет-соединения.

## 9. Критерии завершения тестирования

Все критические дефекты исправлены и повторно протестированы. Количество нерешенных дефектов не превышает допустимого уровня. Приложение успешно проходит все функциональные тесты. Проведено тестирование на реальных устройствах.

#### 10. Заключение

На данный момент приложение **не готово** к релизу из-за наличия критических дефектов. Рекомендуется:

- Устранить выявленные ошибки;
- Провести повторное тестирование;
- Проверить приложение на реальных устройствах.