1. Was ist die Geschichte, die ich erzählen möchte?
2. Beispiele suchen/Inspiration suchen
3. Umsetzung mit Wireframes (Türe, Wall, Datenschutz) Analogien/Metaphern
4. Events, die ausgelöst werden, Animationen von Bildern (Alarmglocke)
5. Dann auf Grund von dem Sketch aufbauen