



## Paweł Rycerz

📍 Kraków, Polska

✉️ [paewlr31@gmail.com](mailto:paewlr31@gmail.com) | ☎️ +48 899 599 088

GitHub: <https://github.com/paewlr31>

---

### Podsumowanie zawodowe

Student Informatyki z praktycznym doświadczeniem w Java, C, C++, C# i Kotlin. Pasjonat tworzenia wydajnych aplikacji mobilnych i niskopoziomowych. Silne fundamenty w algorytmach, programowaniu obiektowym oraz rozwiązywaniu problemów. Obecnie pracuje jako Java Developer w firmie Criff oraz aktywnie uczestniczy w projektach open-source. Członek studenckiej grupy badawczej AI Lab na AGH, koncentrującej się na aplikacjach społecznościowych w Kotlinie oraz sztucznej inteligencji w Pythonie. Poszukuje możliwości rozwoju poprzez znaczące projekty i wyzwania zawodowe.

---

### Umiejętności techniczne

- **Języki programowania:** Java, C, C++, C#, Kotlin, Python
  - **Tworzenie aplikacji mobilnych:** Android Studio, Jetpack Compose, Kotlin Multiplatform (podstawy)
  - **Frameworki i narzędzia:** Git/GitHub, Firebase, ANTLR, PyQt5, CMake, Visual Studio, Linux, Spring, Spring Boot, Hibernate
  - **Bazy danych:** Firebase, Sunbase, SQL, Room, SQLite, Microsoft SQL Server
  - **Kompetencje kluczowe:** OOP, struktury danych i algorytmy, aplikacje mobilne i webowe, programowanie współbieżne, praca w zespole
- 

### Doświadczenie zawodowe

#### Java Developer, Criff – Kraków, Polska

📅 2024 – obecnie

- Tworzenie i utrzymywanie aplikacji opartych na Javie
- Implementacja nowych funkcjonalności i integracja z systemami wewnętrznymi
- Optymalizacja i poprawa jakości kodu
- Praca w metodykach Agile/Scrum

#### Członek grupy badawczej AI Lab – AGH, Kraków

📅 2023 – obecnie

- Tworzenie aplikacji społecznościowych w Kotlin
- Badania i wdrażanie rozwiązań AI w aplikacjach mobilnych
- Współpraca nad projektami R&D w zespole studenckim

### **Założyciel i Developer, The Media Application**

 2023 – 2025

- Projektowanie aplikacji w Kotlinie z użyciem Jetpack Compose i Firebase
- Tworzenie interfejsu użytkownika i grafiki aplikacji
- Organizacja struktury projektu i zarządzanie repozytorium na GitHub
- Testowanie i wprowadzanie ciągłych ulepszeń

### **Twórca, Interpreter MapperLang**

 2025

- Projektowanie języka specyficznego dla opisu map przy użyciu ANTLR i PyQt5
- Implementacja interpretera w Pythonie z parserem i prostym GUI

### **Developer, BookSwap – Zdecentralizowana biblioteka w C#**

 2025

- Budowa systemu wymiany książek w C# umożliwiającego użytkownikom wymianę książek
- Repozytorium na GitHub: <https://github.com/paewlr31/urban-couscous>

---

## **Edukacja**

### **Akademia Górnictwo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie, Polska**

 2023 – obecnie

- Kierunek: Informatyka i Systemy Inteligentne

### **VI Liceum Ogólnokształcące w Krakowie**

 2019 – 2023

- Ukończona edukacja średnia

---

## **Języki**

- Polski – ojczysty
- Angielski – B2/C1