



Paweł Rycerz

📍 Kraków, Polska

✉ paewlr31@gmail.com | ☎ +48 899 599 088

GitHub: <https://github.com/paewlr31>

Podsumowanie zawodowe

Student Informatyki z praktycznym doświadczeniem w Java, C, C++, C# i Kotlin. Pasjonat tworzenia wydajnych aplikacji mobilnych i niskopoziomowych. Silne fundamenty w algorytmach, programowaniu obiektowym oraz rozwiązywaniu problemów. Obecnie pracuje jako Java Developer w firmie Criff oraz aktywnie uczestniczy w projektach open-source. Członek studenckiej grupy badawczej AI Lab na AGH, koncentrującej się na aplikacjach społecznościowych w Kotlinie oraz sztucznej inteligencji w Pythonie. Poszukuje możliwości rozwoju poprzez znaczące projekty i wyzwania zawodowe.

Umiejętności techniczne

- **Języki programowania:** Java, C, C++, C#, Kotlin, Python
 - **Tworzenie aplikacji mobilnych:** Android Studio, Jetpack Compose, Kotlin Multiplatform (podstawy)
 - **Frameworki i narzędzia:** Git/GitHub, Firebase, ANTLR, PyQt5, CMake, Visual Studio, Linux, Spring, Spring Boot, Hibernate
 - **Bazy danych:** Firebase, Sunbase, SQL, Room, SQLite, Microsoft SQL Server
 - **Kompetencje kluczowe:** OOP, struktury danych i algorytmy, aplikacje mobilne i webowe, programowanie współbieżne, praca w zespole
-

Doświadczenie zawodowe

Java Developer, Criff – Kraków, Polska

📅 2024 – obecnie


- Tworzenie i utrzymywanie aplikacji opartych na Javie
- Implementacja nowych funkcjonalności i integracja z systemami wewnętrznymi
- Optymalizacja i poprawa jakości kodu
- Praca w metodykach Agile/Scrum

Członek grupy badawczej AI Lab – AGH, Kraków

📅 2023 – obecnie

- Tworzenie aplikacji społecznościowych w Kotlin
- Badania i wdrażanie rozwiązań AI w aplikacjach mobilnych
- Współpraca nad projektami R&D w zespole studenckim

Założyciel i Developer, The Media Application

 2023 – 2025

- Projektowanie aplikacji w Kotlinie z użyciem Jetpack Compose i Firebase
- Tworzenie interfejsu użytkownika i grafiki aplikacji
- Organizacja struktury projektu i zarządzanie repozytorium na GitHub
- Testowanie i wprowadzanie ciągłych ulepszeń

Twórca, Interpreter MapperLang

 2025

- Projektowanie języka specyficznego dla opisu map przy użyciu ANTLR i PyQt5
- Implementacja interpretera w Pythonie z parserem i prostym GUI


Developer, BookSwap – Zdecentralizowana biblioteka w C#

 2025

- Budowa systemu wymiany książek w C# umożliwiającego użytkownikom wymianę książek
- Repozytorium na GitHub: <https://github.com/paewlr31/urban-couscous>


Edukacja

Akademia Górniczo-Hutnicza im. Stanisława Staszica w Krakowie, Polska

 2023 – obecnie

- Kierunek: Informatyka i Systemy Inteligentne

VI Liceum Ogólnokształcące w Krakowie

 2019 – 2023

- Ukończona edukacja średnia

Języki

- Polski – ojczysty
 - Angielski – B2/C1
-