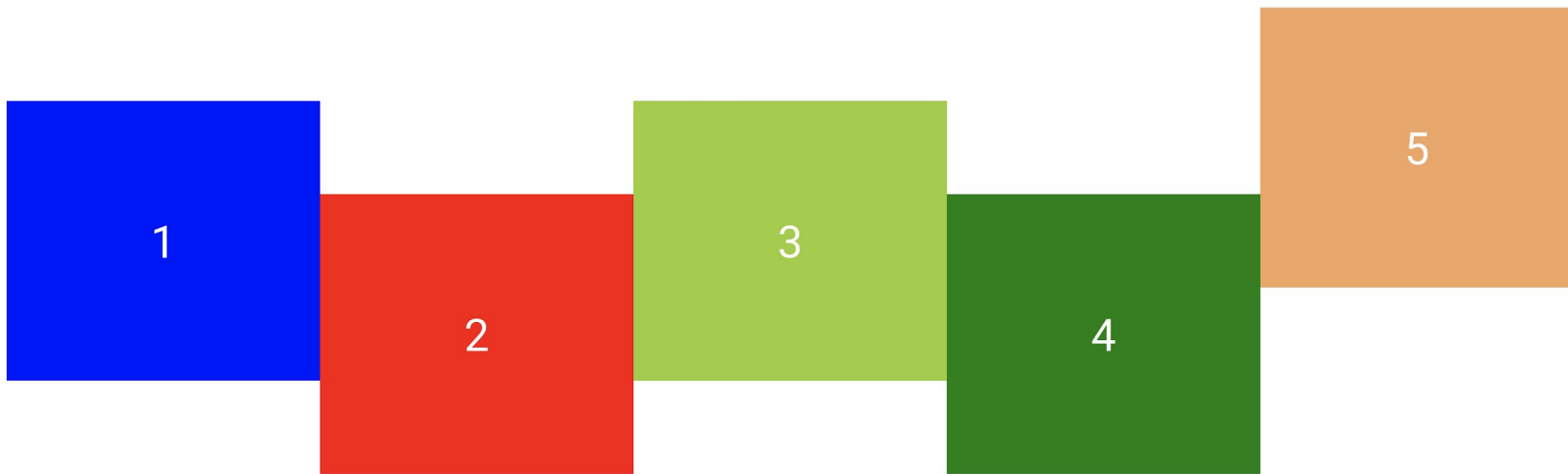


Flexbox

Flexbox. Align Self

align-self позволяет выравнивать элементы по отдельности.



Flexbox. Flex Grow

Этот параметр указывает на сколько элемент может расти (занимать оставшееся место в контейнере). По умолчанию значение **flex-grow** равно 0 – это значит, что квадратам запрещено расти.



Попробуем задать **flex-grow** равным 1 для каждого квадрата



Квадраты заняли оставшееся место в контейнере. Значение **flex-grow** аннулирует значение ширины.

Flexbox. Flex Grow

Зададим для блока №3 значение **flex-grow** равно 3



Вначале **flex-grow** каждого квадрата равен 1, в сумме получится 5. Значит, наш контейнер поделен на 5 частей. Каждый квадрат будет занимать 1/5 часть доступного пространства в контейнере.

Когда **flex-grow** третьего квадрата становится равным 3, контейнер делится на 8 частей ($1 + 1 + 3 + 1 + 1$). Теперь третий квадрат занимает 3/7 пространства, остальные — по 1/7.

Flexbox. Flex Shrink

Flex-shrink — прямая противоположность **flex-grow**. Оно определяет, насколько квадрату можно уменьшиться в размере. Это свойство используется, когда элементы не помещаются в контейнер.

Вы определяете, какие элементы должны уменьшиться в размерах, а какие — нет. По умолчанию значение **flex-shrink** для каждого квадрата равно 1. Это значит, что квадраты будут сжиматься, когда контейнер будет уменьшаться несмотря на то, что я указал им ширину по 500px.

1

2

3

4

5

Flexbox. Flex Shrink

Теперь давайте поменяем значение **flex-shrink** для третьего квадрата на **0**. Ему запретили сжиматься, поэтому его ширина останется равной **500px**



Стоит помнить что **flex-shrink** основывается на пропорциях. То есть, если у квадрата **flex-shrink** равен **6**, а у остальных он равен **2**, то, это значит, что наш квадрат будет сжиматься **в три** раза быстрее, чем остальные.